

コンパクト
デジタルストレージオシロスコープ・
デジタルマルチメータ
GDS-300/200 シリーズ

プログラミングマニュアル

GW INSTEK PART NO. V1.02



ISO-9001 CERTIFIED MANUFACTURER

GW INSTEK

本マニュアルについて

ご使用に際しては、必ず本マニュアルを最後までお読みいただき、正しくご使用ください。また、いつでも見られるよう保存してください。
本書の内容に関しましては万全を期して作成いたしましたが、万一不審な点や誤り、記載漏れなどがございましたらご購入元または弊社までご連絡ください。

2017年2月

このマニュアルは著作権によって保護された知的財産情報を含んでいます。当社はすべての権利を保持します。当社の文書による事前承諾なしに、このマニュアルを複写、転載、翻訳することはできません。

このマニュアルに記載された情報は印刷時点のものです。製品の仕様、機器、および保守手順は、いつでも予告なしで変更することがありますので予めご了承ください。

Microsoft, Microsoft® Excel および Windows は、米国 Microsoft Corporation の、米国、日本およびその他の国における登録商標または商標です。

National Instruments、NI、ni.com、および NI Measurement and Automation Explorer は National Instruments Corporation(米国ナショナルインスツルメンツ社)の商標です。

本文書中に記載されたその他の製品名および企業名は、それぞれの企業の商標または商号です。

目次

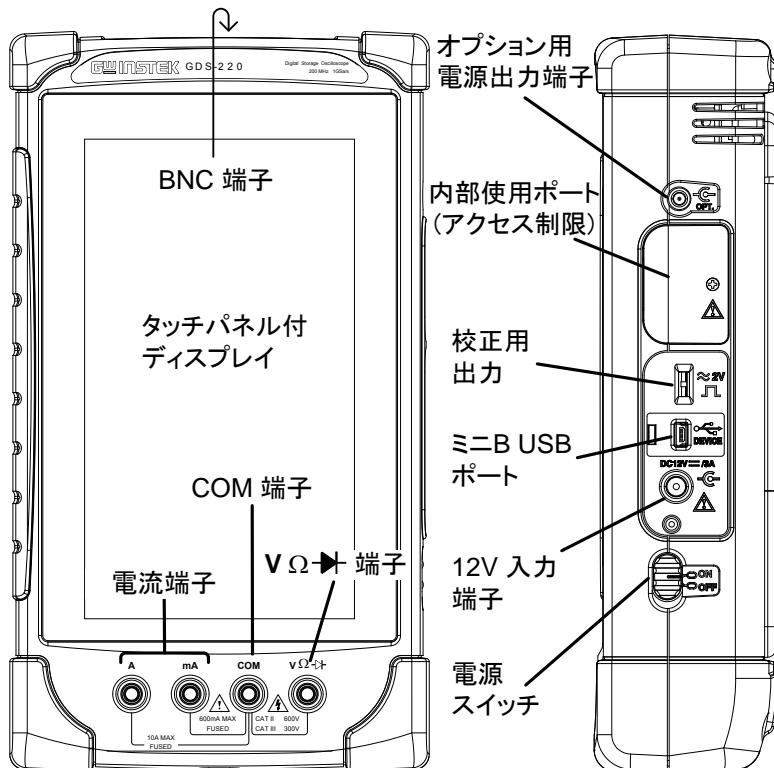
インターフェースの概要	3
前面パネルの概要	3
インターフェースの構成	4
コマンドの概要	9
コマンドの構文	9
機能順コマンド一覧	11
コマンドの詳細	18
共通コマンド	20
アクイジションコマンド	22
オートスケールコマンド	25
垂直軸コマンド	27
Math コマンド	31
カーソルコマンド	37
ディスプレイコマンド	46
Hardcopy コマンド	50
Measure 自動測定コマンド	52
Measurement コマンド	73
リファレンス波形コマンド	78
Run コマンド	80
Stop コマンド	81
Single コマンド	81
Force コマンド	81
Utility コマンド	82
タイムベースコマンド	83
トリガコマンド	85
システムコマンド	94
保存/呼出コマンド	95

Go-NoGo 判定コマンド	106
リプレイ コマンド	112
ローテート コマンド	114
DMM コマンド	114
付録	120
エラーメッセージ一覧	120
索引	126
お問い合わせ	129

1 インターフェースの概要

本書では、GDS-300/200 のリモートコマンド機能の使用方法と、コマンドの詳細を説明します。
概要の章では、USB リモートコントロールの設定方法について説明します。

前面パネルの概要



インターフェースの構成

本器は、リモートコントロールに USB ポートを使用します。

リモートコントロール機能を使用する場合、本器は仮想 COM ポートとして動作します。

注意

新しいドライバは弊社のホームページからもダウンロードできます。

USB インターフェースの設定

接続	PC 側接続 本器側接続	タイプ A、ホストポート タイプミニ B、デバイスポート
----	-----------------	---------------------------------

本器の USB ポートは、リモート接続を有効にする Communication モードの設定が必要です。

設定

1. PC と本器をケーブルで接続します。
2. ドロップダウンメニューからユーティリティ→USB デバイスポートをタップし、Communication モードを選択します
3. PC が本器を認識するとデバイスドライバを要求します。製品添付 CD のデバイスドライバを管理者権限でインストールしてください。
PC によってはセキュリティにより本器が自動認識されないことがあります。この場合はデバイスマネージャーで”ほかのデバイス”にある本器を選択し、ドライバの更新でインストールしてください。
正しく認識されると COM ポートに割当てられます。
4. 本器はリモートコントロール可能な状態にする必要があります。リモートコントロール機能確認の為の 5 ページを参照してください。

リモートコントロール機能確認

機能確認	RealTerm,PuTTYなどの通信ソフトを起動します。COM ポート番号、ボーレート、データビット、パリティ、ストップビットを設定します。 COM ポート番号と関連するポートの設定を確認するには、PC のデバイスマネージャを確認してください。 Windows の場合： スタート → コンピュータを右クリック → 管理 → デバイスマネージャ → ポート を開きます。
注意	リモートコマンドを送受信する通信ソフトの使用に慣れていない場合は、6 ページ(RealTerm を使用したリモート接続の確立)の詳細をご覧ください。

通信が確立したら次の共通コマンドを送信します。

最後にデリミタ(LF)を付加してください。
*idn?

正常であれば以下ののような応答が返ってきます。

GW,GDS-3xx, xxxxxxxx, Vx.xx

RealTerm を使用したリモート接続の確立

概要

Realterm は、PC のシリアルポートに接続されたデバイス、または USB 経由でエミュレートされるシリアルポートを介して通信するためのソフトウェアです。以下の手順は Realterm V2.0.0.70 によるものです。他のアプリでも同様のことができます。

注意

RealTerm は Sourceforge.net 上で無料にてダウンロードすることができます。詳細については <http://realterm.sourceforge.net/> をご覧ください。

操作

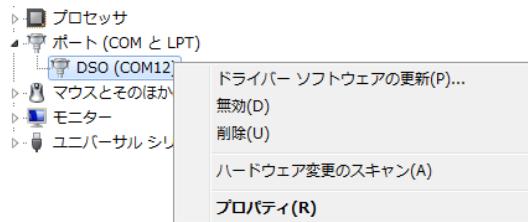
1. RealTerm ウェブサイト上の指示に従って RealTerm をダウンロードしてインストールします。
2. PC に USB 経由で本器を接続して、Communication モードの設定をします。(4 ページ)
3. COM ポートのボーレート、ストップビット、パリティをメモします。

Windows デバイスマネージャーをクリックして、接続の COM ポート番号を調べます。

例) [スタート]メニューに移動]→[コントロールパネル]→[デバイスマネージャ]

シリアルポートデバイスをクリックして接続されている COM ポートを開き COM ポートのアイコンをクリックします。

ボーレート、ストップビット、パリティビットの設定は、接続されたデバイスにて右クリックして[プロパティ]オプションを選択することで表示できます。



4. 管理者で PC 上 RealTerm を実行します。

クリック:

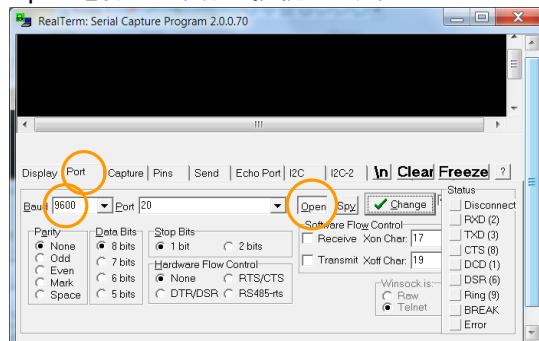
[スタート]メニュー→[すべてのプログラム]→
[RealTerm] → realterm

ヒント: 管理者として実行するには、Windows の[スタート]メニューの RealTerm アイコンを右クリックして[管理者として実行]オプションを選択します。

5. RealTerm が起動したら、[Port]タブをクリックし、ボーレート、パリティ、データビット、ストップビット、ポート番号を設定してください。

ハードウェアフロー制御とソフトウェアフロー制御のオプションは、デフォルト設定のままでかまいません。

Open を押して本器に接続します。

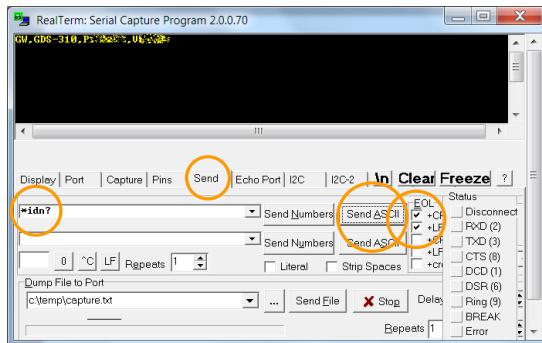


6. [Send]タブをクリックします。

EOL の設定は、+CR と +LF のチェックボックスを
チェックしてください。

クエリを入力します:
*idn?

[Send ASCII]をクリックします。



7. ターミナルディスプレイには、次の値が返されます:

GW, GDS-310, XXXXXXXX, VX.XX

(製造者、型式、シリアル番号、ファームウェアバージョン)

8. RealTerm で接続に失敗した場合は、すべてのケーブルと設定、USB ドライバを確認し、再試行してください。

コマンドの概要

コマンドの概要の章では、コマンドの構文と基本的な構文規則の概要を示し、GDS-300/200 コマンドを一覧にしています。

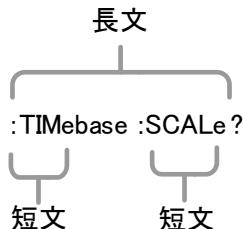
コマンドの構文

準拠コマンド

- USB CDC_ACM 準拠
- SCPI、1994 (部分準拠)

コマンド形式

コマンドとクエリには、長文と短文の 2 つの異なる形式があります。コマンド構文は、大文字で短文コマンドを残り(長い形式)を小文字で書いてあります。



コマンドは、短文または長文が完全な限り大文字または小文字で記述することができます。

不完全なコマンドは認識されません。

以下は正しいコマンドの例です。

長文 :TIMEbase:SCALe? :TIMEBASE:SCALE?

 :timebase:scale?

短文 :TIM:SCAL? :TIM:SCAL?

コマンドフォーマット :TImebase:SCALe <NR3>LF 1:コマンドヘッダ



ト 1 2 3 4 2:一文字空白
3:パラメータ
4:メッセージターミネータ

パラメータ	タイプ	説明	例
	<Boolean>	ブール論理	0, 1
	<NR1>	整数	0, 1, 2, 3
	<NR2>	浮動小数点	0.1, 3.14, 8.5
	<NR3>	指数部付き浮動小数点	4.5e-1, 8.25e+1
	<NRf>	NR1, 2, 3	1, 1.5, 4.5e-1
メッセージ	LF	改行コード	
ターミネータ			



コマンドは、大文字と小文字が区別されません。

機能順コマンド一覧

共通コマンド	*IDN?	20
	*LRN?	20
	*SAV	21
	*RCL	21
	*RST	21
	*CLS	22
アクイジョン	:ACQuire:AVERage	22
	:ACQuire:MODE	23
	:ACQuire<X>:MEMORY?	23
	:ACQuire<X>:STATe?	24
	:ACQuire:INTERpolation	24
	:ACQuire:RECOndlength	24
	:HEADer	25
オートスケール	:AUTOSet	25
	:AUTORSET:MODE	25
垂直スケール	:CHANnel<X>:BWLimit	27
	:CHANnel<X>:COUpling	27
	:CHANnel<X>:DISPlay	28
	:CHANnel<X>:EXPand	28
	:CHANnel<X>:INVert	29
	:CHANnel<X>:POSItion	29
	:CHANnel<X>:PROBe:RATio	30
	:CHANnel<X>:PROBe:TYPE	30
	:CHANnel<X>:SCALe	31

Math	:MATH:DISP	32
	:MATH:TYPE	32
	:MATH:DUAL:SOURce<X>	32
	:MATH:DUAL:OPERator	33
	:MATH:DUAL:POSITION	33
	:MATH:DUAL:SCALe	34
	:MATH:FFT:SOURce	34
	:MATH:FFT:MAG	34
	:MATH:FFT:WINDOW	35
	:MATH:FFT:POSITION	35
	:MATH:FFT:SCALe	36
	:MATH:FFT:HORizontal:SCALe	36
	:MATH:FFT:HORizontal:POSITION	36
カーソル	:CURSor:MODE	37
	:CURSor:SOURce	38
	:CURSor:HUNI	38
	:CURSor:DDT	39
	:CURSor:H1Position	39
	:CURSor:H2Position	39
	:CURSor:HDELta	40
	:CURSor:V1Position	40
	:CURSor:V2Position	40
	:CURSor:VDELta	41
	:CURSor:XY:RECTangular:X:POSITION<X>	41
	:CURSor:XY:RECTangular:X:DELta	41
	:CURSor:XY:RECTangular:Y:POSITION<X>	42
	:CURSor:XY:RECTangular:Y:DELta	42
	:CURSor:XY:POLar:RADIUS:POSITION<X>	42
	:CURSor:XY:POLar:RADIUS:DELta	43
	:CURSor:XY:POLar:THETA:POSITION<X>	43
	:CURSor:XY:POLar:THETA:DELta	43
	:CURSor:XY:PRODUCT:POSITION<X>	44
	:CURSor:XY:PRODUCT:DELta	44
	:CURSor:XY:RATIO:POSITION<X>	44
	:CURSor:XY:RATIO:DELta	45

ディスプレイ	:DISPlay:INTensity:WAVEform	46
	:DISPlay:INTensity:GRATicule.....	47
	:DISPlay:PERSistence	47
	:DISPlay:GRATicule	48
	:DISPlay:WAVEform.....	48
	:DISPlay:OUTPut	49
	:DISPlay:BRIGHTness	49
	:DISPlay:ECO	49
	:DISPlay:ECO:TIME	50
ハードコピー	:HARDcopy:START	50
	:HARDcopy:ASSIGN	50
測定 (自動測定関連)	:MEASure:GATing	53
	:MEASure:SOURce	53
	:MEASure:PK2PK	54
	:MEASure:MAX	54
	:MEASure:MIN	55
	:MEASure:AMPLitude.....	55
	:MEASure:HIGH	56
	:MEASure:LOW	56
	:MEASure:MEAN.....	57
	:MEASure:CMEan	57
	:MEASure:RMS	58
	:MEASure:CRMS	58
	:MEASure:AREa.....	59
	:MEASure:CARea	59
	:MEASure:ROVShoot.....	60
	:MEASure:FOVShoot	60
	:MEASure:RPReshoot.....	61
	:MEASure:FPReshoot	61
	:MEASure:FREQuency	62
	:MEASure:PERiod.....	62
	:MEASure:RISe	63
	:MEASure:FALL	63

	:MEASure:PWIDth	64
	:MEASure:NWIDth	64
	:MEASure:PDUTy	65
	:MEASure:PPULSE	65
	:MEASure:NPULSE	66
	:MEASure:PEDGE	66
	:MEASure:NEDGE	67
	:MEASure:FRRDelay	67
	:MEASure:FRFDelay	68
	:MEASure:FFRDelay	68
	:MEASure:FFFDelay	69
	:MEASure:LRRDelay	70
	:MEASure:LRFDelay	70
	:MEASure:LFRDelay	71
	:MEASure:LFFDelay	71
	:MEASure:PHAsE	72
測定	:MEASurement:MEAS<X>:SOURCE<X>	73
(統計関連)	:MEASurement:MEAS<X>:TYPe	74
	:MEASurement:MEAS<X>:VALue	74
	:MEASurement:MEAS<X>:MAXimum	75
	:MEASurement:MEAS<X>:MEAN	76
	:MEASurement:MEAS<X>:MINimum	76
	:MEASurement:STATIstics:MODe	77
	:MEASurement:STATIstics	77
	:MEASurement:DISPlay	77
リファレンス	:REF<X>:DISPlay	78
	:REF<X>:TIMEbase:POSition	78
	:REF<X>:TIMEbase:SCALe	79
	:REF<X>:OFFSet	79
	:REF<x>:SCALe	80
Run	:RUN	80
Stop	:STOP	81

Single	:SINGle	81
Force	:FORCe	81
Utility	:BUZZER	82
	:DATE	82
タイムベース	:TIMEbase:POSIon	83
水平スケール	:TIMEbase:SCALe	83
	:TIMEbase:MODe	83
	:TIMEbase:WINDOW:POSIon	84
	:TIMEbase:WINDOW:SCALe	84
トリガ	:TRIGger:FREQuency	86
	:TRIGger:TYPe	86
	:TRIGger:SOURce	86
	:TRIGger:COUPle	87
	:TRIGger:NREJ	87
	:TRIGger:REJECT	87
	:TRIGger:MODe	88
	:TRIGger:HOLDoff	88
	:TRIGger:LEVel	88
	:TRIGger:EDGe:SLOP	89
	:TRIGger:PULSEWidth:POLarity	89
	:TRIGger:VIDeo:TYPe	90
	:TRIGger:VIDeo:FIELD	90
	:TRIGger:VIDeo:LINE	91
	:TRIGger:VIDeo:POLarity	91
	:TRIGger:PULSe:WHEN	91
	:TRIGger:PULSe:TIME	92
	:TRIGger:ALTernate	92
	:TRIGger:STATe	93
システムコマンド	:SYSTem:LOCK	94
	:SYSTem:ERRor	94

保存/呼出	:RECALL:SETUp	96
	:RECALL:WAVEform	96
	:SAVe:IMAGe	97
	:SAVe:IMAGe:FILEFormat	97
	:SAVe:IMAGe:NOTE	98
	:SAVe:SETUp	98
	:SAVe:WAVEform	98
	:SAVe:WAVEform:FILEFormat	100
	:SAVe:ALL	100
	:SAVe:ALL:NOTE	100
	:BRIEF:MODe	101
	:BRIEF:DATE	101
	:BRIEF:VERTical	102
	:BRIEF:HORizontal	102
	:BRIEF:TRIGger	103
	:BRIEF:CURsor	103
	:BRIEF:CURsor:MEASure	104
	::BRIEF:MEASUrement	104
	:BRIEF:NOTE	105
	:BRIEF:OUTPut	105
Go-NoGo	:GONogo:CLEar	107
	:GONogo:EXECute	107
	:GONogo:FUNCtion	107
	:GONogo:NGCount	107
	:GONogo:NGDefine	108
	:GONogo:SOURce	108
	:GONogo:VIOLation	108
	:GONogo:MODe	109
	:TEMPplate:MODe	109
	:TEMPplate:MAXimum	109
	:TEMPplate:MINimum	110
	:TEMPplate:POStion:MAXimum	110
	:TEMPplate:POStion:MINimum	111
	:TEMPplate:SAVe:MAXimum	111
	:TEMPplate:SAVe:MINimum	111

	:TEMPlate:TOlerance.....	111
	:TEMPlate:SAVe:AUTo	112
再生	:REPLAY:TOTalnum	112
	:REPLAY:CURRent.....	113
Rotate	:ROTATE	114
DMM	:DMM	115
	:DMM:VALue	115
	:DMM:HOLD	115
	:DMM:MOD	116
	:DMM:TRENDplot.....	116
	:DMM:ADVanced.....	117
	:DMM:TIME.....	117
	:DMM:CURSORPOS.....	118
	:DMM:TEMPerature:UNITs	118
	:DMM:TEMPerature:TYPE	119

コマンドの詳細

この章では、コマンドの詳細な構文、同等のパネル操作し、各コマンドの例について説明しています。全コマンド一覧については、11 ページを参照してください。
また、各機能の詳細はユーザーマニュアルも参照してください。

共通コマンド	20
アクイジションコマンド	22
オートスケールコマンド	25
垂直軸コマンド	27
Math コマンド	31
カーソルコマンド	37
ディスプレイコマンド	46
Hardcopy コマンド	50
Measure 自動測定コマンド	52
Measurement コマンド	73
リファレンス波形コマンド	78
Run コマンド	80
Stop コマンド	81
Single コマンド	81
Force コマンド	81
Utility コマンド	82
タイムベースコマンド	83
トリガコマンド	85
システムコマンド	94
保存/呼出コマンド	95
Go-NoGo 判定コマンド	106

リプレイ コマンド	112
ローテート コマンド	114
DMM コマンド	114

共通コマンド

*IDN?	20
*LRN?	20
*SAV	21
*RCL	21
*RST	21
*CLS	22

*IDN?

→ 

説明 装置のメーカー、モデル、シリアル番号とバージョン番号を返します。

構文 *IDN?

クエリ例 *IDN?

GW,GDS-310,PXXXXXX,VX.XX

*LRN?

→ 

説明 データ文字列としてオシロスコープの設定を返します。

構文 *LRN?

クエリ例 *LRN?

```
:DISPlay:WAVEform VECTOR;PERSistence Short;INTensity:  
WAVEform 50;INTensity:GRATicule 50;GRATicule  
FULL;BRIGHTness 80;;ECO ON;;ECO:TIME 1;;CHANnel  
CH1:DISPlay ON;BWLimit OFF;COUpling DC;INVert OFF;POSIon  
3.600E+00;PROBe:RATio 1.000e+00;PROBe:TYPE  
VOLTAGE;SCALe 2.000E+00;EXPand GROUND;:CHANnel  
CH2:DISPlay ON;BWLimit OFF;COUpling DC;INVert OFF;POSIon  
-4.000E+00;PROBe:RATio 1.000e+00;PROBe:TYPE  
VOLTAGE;SCALe 2.000E+00;EXPand GROUND;:MATH:TYPE  
DUAL;DISP OFF;DUAL:SOURce1 CH1;SOURce2 CH2;OPERator  
PLUS;POSIon 0.000E+00; SCALe ;FFT:SOURce CH1;MAG  
DB;WINDOW HANNING;POSIon  
0.000E+00;SCALe ?;;TIMEbase:MODe MAIN;SCALe 5.000E-  
04;POSIon -1.150E-04;WINDOW:SCALe 5.000E-  
06;;MEASure:GATingSCREEN;SOURce1 CH1;SOURce2  
CH2;;ACQuire:MODe SAMPE;AVERage 4;;CURSor:SOURce
```

```

CH2;MODEOFF;H1Position ;H2Position ;V1Position ;V2Position ;:H
ARDcopy:MODE SAVE;SAVEFORMAt PNG;ASSIGN
IMAGE;:TRIGger:FREQuency 2.000E+00;TYPe EDGE;SOURce
CH2;COUPle DC;NREJ OFF;REject OFF;MODe AUTO;HOLDoff
1.000e-08;LEVel 4.000E-01;EDGe:SLOP
RISE;PULSEWidth:POLarity POSITIVE;VIDeo:TYPe
NTSC;VIDeo:FILEd FIELD1;VIDeo:LINE 1;VIDeo:POLarity
NEGATIVE;PULSe:WHEn LESSTHAN;PULSe:TIME
0.000;ALternate OFF;:REF1:DISPLAY
OFF;OFFSet ;SCALe ;TIMEbase:POSition ;SCALe ;:REF2:DISPLAY
OFF;OFFSet -8.000E-01;SCALe 2.000E+00;TIMEbase:POSition
0.000E+00;SCALe 5.000E-07;:ROTATELANDscape(1);
REPLAY:TOTalnum3000;:REPLAY:CURREnt3000; :DMM:Mode:DC
V; :Value:0.000;:Max Value:0.000;:Min Value:-
0.003;:Hold:ON;:BRIEF:MODe ON;DATE OFF; VERTicalOFF;
HORIZONTAL OFF;TRIGger OFF;MEASurement OFF;CURSor
OFF;CURSor:MEASure OFF;:BUZZER OFF

```

***SAV**

説明	選択したメモリ番号に、現在のパネル設定を保存します。	
構文	*SAV <NR1>	
パラメータ	<NR1>	1～20 でメモリ番号を指定します。
クエリ例	*SAV 1 Set1 に、現在のパネル設定を保存します。	

***RCL**

説明	内蔵メモリからパネル設定を呼び出します。	
構文	*RCL <NR1>	
パラメータ	<NR1>	1～20 でメモリ番号を指定します。
例	*RCL 1 Set1 のパネル設定を呼び出します。	

***RST**

説明	本器をリセットします。(デフォルトのパネル設定を呼び出します)
----	---------------------------------

構文 *RST

***CLS**

(Set) →

説明 エラーキューをクリアします。

構文 *CLS

アクイジションコマンド

:ACQuire:AVERage	22
:ACQuire:MODe	23
:ACQuire<X>:MEMory?	23
:ACQuire<X>:STATe?	24
:ACQuire:INTERpolation	24
:ACQuire:RECOndlength	24
:HEADer	25

:ACQuire:AVERage

(Set) →

→(Query)

説明 アクイジションの平均モードで平均回数を設定または返します。

構文 :ACQuire:AVERage {<NR1>} ?

関連コマンド :ACQuire:MODe

パラメータ <NR1> 2, 4, 8 ,16, 32, 64, 128, 256

注意 このコマンドを実行する前に、アクイジションの平均モードを選択してください。次の例を参照ください。

例 :ACQuire:MODe AVERage

:ACQuire:AVERage 2

アクイジションの平均モードを選択し、平均回数を 2 に設定します。

:ACQuire:MODE

Set →
→ Query

説明 アクイジションモードを設定または返します。

構文 :ACQuire:MODE {SAMPlE | PDETect | AVERage | ?}

関連コマンド :ACQuire:AVERage

パラメータ	SAMPlE	サンプルモード
	PDETect	ピークモード
	AVERage	平均モード

例 :ACQuire:MODE PDETect

サンプルモードをピークに設定します。

:ACQuire<X>:MEMory?

→ Query

説明 選択したチャンネルのアクイジションメモリ内のデータをヘッダと波形データで返します。

構文 :ACQuire<X>:MEMory?

関連コマンド ACQuire:RECORDlength

:HEADer

パラメータ	<X>	チャンネル番号(1~2)
--------------	-----	--------------

応答例 :ACQuire1:MEMory?

```
Format,0.20;Memory Length, 10000;IntpDistance ,0;
Trigger Address,5229;Trigger Level,4.000E-01;
Source,CH1;Vertical Units,V; Vertical Units Div,0;
Vertical Units Extend Div,15; Label, ;Probe Type,0;
Probe Ratio,1.000e+00;Vertical Scale,2.000e+00;
Vertical Position,3.600e-00;Horizontal Units,S;
Horizontal Scale,5.000E-04;Horizontal Position,
0.000E+00; Horizontal Mode,Main;SincET Mode,
Real Time;Sampling Period,4.000e-07;Horizontal Old
Scale,5.000E-04;Horizontal Old Position,0.000E+00;
Firmware,V0.42;Time,05-May-14 12:25:17; Waveform
Data;<LF>#520000 <Raw Data> <LF>
```

注意 Raw Data の通信中は本器の更新・操作が停止することがあります、必ず PC 側ですべてのデータを受信してください。

:ACQuire<X>:STATe?

→(Query)

説明 波形データの情報を返します。

構文 :ACQuire<X>:STATe?

パラメータ	<X>	チャンネル 1, 2
--------------	-----	------------

戻り値	0	波形データは準備できていません。
------------	---	------------------

	1	波形データは準備できています。
--	---	-----------------

例 :ACQuire1:STATe?

0

でチャンネル 1 の波形データは準備できていません。

(Set) →

→(Query)

:ACQuire:INTERpolation

説明 等価時間補間サンプリングの設定または返します。

構文 :ACQuire:INTERpolation {ET | SINC | ?}

パラメータ	ET	等価時間補間サンプリングに設定します。
--------------	----	---------------------

/戻り値	SINC	SIN(X)/X 補間に設定します。
-------------	------	--------------------

例 :ACQuire:INTERpolation ET

ET 補間に設定します。

(Set) →

→(Query)

:ACQuire:RECOndlength

説明 レコード長を設定または返します。詳細については、ユーザー マニュアルを参照して下さい。

構文 :ACQuire:RECOndlength {<NRf> | ?}

パラメータ	<NRf>	1e+3, 1e+4, 1e+5, 1e+6, 5e+6 (GDS-300のみ)
--------------	-------	------------------------------------------

例 :ACQuire:RECORDlength?

1.000000e+04

レコード長は、現在 10000 に設定されています。

 Set

 Query

:HEADER

説明 選択したチャンネル :ACQuire:MEM? の戻りデータにヘッダ情報を含むか含まないか設定または返します。初期設定は、オンです。

構文 :HEADER {OFF | ON | ?}

関連コマンド :ACQuire<X>:MEMory?

パラメータ ON ヘッダ情報を追加

OFF ヘッダ情報を追加しない

戻り値 選択したチャンネルの構成を返します。

例 :HEADER ON

オートスケールコマンド

:AUTOSet 25

:AUTORSET:MODE 25

:AUTOSet

 Set

説明 Autoset 機能を実行し入力信号に従って水平スケール、垂直スケールとトリガレベルを自動的に設定します。

構文 :AUTOSet

 Set

 Query

:AUTORSET:MODE

説明 オートセットのモードを設定または返します。

構文 :AUTORSET:MODE { FITScreen | ACPriority | ?}

関連コマンド :AUTOSet

パラメータ FITScreen Fit Screen モード

/戻り値 ACPriority AC priority モード

例 :AUTORSET:MODE?
FITSCREEN

垂直軸コマンド

:CHANnel<X>:BWLimit	27
:CHANnel<X>:COUpling.....	27
:CHANnel<X>:DISPlay.....	28
:CHANnel<X>:EXPand.....	28
:CHANnel<X>:INVert.....	29
:CHANnel<X>:POSItion.....	29
:CHANnel<X>:PROBe:RATio	30
:CHANnel<X>:PROBe:TYPE.....	30
:CHANnel<X>:SCALe	31

:CHANnel<X>:BWLimit

Set →
→ Query

説明 帯域制限(20MHz)のオン/オフを設定または返します。

構文 :CHANnel<X>:BWLimit {OFF | ON | ?}

パラメータ	<X>	チャンネル 1,2
	ON	帯域制限を設定します。
	OFF	帯域制限を解除します。

戻り値 選択したチャンネルの帯域幅制限の状態を返します。

例 :CHANnel1:BWLIMIT ON

チャンネル 1 の帯域制限を設定します。

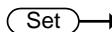
Set →
→ Query

:CHANnel<X>:COUPling

説明 指定したチャンネルの結合モードを選択または返します。

構文 :CHANnel<X>:COUPling {AC | DC | GND | ?}

パラメータ	<X>	チャンネル 1,2
	AC	AC 結合
	DC	DC 結合

	GND	グランド結合
戻り値	指定したチャンネルの結合モードを返します。	
例	:CHANnel1:COUPling DC チャンネル 1 を DC 結合に設定します。	
:CHANnel<X>:DISPlay		 → → 
説明	チャンネルのオン/オフを切り換えまたはその状態を返します。	
構文	:CHANnel<X>:DISPlay {OFF ON ?}	
パラメータ	<X> OFF ON	チャンネル 1,2 チャンネル オフ チャンネル オン
戻り値	チャネルの状態を返します。	
例	:CHANnel1:DISPlay ON チャンネル 1 をオンします。	
:CHANnel<X>:EXPand		 → → 
説明	チャンネルの垂直拡大を画面中央またはグランドに設定または返します。	
構文	:CHANnel<X>:EXPand {GND CENTer ?}	
パラメータ	<X> GND CENTer	チャンネル 1,2 グランド 画面中央
戻り値	GND CENTER	グランドから拡大 画面中央から拡大
例	:CHANnel1:EXPand GND チャンネル 1 をグランドから拡大に設定する。	

:CHANnel<X>:INVert
 →
 → 

説明 チャンネル反転のオン/オフを切り替えまたは状態を返します。

構文 :CHANnel<X>:INVert {OFF | ON | ?}

パラメータ	<X>	チャンネル 1, 2
-------	-----	------------

	OFF	反転オフ
--	-----	------

	ON	反転オン
--	----	------

戻り値	ON	反転オフ
-----	----	------

	OFF	反転オン
--	-----	------

例 :CHANnel1:INVert ON

チャンネル 1 の反転をオンにします。

:CHANnel<X>:POSIon
 →
 → 

説明 チャンネルの垂直ポジションレベルを設定または返します。

注意 垂直ポジションは設定可能な最も近い値に設定されます。ポジションレベルの範囲は、垂直スケールに依存します。ポジションレベルを設定する前に必ず垂直スケールを先に設定してください。

構文 :CHANnel<X>:POSIon { <NRf> | ?}

パラメータ	<X>	チャンネル 1, 2
-------	-----	------------

	<NRf>	ポジションレベルの範囲は、垂直スケールに依存します。
--	-------	----------------------------

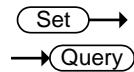
戻り値	<NR3>	ポジションレベルを返します。
-----	-------	----------------

例 1 :CHANnel1:POSIon 2.4E-3

チャンネル 1 の設定を 2.4mV/mA に設定します。

例 2 :CHANnel1:POSIon?
2.4E-3
チャンネル 1 の垂直ポジションレベルは 2.4mV(A)です。

:CHANnel<X>:PROBe:RATio



説明 チャンネルのプローブ減衰率を設定または返します。

構文 :CHANnel<X>:PROBe:RATio { <NRf> | ? }

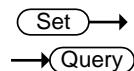
関連コマンド :CHANnel<X>:PROBe:TYPe

パラメータ	<X>	チャンネル 1, 2
	<NRf>	プローブ減衰率

戻り値	<NR3>	プローブ減衰率を返します。
-----	-------	---------------

例 :CHANnel1:PROBe:RATio 1.00E+0
チャンネル 1 のプローブ減衰率を 1xに設定します。

:CHANnel<X>:PROBe:TYPe



説明 プローブの種類(電圧/電流)を設定または返します。

構文 :CHANnel<X>:PROBe:TYPe { VOLTage | CURRent | ? }

関連コマンド :CHANnel<X>:PROBe:RATio

パラメータ	<X>	チャンネル 1, 2
	VOLTage	電圧
	CURREnt	電流

戻り値	プローブの種類を返します。	
-----	---------------	--

例 :CHANnel1:PROBe:TYPe VOLTage
チャンネル 1 のプローブタイプを電圧に設定します。

:CHANnel<X>:SCALe

 Set
 Query

説明	垂直スケールを設定または返します。スケールはプローブ減衰率に依存します。 注意: 垂直スケールを設定する前にプローブ減衰率を設定する必要があります。	
----	-------------------------------------------------------------------------------	--

構文	:CHANnel<X>:SCALe { <NRf> ? }	
パラメータ	<X>	チャンネル 1, 2
	<NRf>	垂直スケール: 2e-3 ~ 1e+1 2mV ~ 10V (プローブ x1)
戻り値	<NR3> 垂直スケールを電圧または電流で返します。	
例	:CHANnel1:SCALe 2.00E-2 チャンネル 1 の垂直スケールを 20m(V)に設定します。	

Math コマンド

:MATH:DISP	32
:MATH:TYPe	32
:MATH:DUAL:SOURce<X>	32
:MATH:DUAL:OPERator	33
:MATH:DUAL:POSition	33
:MATH:DUAL:SCALe	34
:MATH:FFT:SOURce	34
:MATH:FFT:MAG	34
:MATH:FFT:WINDOW	35
:MATH:FFT:POSITION	35
:MATH:FFT:SCALe	36
:MATH:FFT:HORizontal:SCALe	36
:MATH:FFT:HORizontal:POSITION	36

:MATH:DISP
 →
 → 

説明 画面に MATH 表示のオン/オフ設定または返します。

構文 :MATH:DISP {OFF|ON|?}

関連コマンド :MATH:TYPe

パラメータ OFF 画面に MATH 波形を表示しません。

/戻り値 ON 画面に MATH 波形を表示します。

例 :MATH:DISP OFF

Math 表示をオフします。

:MATH:TYPe
 →
 → 

説明 MATH の種類を FFT またはデュアルチャンネルの四則演算に設定または返します。

構文 :MATH:TYPe { DUAL | FFT | ? }

関連コマンド :MATH:DISP

パラメータ DUAL 2 チャンネル演算

/戻り値 FFT FFT 演算

例 :MATH:TYPe DUAL

演算の種類をデュアルチャンネルの四則演算に設定します。

:MATH:DUAL:SOURce<X>
 →
 → 

説明 ソース 1 または 2 の演算対象の設定または返します。

構文	:MATH:DUAL:SOURce<X> { CH1 CH2 REF1 REF2 ? }	
パラメータ	<X>	ソース番号 1 ~ 2
	CH1~2	チャンネル 1 ~ 2
	REF1~2	リファレンス波形 1 ~ 2
戻り値	ソース 1 または 2 のソースを返します。	
例	:MATH:DUAL:SOURce1 CH1 チャンネル 1 をソース 1 に設定します。	

:MATH:DUAL:OPERator Set →
→ Query

説明	デュアル演算タイプの設定または返します。	
構文	:MATH:DUAL:OPERator {PLUS MINUS MUL DIV ?}	
パラメータ	PLUS	+ 演算
	MINUS	- 演算
	MUL	× 演算
	DIV	÷ 演算
戻り値	デュアル演算タイプを返します。	
例	:MATH:DUAL:OPERATOR PLUS デュアル演算を加算(+)に設定します。	

:MATH:DUAL:POSITION Set →
→ Query

説明	表示されている演算結果の垂直ポジションを div(目盛り)で設定または返します。	
構文	:MATH:DUAL:POSITION {<NRf> ? }	
パラメータ	<NRf>	垂直ポジション 垂直スケール(Unit/Div)に依存します。
戻り値	<NR3>	垂直ポジションを返します。

例 :MATH:DUAL:POStion 1.0E+0

垂直ポジションを 1.00unit/div に設定します。

 →

→ 

:MATH:DUAL:SCALe

説明 表示されている演算結果の垂直スケールを設定します。

構文 :MATH:DUAL:SCALe {<NRf> | ?}

パラメータ <NRf> 垂直スケール

戻り値 <NR3> スケールを返します。

例 :MATH:DUAL:SCALe 2.0E-3

垂直スケールを 2mV(2mA)に設定します。

 →

→ 

:MATH:FFT:SOURce

説明 FFT 演算ソースを設定または返します。

構文 :MATH:FFT:SOURce { CH1 | CH2 | REF1 | REF2 | ? }

パラメータ CH1~2 チャンネル 1 ~ 2

REF1~2 リファレンス波形 1 ~2

戻り値 FFT のソースチャンネルを返します。

例 :MATH:FFT:SOURce CH1

FFT 演算のソースをチャンネル 1 に設定します。

 →

→ 

:MATH:FFT:MAG

説明 FFT 垂直単位をリニアまたはデシベルで設定します。

構文 :MATH:FFT:MAG {LINEAR | DB | ?}

パラメータ LINEAR リニア単位(Vrms)

DB 対数単位(dB)

戻り値 FFT の垂直の単位を返します。

例 :MATH:FFT:MAG DB

FFT の垂直スケール単位を dB に設定します。

 Set

:MATH:FFT:WINDOW

 Query

説明 FFT 機能で使用するウィンドウフィルタを設定または返します。

構文 :MATH:FFT:WINDOW {RECTangular | HAMming | HANning | BLAckman | ?}

パラメータ RECTangular 方形ウィンドウ

HAMming ハミングウィンドウ

HANning ハニングウィンドウ

BLAckman ブラックマンウィンドウ

戻り値 FFT ウィンドウの種類を返します。

例 :MATH:FFT:WINDOW HAMming

FFT ウィンドウフィルタをハミングに設定します。

 Set

:MATH:FFT:POSITION

 Query

説明 表示されている FFT ウィンドウの垂直ポジションを設定または返します。

構文 :MATH:FFT:POSITION { <NRf> | ? }

パラメータ <NRf> 垂直ポジション:-12e+0 ~ +12e+0
(12 単位/div ~ +12 単位/div)

戻り値 <NR3> 垂直ポジションを返します。

例 :MATH:FFT:POSITION -2e-1

FFT 演算波形のポジションを-0.2div(目盛り)に設定します。

:MATH:FFT:SCALe

 →
 → 

説明 表示されている FFT 結果の垂直スケールを設定または返します。

構文 :MATH:FFT:SCALe {<NRf> | ?}

パラメータ	<NRf>	垂直スケール リニア: 2e-3 ~ 1e+3 (2mV~1kV) dB: 1e+0 ~ 2e+1 (1~20dB)
-------	-------	------------------------------------------------------------------

戻り値 <NR3> 垂直スケールを返します。

例 :MATH:FFT:SCALe 1.0e+0

垂直スケールを 1dB に設定します。

:MATH:FFT:HORizontal:SCALe

 →
 → 

説明 FFT 演算のズーム倍率を設定または返します。

構文 :MATH:FFT:HORizontal:SCALe {<NRf> | ?}

パラメータ	<NRf>	ズーム倍率: 1, 2, 5, 10, 20 倍
-------	-------	--------------------------

戻り値 <NR3> ズーム倍率を返します。

例 :MATH:FFT:HORizontal:SCALe 5

ズーム倍率を 5X に設定します。

:MATH:FFT:HORizontal:POStion

 →
 → 

説明 FFT の水平ポジションを設定または返します。

構文 :MATH:FFT:HORizontal:POStion{<NRf> | ?}

パラメータ	<NRf>	FFT の水平ポジション
-------	-------	--------------

戻り値 <NR3> FFT の水平ポジションを返します。

例 :MATH:FFT:HORizontal:POStion 6e+5

60 kHz に水平位置を設定します。

カーソルコマンド

:CURSor:MODE.....	37
:CURSor:SOURce.....	38
:CURSor:HUNI	38
:CURSor:DDT.....	39
:CURSor:H1Position.....	39
:CURSor:H2Position.....	39
:CURSor:HDELta	40
:CURSor:V1Position.....	40
:CURSor:V2Position.....	40
:CURSor:VDELta.....	41
:CURSor:XY:RECTangular:X:POStion<X>	41
:CURSor:XY:RECTangular:X:DELta	41
:CURSor:XY:RECTangular:Y:POStion<X>	42
:CURSor:XY:RECTangular:Y:DELta	42
:CURSor:XY:POLar:RADIUS:POStion<X>	42
:CURSor:XY:POLar:RADIUS:DELta	43
:CURSor:XY:POLar:THETA:POStion<X>	43
:CURSor:XY:POLar:THETA:DELta	43
:CURSor:XY:PRODuct:POStion<X>	44
:CURSor:XY:PRODuct:DELta	44
:CURSor:XY:RATio:POStion<X>	44
:CURSor:XY:RATio:DELta	45

:CURSor:MODE

Set →

→ Query

説明 カーソルモードを水平(H)または水平と垂直(HV)に設定
または返します。

構文 :CURSor:MODE {OFF | H | HV | ?}

パラメータ OFF カーソルをオフします。

H 水平カーソルをオンします。

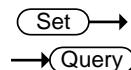
HV 水平と垂直カーソルをオンします。

戻り値 カーソルの状態(H、HV、OFF)を返します。

例 :CURSor:MODe OFF

カーソルをオフします。

:CURSor:SOURce



説明 カーソルのソースチャンネルを設定または返します。

構文 :CURSor:SOURce {CH1 | CH2 | REF1 | REF2 | MATH | ?}

パラメータ	CH1~CH2	チャンネル 1 ~ 2
-------	---------	-------------

	REF1~2	リファレンス波形 1 ~ 2
--	--------	----------------

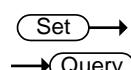
	MATH	Math ソース
--	------	----------

戻り値 カーソルのソースを返します。

例 :CURSor:SOURce CH1

カーソルのソースをチャンネル 1 に設定します。

:CURSor:HUNI



説明 水平カーソルの単位を設定または返します。

構文 :CURSor:HUNI {SEConds | HERtz | ?}

関連コマンド :CURSor:MODe

パラメータ	SEConds	水平カーソルの単位を時間(秒)に設定します。
-------	---------	------------------------

	HERtz	水平カーソルの単位を周波数(Hz)に設定します。
--	-------	--------------------------

戻り値 水平カーソルの単位を返します。

例 :CURSor:HUNI SEConds

水平カーソルの単位を時間(秒)に設定します。

:CURSor:DDT


説明 $\Delta y / \Delta T$ のリードアウト値を返します。

注意 CH1~CH2, REF1~REF2 と Math をサポートします。

構文 :CURSor:DDT {?}

関連コマンド :CURSor:MODe

戻り値 <NR3> リードアウト値を<NR3>形式で返します。

例 :CURSor:DDT?

4.00E-05



:CURSor:H1Position

説明 第 1 水平カーソル(H1)の位置を設定または返します。

構文 :CURSor:H1Position {<NRf>} | ?

関連コマンド :CURSor:H2Position

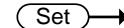
パラメータ <NRf> H1 カーソルの水平ポジション

戻り値 H1 カーソル位置を返します。

例 :CURSor:H1Position?

-1.34E-3

H1 カーソルのポジションは-1.34ms です。



:CURSor:H2Position

説明 第 2 水平カーソル(H2)の位置を設定または返します。

構文 :CURSor:H2Position {<NRf>} | ?

関連コマンド :CURSor:H1Position

パラメータ <NRf> H2 カーソルの水平ポジション

戻り値 2 カーソル位置を返します。

例 :CURSOR:H2Position 1.5E-3
H2 カーソルのポジションを 1.5ms に設定します。

:CURSOR:HDELta →(Query)

説明 H1 と H2 カーソルの Δ(差) 値を返します。

構文 :CURSOR:HDELta {?}

戻り値 <NR3> 2 本の水平カーソル(H1 と H2)間の差を返します。

例 :CURSOR:HDELta?
5.0E-9
水平カーソル(H1 と H2)間の差は 5ns です。

(Set) →

:CURSOR:V1Position →(Query)

説明 第 1 垂直カーソル(V1)の位置を設定または返します。

構文 :CURSOR:V1Position {<NRf>} ?

パラメータ <NRf> V1 カーソルの垂直位置。
垂直スケールに依存します。

戻り値 <NR3> V1 カーソルの垂直位置を返します。

例 :CURSOR:V1Position 1.6E -1
V1 カーソルの垂直位置を 160m(A) に設定します。

(Set) →

:CURSOR:V2Position →(Query)

説明 第 2 垂直カーソル(V2)の位置を設定または返します。

構文 :CURSOR:V2Position {<NRf>} ?

パラメータ <NRf> V2 カーソルの垂直位置。
垂直スケールに依存します。

戻り値 <NR3> V2 カーソルの垂直位置を返します。

例 :CURSOR:V2Position 1.1E-1
V2 カーソルの垂直位置を 110m(A)に設定します。

:CURSOR:VDELta →(Query)

説明	V1 と V2 カーソルの Δ(差) 値を返します。	
構文	:CURSOR:VDELta {?}	
戻り値	<NR3>	2 本の垂直カーソル(V1 と V2)間の差を返します。

例 :CURSOR:VDELta?
4.00E+0
垂直カーソルの Δ 値は 4(V)です。

→(Set)

:CURSOR:XY:RECTangular:X:POSITION<X> →(Query)

説明 XY モードで直交座標 X 軸のカーソル 1 またはカーソル 2 の水平位置を設定または返します。

構文 :CURSOR:XY:RECTangular:X:POSITION<X> {NRf|?}

パラメータ	<X>	カーソル 1, 2
	<NRf>	座標の水平位置

戻り値 <NR3> カーソル位置を返します。
例 :CURSOR:XY:RECTangular:X:POSITION1 4.0E-3
X 座標カーソル 1 の位置を 40m(V/mV)に設定します。

:CURSOR:XY:RECTangular:X:DELta →(Query)

説明 直交座標 X 軸のカーソル 1 とカーソル 2 の Δ(差) 値を返します。

構文 :CURSOR:XY:RECTangular:X:DELta {?}

戻り値 <NR3> カーソル 1 とカーソル 2 の Δ(差) 値を <NR3> で返します。

例 :CURSOR:XY:RECTangular:X:DELta?

80.0E-3

水平方向のデルタ値は、80m(V)です。

 →

:CURSOR:XY:RECTangular:Y:POSITION<X> → 

説明 XY モードで直交座標 Y 軸のカーソル 1 またはカーソル 2 の垂直位置を設定または返します。

構文 :CURSOR:XY:RECTangular:Y:POSITION<X> {NRf|?}

パラメータ	<X>	カーソル 1, 2
-------	-----	-----------

	<NRf>	直交座標の垂直位置
--	-------	-----------

戻り値	<NR3>	カーソル位置を返します。
-----	-------	--------------

例 :CURSOR:XY:RECTangular:Y:POSITION1 4.0E-3

直交座標 Y 軸のカーソル 1 を 40(mV)に設定します。

:CURSOR:XY:RECTangular:Y:DELta → 

説明 直交座標 Y 軸のカーソル 1 とカーソル 2 の Δ(差)値を返します。

構文 :CURSOR:XY:RECTangular:Y:DELta {?}

戻り値	<NR3>	カーソル 1 とカーソル 2 の Δ(差)値を <NR3>で返します。
-----	-------	-------------------------------------

例 :CURSOR:XY:RECTangular:Y:DELta?

80.0E-3

Y 軸カーソルの Δ 値は、80m(V)です。

:CURSOR:XY:POLar:RADIUS:POSITION<X> → 

説明 XY モードでカーソル 1 または 2 のいずれか指定したカーソルの極半径位置を返します。

構文	:CURSOR:XY:POLAR:RADIUS:POSITION <X>{?}	
パラメータ	<X>	1, 2 (カーソル 1、カーソル 2)
戻り値	<NR3>	極半径位置を返します。
例	:CURSOR:XY:POLAR:RADIUS:POSITION? 80.0E-3 カーソル 1 の極半径位置 80.0m(V)です。	

:CURSOR:XY:POLAR:RADIUS:DELta →(Query)

説明	カーソル 1 と 2 の半径のデルタ(差)値を返します。	
構文	:CURSOR:XY:POLAR:RADIUS:DELta {?}	
パラメータ	<NR3>	半径のデルタ(差)値を返します。
例	:CURSOR:XY:POLAR:RADIUS:DELta? 31.4E-3 半径のデルタ(差)値は、31.4m(V)です。	

:CURSOR:XY:POLAR:THETA:POSITION<X> →(Query)

説明	XY モードでカーソル 1 または 2 のいずれか指定したカーソルの極角を返します。	
構文	:CURSOR:XY:POLAR:THETA:POSITION<X> {?}	
パラメータ	<X>	1, 2 (カーソル 1、カーソル 2)
戻り値	<NR3>	極角を返します。
例	:CURSOR:XY:POLAR:THETA:POSITION1? 8.91E+1 カーソル 1 の極角度は、89.1°です。	

:CURSOR:XY:POLAR:THETA:DELta →(Query)

説明	カーソル 1 とカーソル 2 の極角を返します。	
----	--------------------------	--

構文	:CURSOR:XY:POLar:THETA:DELta {?}	
戻り値	<NR3> カーソル 1 とカーソル 2 の極角を返します。	
例	:CURSOR:XY:POLar:THETA:DELta? 9.10E+0 カーソル 1 とカーソル 2 の極角は、9.1°です。	

:CURSOR:XY:PRODuct:POStion<X> → Query

説明	XY モードでカーソル 1 または 2 のいずれか指定したカーソルの積を返します。	
構文	:CURSOR:XY:PRODuct:POStion<X> {?}	
パラメータ	<X>	1, 2 (カーソル 1、カーソル 2)
戻り値	<NR3> カーソル 1 または 2 のいずれか指定したカーソルの積を返します。	
例	:CURSOR:XY:PRODuct:POStion1? 9.44E-5 カーソル 1 の積は 94.4u (VV) です。	

:CURSOR:XY:PRODuct:DELta → Query

説明	XY モードで積のデルタ値を返します。	
構文	:CURSOR:XY:PRODuct:DELta {?}	
戻り値	<NR3> 積のデルタ値を返します。	
例	:CURSOR:XY:PRODuct:DELta? 1.22E-5 積のデルタ値は、12.2u (VV) です。	

:CURSOR:XY:RATio:POStion<X> → Query

説明	XY モードでカーソル 1 または 2 のいずれか指定したカーソルの比率を返します。	
----	--------------------------------------------	--

構文	:CURSOR:Xy:RATio:POStion<X> {?}	
パラメータ	<X>	1, 2 (カーソル 1、カーソル 2)
戻り値	<NR3>	カーソルの比率を返します。
例	:CURSOR:Xy:RATio:POStion? 6.717E+1 カーソル 1 の比率は、6.717(V/V)です。	

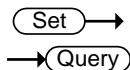
:CURSOR:Xy:RATio:DELta →Query

説明	XY モードでカーソル 1 とカーソル 2 間の比率の Δ 値を返します。	
構文	:CURSOR:Xy:RATio:DELta {?}	
戻り値	<NR3>	カーソル 1 とカーソル 2 間の比率の Δ 値を返します。
例	:CURSOR:Xy:RATio:DELta? 5.39E+1 カーソル 1 とカーソル 2 間の比率の Δ 値は、53.9(V/V)です。	

ディスプレイコマンド

:DISPlay:INTensity:WAVEform	46
:DISPlay:INTensity:GRATicule	47
:DISPlay:PERSEstence	47
:DISPlay:GRATicule	48
:DISPlay:WAVEform.....	48
:DISPlay:OUTPut.....	49
:DISPlay:BRIGHTness	49
:DISPlay:ECO	49
:DISPlay:ECO:TIME.....	50

:DISPlay:INTensity:WAVEform



説明 波形の輝度を設定または返します。

構文 :DISPlay:INTensity:WAVEform {<NRf> | ?}

パラメータ <NRf> 0.0E+0 ~ 1.0E+2 (0% ~ 100%)

戻り値 <NR3> 波形の輝度を返します。

例 :DISPlay:INTensity:WAVEform 5.0E+1

波形の輝度を 50%に設定します。

:DISPlay:INTensity:GRATicule Set →
→ Query

説明	目盛りの輝度を設定または返します。	
構文	:DISPlay:INTensity:GRATicule {<NRf> ?}	
パラメータ	<NRf>	0.0E+0 ~ 1.0E+2 (0% ~ 100%)
戻り値	<NR3>	目盛りの輝度を返します。
例	:DISPlay:INTensity:GRATicule 5.0E+1 目盛りの輝度を 50%に設定します。	

:DISPlay:PERSistence Set →
→ Query

説明	パーシスタンス時間を設定または返します。	
構文	:DISPlay:PERSistence { INFInite SHORT MEDIUM LONG OFF ? }	
パラメータ	INFInite	無限パーシスタンス
/戻り値	SHORT	短持続時間
	MEDIUM	中持続時間
	LONG	長持続時間
	OFF	パーシスタンスなし
例	:DISPlay:PERSistence LONG パーシスタンスを長持続時間に設定します。	

:DISPlay:GRATicule

 →
→ 

説明 目盛のタイプを設定または返します。

構文 :DISPlay:GRATicule {FULL | GRID | CROSs | FRAMe | ?}

パラメータ	FULL		CROSs	
	FRAMe		GRID	

戻り値 目盛のタイプを返します。

例 :DISPlay:GRATicule FULL

目盛のタイプを全て  に設定します。

 →
→ 

:DISPlay:WAVEform

説明 波形描画の種類をベクトルまたはドットに設定します。

構文 :DISPlay:WAVEform {VECTor | DOT | ?}

パラメータ	VECTor	ベクトル
	DOT	ドット

戻り値 ベクトルまたはドットを返します。

例 :DISPlay:WAVEform VECTor

波形描画の種類をベクトルに設定します。

:DISPlay:OUTPut

→(Query)

説明 画面イメージを 16 ビット RGB ランレングス符号化した内容を返します。

構文 :DISPlay:OUTPut {?}

戻り値 書式: header+data+LF

例えば、画像データサイズを 31649 バイトと仮定すると次の様に返されます:

#531649<[count] [color] [count] [color]..... ><LF>

#531649 がヘッダである場合、各[カウント]と[カラー]のデータは、各 2 バイト、count はドットの数量、color は 16bit カラーとなります。最後の<LF>は改行文字です。

(Set) →

:DISPlay:BRIGHTness

→(Query)

説明 画面の明るさを設定または返します。

構文 :DISPlay:BRIGHTness? {<NRf> | ? }

パラメータ <NRf> 0.0E+0 ~ 1.0E+2 (0% ~ 100%)

戻り値 <NR3> 画面の明るさを返します。

例 :DISPlay:BRIGHTness: 100

画面の明るさを 100%に設定します。

(Set) →

:DISPlay:ECO

→(Query)

説明 ECO モードの設定または返します。

構文 :DISPlay:ECO {ON | OFF| ?}

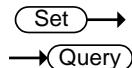
パラメータ ON ECO モードをオンにします。

OFF ECO モードをオフにします。

戻り値 ECO モードの状態を返します。

例 :DISPlay:ECO ON
ECO モードをオンにします。

:DISPlay:ECO:TIMe



説明 ECO モードの時間の設定または返します。ECO モードは、設定された時間が経過すると表示を暗くします。

構文 :DISPlay:ECO:TIMe {<NRf>} ?

パラメータ	<NRf>	1, 2, 5, 10, 30 (分)
-------	-------	---------------------

戻り値	<NR3>	ECO モードの設定時間を返します。
-----	-------	--------------------

例 :DISPlay:ECO:TIMe 10
ECO モードの時間を 20 分に設定します。

Hardcopy コマンド

:HARDcopy:START	50
:HARDcopy:ASSIGN	50

:HARDcopy:START

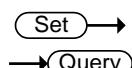


説明 HARDcopy:を開始します。前面パネルの Hardcopy キーを押すのと同じ動作です。

構文 :HARDcopy:START

関連コマンド :HARDcopy:ASSIGN

:HARDcopy:ASSIGN



説明 Hardcopy キーで保存する場合の保存ファイルの割り当てを設定または返します。

構文 :HARDcopy:ASSIGN {IMAGE | WAVEform | SETUp | ALL | ?}

関連コマンド :HARDcopy:START

パラメータ	IMAGe	画面イメージの保存
	WAVEform	波形データの保存
	SETUp	パネル設定を保存
	ALL	全て保存 (画面イメージ、波形データ、パネル設定)

戻り値 保存ファイルの割り当てを返します。
(IMAGE/WAVEFORM/SETUP/ALL)

例 :HARDcopy:ASSIGN IMAGE.
保存ファイルを画面イメージに設定します。

Measure 自動測定コマンド

:MEASure:GATing	53
:MEASure:SOURce	53
:MEASure:PK2PK	54
:MEASure:MAX	54
:MEASure:MIN	55
:MEASure:AMPlitude	55
:MEASure:HIGH	56
:MEASure:LOW	56
:MEASure:MEAN	57
:MEASure:CMEan	57
:MEASure:RMS	58
:MEASure:CRMS	58
:MEASure:AREa	59
:MEASure:CARea	59
:MEASure:ROVShoot	60
:MEASure:FOVShoot	60
:MEASure:RPReshoot	61
:MEASure:FPReshoot	61
:MEASure:FREQuency	62
:MEASure:PERiod	62
:MEASure:RISe	63
:MEASure:FALL	63
:MEASure:PWIth	64
:MEASure:NWIth	64
:MEASure:PDUTy	65
:MEASure:PPULSE	65
:MEASure:NPULSE	66
:MEASure:PEDGE	66
:MEASure:NEDGE	67
:MEASure:FRRDelay	67
:MEASure:FRFDelay	68
:MEASure:FFRDelay	68
:MEASure:FFFDelay	69
:MEASure:LRRDelay	70

:MEASure:LRFDelay	70
:MEASure:LFRDelay	71
:MEASure:LFFDelay	71
:MEASure:PHAsE	72

:MEASure:GATing

Set →
→ Query

説明 自動測定のゲート範囲を選択または返します。

構文 :MEASure:GATing { OFF | SCREen | CURSor | ? }

パラメータ	OFF	全メモリ
	SCREen	画面
	CURSor	カーソル間

戻り値 自動測定のゲート範囲を返します。(OFF, SCREEN, CURSOR)

例 :MEASure:GATing OFF

測定のゲート範囲をオフ(全メモリ)に設定します。

:MEASure:SOURce

Set →
→ Query

説明 自動測定のソース 1 またはソース 2 のソースチャンネルを設定します。

構文 :MEASure:SOURce<X> { CH1 | CH2 | MATH | ? }

パラメータ	<X>	ソース 1 またはソース 2
	CH1~CH2	チャンネル 1 ~ 2
	MATH	Math

戻り値 ソース 1 またはソース 2 の設定チャンネルを返します。(CH1、CH2、MATH)

例 :MEASure:SOURce1 CH1

ソース 1 をチャンネル 1 に設定します。

:MEASure:PK2PK

→(Query)

説明	最大振幅値(最大値と最小値の差)を返します。	
構文	:MEASure:PK2Pk{?}	
関連コマンド	:MEASure:SOURce<X>	
戻り値	<NR3>	最大振幅値を返します。
	Chan Off	ソースチャネルがオフです。
注意	このコマンドを使用する前に、測定チャンネルを選択してください。次の例を参照してください。	
例	:MEASure:SOURce1 CH1 :MEASure:PK2Pk? 2.04E-1 ソース 1 をチャンネル 1 に設定し、最大振幅値を測定します。	

:MEASure:MAX

→(Query)

説明	最大値を返します。	
構文	:MEASure:MAX{?}	
関連コマンド	:MEASure:SOURce<X>	
戻り値	<NR3>	最大値を返します。
	Chan Off	ソースチャネルがオフです。
注意	このコマンドを使用する前に、測定チャンネルを選択してください。次の例を参照してください。	
例	:MEASure:SOURce1 CH1 :MEASure:MAX? 1.90E-3 ソース 1 をチャンネル 1 に設定し、最大値を測定します。	

:MEASure:MIN

→(Query)

説明	最小値を返します。	
構文	:MEASure:MIN{?}	
関連コマンド	:MEASure:SOURce<X>	
戻り値	<NR3>	最小値を返します。
	Chan Off	ソースチャネルがオフです。
注意	このコマンドを使用する前に、測定チャンネルを選択してください。次の例を参照してください。	
例	<pre>:MEASure:SOURce1 CH1 :MEASure:MIN? -8.00E-3</pre> <p>ソース 1 をチャンネル 1 に設定し、最小値を測定します。</p>	

:MEASure:AMPLitude

→(Query)

説明	波形全体の振幅値(ハイ値とロー値の差)を返します。	
構文	:MEASure:AMPLitude{?}	
関連コマンド	:MEASure:SOURce<X>	
戻り値	<NR3>	振幅値(ハイ値とロー値の差)を返します。
	Chan Off	ソースチャネルがオフです。
注意	このコマンドを使用する前に、測定チャンネルを選択してください。次の例を参照してください。	
例	<pre>:MEASure:SOURce1 CH1 :MEASure:AMPLitude? 3.76E-3</pre> <p>ソース 1 をチャンネル 1 に設定し、振幅値を測定します。</p>	

:MEASure:HIGH

→(Query)

説明 波形全体のハイ値を返します。

構文 :MEASure:HIGH{?}

関連コマンド :MEASure:SOURce<X>

戻り値 <NR3> ハイ値を返します。

Chan Off ソースチャネルがオフです。

注意 このコマンドを使用する前に、測定チャンネルを選択してください。次の例を参照してください。

例 :MEASure:SOURce1 CH1

:MEASure:HIGH?

3.68E-3

ソース 1 をチャンネル 1 に設定し、ハイ値を測定します。

:MEASure:LOW

→(Query)

説明 波形全体のロー値を返します。

構文 :MEASure:LOW{?}

関連コマンド :MEASure:SOURce<X>

戻り値 <NR3> ロー値を返します。

Chan Off ソースチャネルがオフです。

注意 このコマンドを使用する前に、測定チャンネルを選択してください。次の例を参照してください。

例 :MEASure:SOURce1 CH1

:MEASure:LOW?

1.00E-0

ソース 1 をチャンネル 1 に設定し、ロー値を測定します。

:MEASure:MEAN

→(Query)

説明 平均値(1 周期以上の波形全体の平均値)を返します。

構文 :MEASure:MEAN{?}

関連コマンド :MEASure:SOURce<X>

戻り値 <NR3> 平均値を返します。

Chan Off ソースチャネルがオフです。

注意 このコマンドを使用する前に、測定チャンネルを選択してください。次の例を参照してください。

例 :MEASure:SOURce1 CH1

:MEASure:MEAN?

1.82E-3

ソース 1 をチャンネル 1 に設定し、平均値を測定します。

:MEASure:CMEan

→(Query)

説明 サイクル平均値(1 周期の平均値)を返します。

構文 :MEASure:CMEan{?}

関連コマンド :MEASure:SOURce<X>

戻り値 <NR3> サイクル平均値を返します。

Chan Off ソースチャネルがオフです。

注意 このコマンドを使用する前に、測定チャンネルを選択してください。次の例を参照してください。

例 :MEASure:SOURce1 CH1

:MEASure:CMEan?

9.480E-01

ソース 1 をチャンネル 1 に設定し、1 周期の平均電圧/電流を測定します。

:MEASure:RMS

説明	RMS 値(1 周期以上の波形全体の実効値)を返します。	
構文	:MEASure:RMS{?}	
関連コマンド	:MEASure:SOURce<X>	
戻り値	<NR3>	RMS 値(実効値)を返します。
	Chan Off	ソースチャネルがオフです。
注意	このコマンドを使用する前に、測定チャンネルを選択してください。次の例を参照してください。	
例	<pre>:MEASure:SOURce1 CH1 :MEASure:RMS? 1.31E-3 ソース 1 をチャンネル 1 に設定し、RMS 値を測定します。</pre>	

:MEASure:CRMS

説明	サイクル RMS 値(1 周期の実効値)を返します。	
構文	:MEASure:CRMS{?}	
関連コマンド	:MEASure:SOURce<X>	
戻り値	<NR3>	サイクル RMS 値(サイクル実効値)を返します。
	Chan Off	ソースチャネルがオフです。
注意	このコマンドを使用する前に、測定チャンネルを選択してください。次の例を参照してください。	
例	<pre>:MEASure:SOURce1 CH1 :MEASure:CRMS? 1.31E-3 ソース 1 をチャンネル 1 に設定し、サイクル RMS 値を測定します。</pre>	

:MEASure:AREa

→(Query)

説明	エリア値を返します。	
構文	:MEASure:AREa{?}	
関連コマンド	:MEASure:SOURce<X>	
戻り値	<NR3>	エリア値を返します。
	Chan Off	ソースチャネルがオフです。
注意	このコマンドを使用する前に、測定チャンネルを選択してください。次の例を参照してください。	
例	:MEASure:SOURce1 CH1 :MEASure:AREa? 1.958E-03 ソース 1 をチャンネル 1 に設定し、エリア値を測定します。	

:MEASure:CARea

→(Query)

説明	サイクルエリア値(1 周期のエリア値)を返します。	
構文	:MEASure:CARea{?}	
関連コマンド	:MEASure:SOURce<X>	
戻り値	<NR3>	サイクルエリア値を返します。
	Chan Off	ソースチャネルがオフです
注意	このコマンドを使用する前に、測定チャンネルを選択してください。次の例を参照してください。	
例	:MEASure:SOURce1 CH1 :MEASure:CARea? 1.958E-03 ソース 1 をチャンネル 1 に設定し、サイクルエリア値を測定します。	

:MEASure:ROVShoot

→(Query)

説明	立上りオーバーシュートをパーセンテージで返します。	
構文	:MEASure:ROVShoot{?}	
関連コマンド	:MEASure:SOURce<X>	
戻り値	<NR3>	立上りオーバーシュートを返します。
	Chan Off	ソースチャネルがオフです。
注意	このコマンドを使用する前に、測定チャンネルを選択してください。次の例を参照してください。	
例	:MEASure:SOURce1 CH1 :MEASure:ROVShoot? 5.00E+00 ソース 1 をチャンネル 1 に設定し、立上りオーバーシュートを測定します。	

:MEASure:FOVShoot

→(Query)

説明	立下りオーバーシュートをパーセンテージで返します。	
構文	:MEASure:FOVShoot{?}	
関連コマンド	:MEASure:SOURce<X>	
戻り値	<NR3>	立下りオーバーシュートのパーセンテージを<NR3>で返します。
	Chan Off	ソースチャネルがオフです。
注意	このコマンドを使用する前に、測定チャンネルを選択してください。次の例を参照してください。	
例	:MEASure:SOURce1 CH1 :MEASure:FOVShoot? 1.27E+0 ソース 1 をチャンネル 1 に設定し、立下りオーバーシュートを測定します。	

:MEASure:RPReshoot

→(Query)

説明	立上りプリシュートをパーセンテージで返します。	
構文	:MEASure:RPReshoot{?}	
関連コマンド	:MEASure:SOURce<X>	
戻り値	<NR3>	立上りプリシュートを返します。
	Chan Off	ソースチャネルがオフです。
注意	このコマンドを使用する前に、測定チャンネルを選択してください。次の例を参照してください。	
例	:MEASure:SOURce1 CH1 :MEASure:RPReshoot? 2.13E-2 ソース 1 をチャンネル 1 に設定し、立上りプリシュートを測定します。	

:MEASure:FPReshoot

→(Query)

説明	立下りプリシュートをパーセンテージで返します。	
構文	:MEASure:FPReshoot{?}	
関連コマンド	:MEASure:SOURce<X>	
戻り値	立下りプリシュートのパーセンテージを<NR3>で返します。	
戻り値	<NR3>	立下りプリシュートのパーセンテージで返します。
	Chan Off	ソースチャネルがオフです。
注意	このコマンドを使用する前に、測定チャンネルを選択してください。次の例を参照してください。	

例 :MEASure:SOURce1 CH1

:MEASure:FPReshoot?

2.13E-2

ソース 1 をチャンネル 1 に設定し、立下りプリシュートを測定します。

:MEASure:FREQuency →

説明 周波数を返します。

構文 :MEASure:FREQuency{?}

関連コマンド :MEASure:SOURce<X>

戻り値 <NR3> 周波数を Hz で返します。

Chan Off ソースチャネルがオフです。

注意 このコマンドを使用する前に、測定チャンネルを選択してください。次の例を参照してください。

例 :MEASure:SOURce1 CH1

:MEASure:FREQuency?

1.0E+3

ソース 1 をチャンネル 1 に設定し、周波数を測定します。

:MEASure:PERiod →

説明 周期を返します。

構文 :MEASure:PERiod{?}

関連コマンド :MEASure:SOURce<X>

戻り値 <NR3> 周期を返します。

Chan Off ソースチャネルがオフです。

注意 このコマンドを使用する前に、測定チャンネルを選択してください。次の例を参照してください。

例 :MEASure:SOURce1 CH1
 :MEASure:PERiod?
 1.0E-3
 ソース 1 をチャンネル 1 に設定し、周期を測定します。

:MEASure:RISe

→(Query)

説明	立上り時間を返します。	
構文	:MEASure:RISe{?}	
関連コマンド	:MEASure:SOURce<X>	
戻り値	<NR3>	立上り時間を返します。
	Chan Off	ソースチャネルがオフです。
注意	このコマンドを使用する前に、測定チャンネルを選択してください。次の例を参照してください。	
例	:MEASure:SOURce1 CH1 :MEASure:RISe? 8.5E-6 ソース 1 をチャンネル 1 に設定し、立上り時間を測定します。	

:MEASure:FALL

→(Query)

説明	立下り時間を返します。	
構文	:MEASure:FALL{?}	
関連コマンド	:MEASure:SOURce<X>	
戻り値	<NR3>	立下り時間を返します。
	Chan Off	ソースチャネルがオフです。
注意	このコマンドを使用する前に、測定チャンネルを選択してください。次の例を参照してください。	

例 :MEASure:SOURce1 CH1
 :MEASure:FALL?
 8.5E-6
 ソース 1 をチャンネル 1 に設定し、立下り時間を測定します。

:MEASure:PWIDth

→(Query)

説明 正(+)のパルス幅を返します。

構文 :MEASure:PWIDth{?}

関連コマンド :MEASure:SOURce<X>

戻り値	<NR3>	正のパルス幅の時間を秒で返します。
	Chan Off	ソースチャネルがオフです。

注意 このコマンドを使用する前に、測定チャンネルを選択してください。次の例を参照してください。

例 :MEASure:SOURce1 CH1
 :MEASure:PWIDth?
 5.0E-6
 ソース 1 をチャンネル 1 に設定し、正のパルス幅を測定します。

:MEASure:NWIDth

→(Query)

説明 負(-)のパルス幅時間を返します。

構文 :MEASure:NWIDth{?}

関連コマンド :MEASure:SOURce<X>

戻り値	<NR3>	負のパルス幅の時間を秒で返します。
	Chan Off	ソースチャネルがオフです。

注意 このコマンドを使用する前に、測定チャンネルを選択してください。次の例を参照してください。

例	:MEASure:SOURce1 CH1 :MEASure:NWIDth? 4.995E-04 ソース 1 をチャンネル 1 に設定し、負のパルス幅を測定します。
---	--------------------------------------------------------------------------------------------

:MEASure:PDUTy →Query

説明	正のデューティ比をパーセンテージで返します。	
構文	:MEASure:PDUTy{?}	
関連コマンド	:MEASure:SOURce<X>	
戻り値	<NR3>	正のデューティ比を返します。
	Chan Off	ソースチャネルがオフです。
注意	このコマンドを使用する前に、測定チャンネルを選択してください。次の例を参照してください。	
例	:MEASure:SOURce1 CH1 :MEASure:PDUTy? 5.000E+01 ソース 1 をチャンネル 1 に設定し、正のデューティ比を測定します。	

:MEASure:PPULSE →Query

説明	正のパルス数を返します。	
構文	:MEASure:PPULSE{?}	
関連コマンド	:MEASure:SOURce<X>	
戻り値	<NR3>	正のパルス数を返します。
	Chan Off	ソースチャネルがオフです。
注意	このコマンドを使用する前に、測定チャンネルを選択してください。次の例を参照してください。	

例 :MEASure:SOURce1 CH1
 :MEASure:PPULSE?
 6.000E+00
 ソース 1 をチャンネル 1 に設定し、正のパルス数を測定します。

:MEASure:NPULSE

→(Query)

説明 負のパルス数を返します。

構文 :MEASure:NPULSE{?}

関連コマンド :MEASure:SOURce<X>

戻り値	<NR3>	負のパルス数を返します。
	Chan Off	ソースチャネルがオフです。

注意 このコマンドを使用する前に、測定チャンネルを選択してください。次の例を参照してください。

例 :MEASure:SOURce1 CH1
 :MEASure:NPULSE?
 4.000E+00
 ソース 1 をチャンネル 1 に設定し、負のパルス数を測定します。

:MEASure:PEDGE

→(Query)

説明 正のエッジ(立上りエッジ)数を返します。

構文 :MEASure:PEDGE{?}

関連コマンド :MEASure:SOURce<X>

戻り値	<NR3>	正のエッジ数を返します。
	Chan Off	ソースチャネルがオフです。

注意 このコマンドを使用する前に、測定チャンネルを選択してください。次の例を参照してください。

例 :MEASure:SOURce1 CH1

:MEASure:PEDGE?

1.100E+01

ソース 1 をチャンネル 1 に設定し、正のエッジ数を測定します。

:MEASure:NEDGE

→ 

説明 負のエッジ(立下りエッジ)数を返します。

構文 :MEASure:NEDGE{?}

関連コマンド :MEASure:SOURce<X>

戻り値 <NR3> 負のエッジ数を返します。

Chan Off ソースチャネルがオフです。

注意 このコマンドを使用する前に、測定チャンネルを選択してください。次の例を参照してください。

例 :MEASure:SOURce1 CH1

:MEASure:NEDGE?

1.100E+01

ソース 1 をチャンネル 1 に設定し、負のエッジ数を測定します。

:MEASure:FRRDelay

→ 

説明 FRR の遅延時間を返します。

FRR は、ソース 1 の最初の立上りエッジとソース 2 の最初の立上りエッジ間の時間差

構文 :MEASure:FRRDelay{?}

関連コマンド :MEASure:SOURce<X>

戻り値 <NR3> FRR の遅延時間を返します。

Chan Off ソースチャネルがオフです。

注意 このコマンドを使用する前に、2つのソースチャンネルを選択してください。

例

```
:MEASure:SOURce1 CH1
:MEASure:SOURce2 CH2
:MEASure:FRRDelay?
-4.68E-6
CH1 をソース 1 に CH2 をソース 2 に設定し、FRR を測定します。
```

:MEASure:FRFDelay

→(Query)

説明 FRF の遅延時間を返します。

FRF は、ソース 1 の最初の立上りエッジとソース 2 の最初の立下りエッジ間の時間差

構文 :MEASure:FRFDelay{?}

関連コマンド :MEASure:SOURce<X>

戻り値	<NR3>	FRF の遅延時間を返します。
	Chan Off	ソースチャネルがオフです。

注意 このコマンドを使用する前に、2つのソースチャンネルを選択してください。

例

```
:MEASure:SOURce1 CH1
:MEASure:SOURce2 CH2
:MEASure:FRFDelay?
3.43E-6
CH1 をソース 1 に CH2 をソース 2 に設定し、FRF を測定します。
```

:MEASure:FFRDelay

→(Query)

説明 FFR の遅延時間を返します。

FFR は、ソース 1 の最初の立下りエッジとソース 2 の最初の立上りエッジ間の時間差

構文	:MEASure:FRRDelay {?}	
関連コマンド	:MEASure:SOURce<X>	
戻り値	<NR3>	FFR の遅延時間を返します。
	Chan Off	ソースチャネルがオフです。
注意	このコマンドを使用する前に、2つのソースチャネルを選択してください。	
例	:MEASure:SOURce1 CH1 :MEASure:SOURce2 CH2 :MEASure:FRRDelay? -8.56E-6 CH1 をソース 1 に CH2 をソース 2 に設定し、FFR を測定します。	

:MEASure:FFFDelay→ 

説明	FFF の遅延時間を返します。 FFF は、ソース 1 の最初の立下りエッジとソース 2 の最初の立下りエッジ間の時間差	
構文	:MEASure:FFFDelay{?}	
関連コマンド	:MEASure:SOURce<X>	
戻り値	<NR3>	FFF の遅延時間を返します。
	Chan Off	ソースチャネルがオフです。
注意	このコマンドを使用する前に、2つのソースチャネルを選択してください。	
例	:MEASure:SOURce1 CH1 :MEASure:SOURce2 CH2 :MEASure:FFFDelay? -8.89E-6 CH1 をソース 1 に CH2 をソース 2 に設定し、FFF を測定します。	

:MEASure:LRRDelay

→(Query)

説明 LRR の遅延時間を返します。

LRR は、ソース 1 の最初の立上りエッジとソース 2 の最後の立上りエッジ間の時間差

構文 :MEASure:LRRDelay{?}

関連コマンド :MEASure:SOURce<X>

戻り値	<NR3>	LRR の遅延時間を返します。
	Chan Off	ソースチャネルがオフです。

注意 このコマンドを使用する前に、2 つのソースチャンネルを選択してください。

例 :MEASure:SOURce1 CH1

:MEASure:SOURce2 CH2

:MEASure:LRRDelay?

-8.89E-6

CH1 をソース 1 に CH2 をソース 2 に設定し、LRR を測定します。

:MEASure:LRFDelay

→(Query)

説明 LRF の遅延時間を返します。

LRF は、ソース 1 の最初の立上りエッジとソース 2 の最後の立下りエッジ間の時間差

構文 :MEASure:LRFDelay{?}

関連コマンド :MEASure:SOURce<X>

戻り値	<NR3>	LRF の遅延時間を返します。
	Chan Off	ソースチャネルがオフです。

注意 このコマンドを使用する前に、2 つのソースチャンネルを選択してください。

例

```
:MEASure:SOURce1 CH1
:MEASure:SOURce2 CH2
:MEASure:LRFDelay?
-4.99E-6
```

CH1 をソース 1 に CH2 をソース 2 に設定し、LRF を測定します。

:MEASure:LFRDelay →(Query)

説明 LFR の遅延時間を返します。
LFR は、ソース 1 の最初の立下りエッジとソース 2 の最後の立上りエッジ間の時間差

構文 :MEASure:LFRDelay{?}

関連コマンド :MEASure:SOURce<X>

戻り値	<NR3>	LFR の遅延時間を返します。
	Chan Off	ソースチャネルがオフです。

注意 このコマンドを使用する前に、2つのソースチャネルを選択してください。

例

```
:MEASure:SOURce1 CH1
:MEASure:SOURce2 CH2
:MEASure:LFRDelay?
-9.99E-6
```

CH1 をソース 1 に CH2 をソース 2 に設定し、LFR を測定します。

:MEASure:LFFDelay →(Query)

説明 LFF の遅延時間を返します。
LFF は、ソース 1 の最初の立下りエッジとソース 2 の最後の立下りエッジ間の時間差

構文	:MEASure:LFFDelay{?}	
関連コマンド	:MEASure:SOURce<X>	
戻り値	<NR3>	LFF の遅延時間を返します。
	Chan Off	ソースチャネルがオフです。
注意	このコマンドを使用する前に、2つのソースチャンネルを選択してください。	
例	:MEASure:SOURce1 CH1 :MEASure:SOURce2 CH2 :MEASure:LFFDelay? -9.99E-6 CH1 をソース 1 に CH2 をソース 2 に設定し、LFF を測定します。	

:MEASure:PHAsE

→(Query)

説明	ソース 1 とソース 2 間の位相を返します。	
構文	:MEASure:PHAsE{?}	
関連コマンド	:MEASure:SOURce<X>	
戻り値	<NR3>	位相差を返します。
	Chan Off	ソースチャネルがオフです。
注意	このコマンドを使用する前に、2つのソースチャンネルを選択してください。	
例	:MEASure:SOURce1 CH1 :MEASure:SOURce2 CH2 :MEASure:PHAsE? 4.50E+01 CH1 をソース 1 に CH2 をソース 2 に設定し、位相差を確度(°)で測定します。	

Measurement コマンド

:MEASUrement:MEAS<X>:SOURCE<X>	73
:MEASUrement:MEAS<X>:TYPE	74
:MEASUrement:MEAS<X>:VALue	74
:MEASUrement:MEAS<X>:MAXimum	75
:MEASUrement:MEAS<X>:MEAN	76
:MEASUrement:MEAS<X>:MINimum	76
:MEASUrement:STATIistics:MODE	77
:MEASUrement:STATIistics	77
:MEASUrement:DISPlay	77

:MEASUrement:MEAS<X>:SOURCE<X> Set →
 > → Query

説明 選択した自動測定の測定ソースを設定または返します。
 これは、統計に関連したコマンドです。

構文 :MEASUrement:MEAS<X>:SOURCE<X> { CH1 | CH2
 | MATH | ? }

関連コマンド :MEASUrement:MEAS<X>:TYPE

パラメータ	MEAS<X>	自動測定番号 1 から 4.
	SOURCE<X>	SOURCE1: 全ての信号チャンネルから選択
	SOURCE<X>	SOURCE2: 全ての遅延または位相測定できるチャンネルから選択
	CH1	チャンネル 1
	CH2	チャンネル 2
	MATH	Math ソース

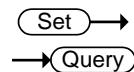
戻り値	CH1	チャンネル 1
	CH2	チャンネル 2
	MATH	Math ソース

例 :MEASUrement:MEAS1:SOURCE1

CH1

自動測定 1 の(最初の)ソースを返します。

:MEASUrement:MEAS<X>:TYPe



説明 選択した自動測定の測定タイプを設定または返します。これは、統計に関連したコマンドです。

構文 :MEASUrement:MEAS<X>:TYPe
{PK2pk | MAXimum | MINimum | AMPlitude | HIGH |
LOW | MEAN | CMEan | RMS | CRMs | AREAa |
CARea | ROVShoot | FOVShoot | RPReshoot |
FPReshoot | FREQuency | PERIod | RISe | FALL |
PWlth | NWlth | PDUTy | PPULSE | NPULSE |
PEDGE | NEDGE
| FRRDelay | FRFDelay | FFRDelay | FFFDelay |
LRRDelay | LRFDelay | LFRDelay | LFFDelay |
PHAsE | ?}

関連コマンド :MEASUrement:MEAS<X>:SOURCE<X>

パラメータ MEAS<X> 自動測定番号 1 から 4.

補足) パラメータの各機能は:Measure 自動測定コマンドの項目を確認して下さい。

戻り値 測定タイプを返します。構文のパラメータが大文字で返されます。

例 :MEASUrement:MEAS1:TYPe RMS

自動測定 1 を RMS に設定します。

:MEASUrement:MEAS<X>:VALUe



説明 選択した自動測定の測定値を返します。
これは、統計に関連したコマンドです。

構文 :MEASUrement:MEAS<X>:VALUE?

関連コマンド :MEASure:SOURce<X>

:MEASUrement:MEAS<x>:TYPe

パラメータ	MEAS<X>	自動測定番号 1 から 4.
注意		測定結果を取得する前に、測定ソース(s)、自動測定番号、自動測定の種類、測定表示のオンを先に設定しておく必要があります。
例		<pre>:MEASUrement:MEAS1:SOURce1 CH1 :MEASUrement:MEAS1:TYPe PK2PK :MEASUrement:STATIstics:MODE ON :MEASUrement:MEAS1:VALue? 5.000E+0</pre> <p>自動測定 1 のソースをチャンネル 1、測定項目をピークトゥピーク、統計モードをオンにします。このコマンドを実行すると自動測定 1 のピーク電圧の測定結果が返ります。</p>

:MEASUrement:MEAS<X>:MAXimum → Query

説明	統計を最後にリセットした時点から、選択した測定の最大測定値を返します。これは、統計関連のコマンドです。	
構文	:MEASUrement:MEAS<X>:MAXimum?	
関連コマンド	:MEASUrement:STATIstics:MODE	
パラメータ	MEAS<X>	自動測定番号 1 ~ 4.
例		<pre>:MEASUrement:MEAS3:SOURce1 CH1 :MEASUrement:MEAS3:TYPe PK2PK :MEASUrement:STATIstics:MODE ON :MEASUrement:MEAS3:MAXimum? 2.800E-02</pre> <p>自動測定 3 のソースを CH1、測定の種類をピークトゥピーク、統計モードをオンにします。このコマンドを実行すると自動測定 3 の最大値を返します。</p>

:MEASUrement:MEAS<X>:MEAN

→(Query)

説明 統計を最後にリセットした時点から、選択した測定の平均値を返します。これは、統計関連のコマンドです。

構文 :MEASUrement:MEAS<X>:MEAN?

関連コマンド :MEASUrement:STATIstics:MODe

パラメータ MEAS<X> 自動測定番号 1 ~ 4.

例 :MEASUrement:MEAS3:SOUrce1 CH1

:MEASUrement:MEAS3:TYPe PK2PK

:MEASUrement:STATIstics:MODe ON

:MEASUrement:MEAS3:MEAN?

2.090E-02

自動測定 3 のソースを CH1、測定の種類をピークトゥピーク、統計モードをオンにします。このコマンドを実行すると自動測定 3 の平均値を返します。

:MEASUrement:MEAS<X>:MINIum

→(Query)

説明 統計を最後にリセットした時点から、選択した測定の最小値を返します。これは、統計関連のコマンドです。

構文 :MEASUrement:MEAS<X>:MINIum?

関連コマンド :MEASUrement:STATIstics:MODe

パラメータ MEAS<X> 自動測定番号 1 ~ 4.

例 :MEASUrement:MEAS3:SOUrce1 CH1

:MEASUrement:MEAS3:TYPe PK2PK

:MEASUrement:STATIstics:MODe ON

:MEASUrement:MEAS3:MINIum?

1.600E-02

自動測定 3 のソースを CH1、測定の種類をピークトゥピーク、統計モードをオンにします。このコマンドを実行すると自動測定 3 の最小値を返します。

:MEASurement:STATIstics:MODE



説明 統計測定の結果を拡張モードでオン/オフの設定または返します。オンは統計モードオンと同じ拡張モード表示、オフは統計モードオフと同じ凝縮モード表示になります。

注意 画面の向きが横長の時に適応され、縦長の時はオン設定のみになります。

構文 :MEASurement:STATIstics:MODE {OFF | ON | ?}

関連コマンド :MEASurement:STATIstics

パラメータ ON 統計表示をオンします。

/戻り値 OFF 統計表示をオフします。

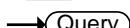
例 :MEASurement:STATIstics:MODE ON
統計表示をオンします。

:MEASurement:STATIstics



説明 統計計算をリセットします。このコマンドは、今までの累計した測定をクリアします。

構文 :MEASurement:STATIstics {RESET}



:MEASurement:DISPlay

説明 自動測定の表示状態を設定または返します。

構文 :MEASurement:DISPlay {OFF | ON | ?}

関連コマンド MEAS<x>:SOURce<x>
:MEASurement:MEAS<x>:TYPE

パラメータ ON 自動測定の表示をオンにします。

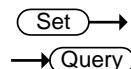
/戻り値 OFF 自動測定の表示をオフにします。

例 :MEASurement:DISPlay ON
自動測定の表示をオンにします。

リファレンス波形コマンド

:REF<X>:DISPlay.....	78
:REF<X>:TIMebase:POSIon	78
:REF<X>:TIMebase:SCALe	79
:REF<X>:OFFSet	79
:REF<x>:SCALe	80

:REF<X>:DISPlay



説明 リファレンス波形の画面表示オン/オフを設定または返します。このコマンドを実行する前にリファレンス波形を保存しておく必要があります。

構文 :REF<x>:DISPlay { OFF| ON| ? }

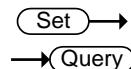
パラメータ	<X>	リファレンス波形 1, 2
	OFF	選択したリファレンス波形をオフします。
	ON	選択したリファレンス波形をオンします。

戻り値 選択したリファレンス波形の状態(OFF, ON)を返します。

例 :REF1:DISPlay ON

画面にリファレンス 1 を表示します。

:REF<X>:TIMebase:POSIon



説明 リファレンス波形の水平ポジションを設定または返します。リファレンス波形がオンの時に適応されます。

構文 :REF<X>:TIMebase:POSIon { <NRf> | ? }

関連コマンド :REF<X>:DISPlay

パラメータ	<X>	リファレンス波形 1, 2
	<NRf>	水平位置

戻り値 <NR3> リファレンス波形の位置を返します。

例 :REF1:TIMebase:POSIon -5.000E-5
リファレンス波形 1 の水平ポジションを-50μs に設定します。

 Set →
→ 

:REF<X>:TIMebase:SCALe

説明 選択したリファレンス波形の水平時間スケールを設定または返します。 リファレンス波形がオンの時に適応されます。

構文 :REF<X>:TIMebase:SCALe { <NRf> | ? }

関連コマンド :REF<X>:DISPlay

パラメータ	<X>	リファレンス波形 1, 2
	<NRf>	水平スケール

戻り値	<NR3>	リファレンス波形の水平スケールを返します。
-----	-------	-----------------------

例 :REF1:TIMebase:SCALe 5.00E-4
リファレンス波形 1 の水平スケールを 500μs/div に設定します。

 Set →
→ 

:REF<X>:OFFSet

説明 選択したリファレンス波形の垂直ポジション(オフセット)を設定または返します。 リファレンス波形がオンの時に適応されます。

構文 :REF<X>:OFFSet { <NRf> | ? }

関連コマンド :REF<X>:DISPlay

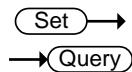
パラメータ	<X>	リファレンス波形 1, 2
	<NRf>	垂直オフセット

戻り値	<NR3>	リファレンス波形の垂直ポジション(オフセット)を返します。
-----	-------	-------------------------------

例 :REF1:OFFSet -5.000E-2

リファレンス波形 1 の垂直ポジションを-50mV(mA)に設定します。

:REF<x>:SCALe



説明 選択したリファレンス波形の垂直スケールを設定または返します。リファレンス波形がオンの時に適応されます。

構文 :REF<x>:SCALe { <NRf> | ? }

関連コマンド :REF<X>:DISPlay

パラメータ	<X>	リファレンス波形 1, 2
-------	-----	---------------

	<NRf>	垂直スケール
--	-------	--------

戻り値	<NR3>	リファレンス波形の垂直スケールを返します。
-----	-------	-----------------------

例 :REF1:SCALe 5.000E-4

リファレンス波形 1 の垂直スケールを 50mV(mA) /div に設定します。

Run コマンド

:RUN



説明 RUN コマンドは、連続して波形を取得します。(前面パネルの RUN キーを押すのと同じです)

構文 :RUN

Stop コマンド

:STOP

(Set) →

説明 STOP コマンドは、波形の取得を停止します。(前面パネルの STOP キーを押すのと同じです。)

構文 :STOP

Single コマンド

:SINGLe

(Set) →

説明 シングルコマンドは、トリガ条件が合致したとき一度だけ波形を取得します。(前面パネルの Single キーと同じです)

構文 :SINGLe

Force コマンド

:FORCe

(Set) →

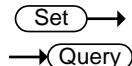
説明 Force コマンドは、波形の取得を強制的にコマンドが実行されたときのみ実行します。(前面パネルの Force キーを押したのと同じです)

構文 :FORCe

Utility コマンド

:BUZZER	82
:DATE.....	82

:BUZZER



説明 ブザーのオン/オフを設定または返します。

構文 :BUZZER { OFF | ON | ? }

パラメータ OFF ブザーをオフします。

/戻り値 ON ブザーをオンします。

例 :BUZZER?

OFF

ブザーをオフします。

:DATE



説明 システムの日付と時間を設定します。

構文 :DATE {string}

パラメータ {string} "YYYYMMDDhhmm"
YYYY:年、MM:月、DD:日、hh:時、mm:
分

例 :date "201405021428"

日付と時間を

年:2014、月:05、日:02、時:14(2PM)、分:28

に変更します。

タイムベースコマンド

:TIMEbase:POSition	83
:TIMEbase:SCALE	83
:TIMEbase:MODE	83
:TIMEbase:WINDOW:POSition	84
:TIMEbase:WINDOW:SCALE	84

:TIMEbase:POSition

Set →
→ Query

説明	水平ポジションを設定または返します。	
構文	:TIMEbase:POSition {<NRf> ?}	
パラメータ	<NRf>	水平ポジション
戻り値	<NR3> 水平ポジションを返します。	
例	:TIMEbase:POSition 5.00E-4 水平ポジションを 500μs に設定します。	

:TIMEbase:SCALE

Set →
→ Query

説明	水平スケール(Time/div)を設定します。	
構文	:TIMEbase:SCALE {<NRf> ?}	
パラメータ	<NRf>	水平スケール(Time/div)
戻り値	<NR3> 水平スケールを返します。	
例	:TIMEbase:SCALE 5.00E-2 水平スケールを 50ms/div に設定します。	

:TIMEbase:MODE

Set →
→ Query

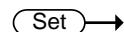
説明	タイムベースのモードを設定または返します。タイムベースモードは、画面の表示方法を設定します。
----	------------------------------------------------

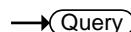
構文	:TIMebase:MODE {MAIN WINDOW XY ?}	
パラメータ	MAIN	タイムベースモードをメイン画面に設定します。
	WINDOW	タイムベースモードをズームウィンドウに設定します。
	XY	タイムベースモードを X-Y 画面に設定します。

戻り値 タイムベースモードを返します。(MAIN、WINDOW、XY)

例 :TIMebase:MODE MAIN

タイムベースモードをメイン画面に設定します。

 Set →

→  Query

説明 ズームウィンドウの水平位置を設定または返します。

構文 :TIMebase:WINDOW:POSITION {<NRf> | ?}

関連コマンド :TIMebase:MODE

パラメータ <NRf> ズームウィンドウの水平位置

戻り値 <NR3> ズームウィンドウの水平位置を返します。

例 :TIMebase:WINDOW:POSITION 2.0E-2

ズームウィンドウの水平位置を 20ms に設定します。

 Set →

→  Query

:TIMebase:WINDOW:SCALE

説明 ズームウィンドウの水平スケールを設定または返します。

注意 ズームモード中は、メインの水平スケールは変更できません。

構文 :TIMebase:WINDOW:SCALE {<NRf> | ?}

関連コマンド :TIMebase:MODE

パラメータ	<NRf>	ズームウィンドウの水平スケール。メインの水平スケール(タイムベース)に依存します。
戻り値	<NR3>	ズームウィンドウの水平スケールを返します。
例	:TIMEbase:WINDOW:SCALe 1.0E-3 ズームウィンドウの水平スケールを 2ms に設定します。	

トリガコマンド

:TRIGger:FREQuency	86
:TRIGger:TYPe	86
:TRIGger:SOURce	86
:TRIGger:COUPle	87
:TRIGger:NREJ	87
:TRIGger:REJECT	87
:TRIGger:MODE	88
:TRIGger:HOLDoff	88
:TRIGger:LEVel	88
:TRIGger:EDGe:SLOP	89
:TRIGger:PULSEWidth:POLarity	89
:TRIGger:VIDeo:TYPe	90
:TRIGger:VIDeo:FIELD	90
:TRIGger:VIDeo:LINE	91
:TRIGger:VIDeo:POLarity	91
:TRIGger:PULSe:WHEn	91
:TRIGger:PULSe:TIME	92
:TRIGger:ALTernate	92
:TRIGger:STATe	93

:TRIGger:FREQuency

→(Query)

説明 トリガ信号の周波数を返します。

構文 :TRIGger:FREQuency{?}

戻り値 <NR3> トリガ信号の周波数を返します。

例 :TRIGger:FREQuency?

1.032E+3

トリガ信号の周波数を返します。

(Set) →

→(Query)

:TRIGger:TYPe

→(Query)

説明 トリガのタイプを設定または返します。

構文 :TRIGger:TYPe {EDGE | PULSEWidth | VIDeo | ?}

パラメータ	EDGE	エッジトリガ
	PULSEWidth	パルストリガ
	VIDeo	ビデオトリガ

戻り値 トリガのタイプを返します。

例 :TRIGger:TYPe EDGE

トリガのタイプをエッジトリガに設定します。

(Set) →

→(Query)

:TRIGger:SOURce

説明 トリガソースを設定または返します。

構文 :TRIGger:SOURce { CH1 | CH2 | ? }

パラメータ	CH1	チャンネル 1
	CH2	チャンネル 2

戻り値 トリガソースを返します。

例 :TRIGger:SOURce CH1

トリガソースをチャンネル 1 に設定します。

 Set

:TRIGger:COUPle

 Query

説明 トリガの結合を設定または返します。

注意 エッジと遅延とリアのみ適用可能です。

構文 :TRIGger:COUPle {AC | DC | ?}

パラメータ	AC	AC 結合
-------	----	-------

	DC	DC 結合
--	----	-------

戻り値 トリガ結合を返します。

例 :TRIGger:COUPle AC

トリガ結合を AC 結合に設定します。

 Set

:TRIGger:NREJ

 Query

説明 ノイズ除去フィルタの設定または返します。

構文 :TRIGger:NREJ {OFF | ON | ?}

パラメータ	OFF	ノイズ除去フィルタをオフにします。
-------	-----	-------------------

	ON	ノイズ除去フィルタをオンにします。
--	----	-------------------

戻り値 ノイズ除去フィルタのオン/オフを返します。

例 :TRIGger:NREJ ON

ノイズ除去フィルタをオンします。

 Set

:TRIGger:REJect

 Query

説明 周波数除去フィルタを設定または返します。

構文 :TRIGger:REJect {OFF | HF | LF | ?}

パラメータ	OFF	周波数除去フィルタをオフします。
-------	-----	------------------

	HF	高周波除去フィルタをオンします。
--	----	------------------

LF 低周波除去フィルタをオンします。

戻り値 周波数除去フィルタの設定を返します。

例 :TRIGger:REject OFF

周波数除去フィルタをオフします。

 →
→ 

:TRIGger:MODe

説明 トリガモードを設定または返します。

構文 :TRIGger:MODe {AUTo | NORMAl | ?}

パラメータ	AUTo	オートトリガ (ロール)
	NORMAl	ノーマルトリガ

戻り値 トリガモードを返します。

例 :TRIGger:MODe NORMAl

トリガモードをノーマルに設定します。

 →
→ 

:TRIGger:HOLDoff

説明 トリガのホールドオフ時間を設定または返します。

構文 :TRIGger:HOLDoff {<NRf> | ?}

パラメータ	<NRf>	ホールドオフ時間
--------------	-------	----------

戻り値	<NR3>	トリガのホールドオフ時間を秒で返します。
------------	-------	----------------------

例 :TRIGger:HOLDoff 1.00E-8

トリガのホールドオフ時間を 10ns に設定します。

 →
→ 

:TRIGger:LEVel

説明 トリガレベルを設定します。

構文	:TRIGger:LEVel {TTL ECL SETTO50 <NRf> ?}	
関連コマンド	:TRIGger:TYPE	
パラメータ	<NRf>	トリガレベル値
	TTL	トリガレベルを TTL レベル(1.4V)に設定します。
	ECL	トリガレベルを ECL レベル(-1.3V)に設定します。
	SETTO50	トリガレベルをトリガ信号の AC 成分 50% に設定します。
戻り値	<NR3>	リガレベルを返します。
例 1	:TRIGger:LEVel TTL トリガレベルを TTL レベルに設定します。	
例 2	:TRIGger:LEVel 3.30E-1 トリガレベルを 330mV/mA に設定します。	
:TRIGger:EDGe:SLOP		Set → → Query
説明	トリガスロープを設定またはクエリします。	
構文	:TRIGger:EDGe:SLOP {RISe FALL EITheR ?}	
関連コマンド	:TRIGger:TYPE	
パラメータ	RISe	立上りスロープ
	FALL	立下りスロープ
	EITheR	立上りまたは立下り両スロープ
戻り値	トリガスロープを返します。	
例	:TRIGger:EDGe:SLOP FALL トリガスロープを立下りスロープに設定します。	
:TRIGger:PULSEWidth:POLarity		Set → → Query
説明	パルストリガのトリガ極性を設定または返します。	

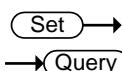
構文 :TRIGger:PULSEWidth:POLarity {POSitive | NEGative | ?}

関連コマンド :TRIGger:TYPe

パラメータ	POSitive	正極性
	NEGative	負極性

戻り値 パルス極性を返します。

例 :TRIGger:PULSEWidth:POLarity POSitive
パルストリガのトリガ極性を正極性に設定します。



:TRIGger:VIDeo:TYPe

説明 ビデオトリガの規格を設定または返します。

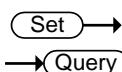
構文 :TRIGger:VIDeo:TYPE {NTSC | PAL | SECam | ?}

関連コマンド :TRIGger:TYPe

パラメータ	NTSC	NTSC
	PAL	PAL
	SECam	SECAM

戻り値 ビデオトリガの規格を返します。

例 :TRIGger:VIDeo:TYPe NTSC
ビデオトリガの規格を NTSC 規格に設定します。



:TRIGger:VIDeo:FIELD

説明 ビデオトリガのフィールドを設定または返します。

構文 :TRIGger:VIDeo:FIELD { FIELD1 | FIELD2 | ALLFields | ALLLines | ? }

関連コマンド :TRIGger:TYPe

パラメータ	FIELD1	フィールド 1 でトリガ
	FIELD2	フィールド 2 でトリガ
	ALLFields	全フィールドでトリガ

ALLLines	全ラインでトリガ
----------	----------

戻り値	ビデオトリガのフィールドを返します。
-----	--------------------

例	:TRIGger:VIDeo:FIELd ALLFields
---	--------------------------------

	ビデオトリガを全フィールドに設定します。
--	----------------------

 Set	→
---------------------------------------------------------------------------------------	---

:TRIGger:VIDeo:LINE	 Query
---------------------	-----------------------------------------------------------------------------------------

説明	ビデオトリガのライン番号を設定または返します。
----	-------------------------

構文	:TRIGger:VIDeo:LINE {<NR1> ?}
----	---------------------------------

関連コマンド	:TRIGger:TYPE
--------	---------------

パラメータ	<NR1>	ビデオライン番号
-------	-------	----------

戻り値	<NR3>	ビデオトリガのライン番号を返します。
-----	-------	--------------------

例	:TRIGger:VIDeo:LINE 1
---	-----------------------

	ビデオトリガをライン 1 に設定します。
--	----------------------

 Set	→
---------------------------------------------------------------------------------------	---

:TRIGger:VIDeo:POLarity	 Query
-------------------------	-----------------------------------------------------------------------------------------

説明	ビデオトリガの極性を設定または返します。
----	----------------------

構文	:TRIGger:VIDeo:POLarity { POSitive NEGative ? }
----	-----------------------------------------------------

関連コマンド	:TRIGger:TYPE
--------	---------------

パラメータ	POSitive	正極性
-------	----------	-----

	NEGative	負極性
--	----------	-----

戻り値	ビデオトリガの極性を返します。
-----	-----------------

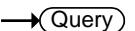
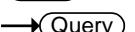
例	:TRIGger:VIDeo:POLarity POSitive
---	----------------------------------

	ビデオトリガの極性を正極性に設定します。
--	----------------------

 Set	→
-----------------------------------------------------------------------------------------	---

:TRIGger:PULSe:WHEn	 Query
---------------------	-------------------------------------------------------------------------------------------

説明	パルストリガの条件を設定または返します。
----	----------------------

構文	:TRIGger:PULSe:WHEn { MOREthan LESSthan EQUAL UNEQual ? }	
関連コマンド	:TRIGger:TYPe :TRIGger:PULSe:TIME	
パラメータ	MORE than > LESSthan < EQUAL = UNEQual ≠	
戻り値	パルストリガの条件を返します。	
例	:TRIGger:PULSe:WHEn UNEQual パルストリガの条件を等しくない(≠)に設定します。	
:TRIGger:PULSe:TIME		 → → 
説明	パルストリガの時間を設定または返します。	
構文	:TRIGger:PULSe:TIME {<NRf> ?}	
関連コマンド	:TRIGger:TYPe :TRIGger:PULSe:WHEn	
パラメータ	<NRf>	パルス時間(4ns~10s)
戻り値	<NR3>	パルストリガの時間を秒で返します。
例	:TRIGger:PULSe:TIME 4.00E-5 パルストリガの時間を 40.0μs に設定します。	
:TRIGger:ALTernate		 → → 
説明	トリガソースの ALT(Alternate)をオンまたはオフに設定または返します。	

構文	:TRIGger:ALTernative {OFF ON ?}	
パラメータ	OFF	ALT トリガのオン
	ON	ALT トリガのオフ
戻り値	ALT トリガの状態(オンまたはオフ)を返します。	
例	<pre>:TRIGger:ALTernative ON トリガソースの ALT (Alternate) をオンに設定します。</pre>	

:TRIGger:STATe→  Query

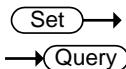
説明	トリガの現在の状態を返します。	
構文	:TRIGger:STATe?	
戻り値	ARMED	オシロスコープがプリトリガ情報を取得していることを示します。
	AUTO	オシロスコープがオートモードで、トリガがかかっていない状態でデータを取得していることを示します。
	READY	オシロスコープが全てのプリトリガ情報を取得しトリガ待ち状態であることを示します。(STOP, Single など)
	SAVE	オシロスコープが SAVE 状態(STOP, Single など)でデータを取得していないことを示します。
	TRIGGER	オシロスコープがトリガ状態でポストトリガ情報を取得していることを示します。

例	:TRIGger:STATe?
	AUTO
	トリガはオートモードです。

システムコマンド

:SYSTem:LOCK	94
:SYSTem:ERRor	94

:SYSTem:LOCK



説明 パネルキーロックのオン/オフを設定または返します。

構文 :SYSTem:LOCK {OFF | ON | ? }

パラメータ	OFF	システムロックをオフします。
	ON	システムロックをオンします。

戻り値 パネルキーロックの状態(オン、オフ)を返します。

例 :SYSTem:LOCK ON

パネルロックをオンにします。

:SYSTem:ERRor



説明 エラーキューを返します。詳細については、付録を参照ください。

構文 :SYSTem:ERRor?

戻り値 エラーキューにある最後のメッセージを返します。

例 :SYSTem:ERRor?

+0, "No error."

保存/呼出コマンド

:RECALL:SETUp	96
:RECALL:WAVEform	96
:SAVE:IMAGe	97
:SAVE:IMAGe:FILEFormat	97
:SAVE:IMAGe:NOTE	98
:SAVE:SETUp	98
:SAVE:WAVEform	98
:SAVE:WAVEform:FILEFormat	100
:SAVE:ALL	100
:SAVE:ALL:NOTE	100
:BRIEF:MODE	101
:BRIEF:DATE	101
:BRIEF:VERTical	102
:BRIEF:HORizontal	102
:BRIEF:TRIGger	103
:BRIEF:CURsor	103
:BRIEF:CURsor:MEASure	104
::BRIEF:MEASUrement	104
:BRIEF:NOTE	105
:BRIEF:OUTPut	105

:RECALL:SETUp

(Set)→

説明 内蔵メモリから設定を呼び出します。

構文 :RECALL:SETUp {S1~S20 | <file path>}("Disk:/xxx.SET")

パラメータ S1~S20 設定メモリ Set1~Set20

<file path> ファイルパスとのファイル名。
内蔵ディスクから呼び出します。

例 1 :RECALL:SETUp S1

設定メモリの S1 を呼び出します。

例 2 :RECALL:SETUp "Disk:/DS0001.SET"

内蔵ディスクのルートディレクトリ(Disk:/)のファイル名
"DS0001.SET" の設定を呼び出します。

:RECALL:WAVEform

(Set)→

説明 wave1~wave20 の波形をリファレンス REF1~2 へ呼び出します。

注意 *.CSV ファイルについては、1k あるいは 10k ポイントのレコード長のみリコールすることができます。*.LSF ファイルはレコード長の制限はありません。

構文 :RECALL:WAVEform {W<n> | <file path>} ("Disk:/xxx.LSF"),REF<X>

パラメータ n 1~20 (Wave1~wave20)

xxx.LSF ファイルパスとのファイル名。
内蔵メモリから呼び出します。

<X> 1,2 (REF1, REF2)

例 1 :RECALL:WAVEform W1, REF1

Wave1 をリファレンス 1 へ保存した波形を呼び出します。

例 2 :RECALL:WAVEform “Disk:/DS0005.CSV”, REF1
内蔵ディスクのルートディレクトリ(Disk:/)のファイル名”DS0005.CSV”をリファレンス 1 へ保存した波形を呼び出します。

:SAVe:IMAGe


説明 指定したファイルパスへ指定したファイル名で画面イメージを保存します。

構文 :SAVe:IMAGe {<file path>} (“Disk:/xxx.PNG”)

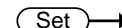
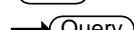
構文 :SAVe:IMAGe:FILEFormat

パラメータ xxx.PNG ファイル名(最大英数 8 文字)

xxx.BMP ファイル名(最大英数 8 文字)

例 :SAVe:IMAGe “Disk:/pic1.PNG”

現在の画面を内蔵ディスクのルートディレクトリ(Disk:/)へファイル名”pic1.png”でイメージ保存します。



:SAVe:IMAGe:FILEFormat

説明 ファイルのイメージフォーマットを設定または返します。

構文 :SAVe:IMAGe:FILEFormat {PNG | BMP | ?}

関連コマンド :SAVe:IMAGe

パラメータ PNG ファイルフォーマットを PNG に設定します。

BMP ファイルフォーマットを BMP に設定します。

戻り値 ファイルフォーマットを返します。(PNG, BMP).

例 :SAVe:IMAGe:FILEFormat PNG

ファイルのイメージフォーマットを PNG 形式に設定します。

:SAVe:IMAGe:NOTE

(Set)→

説明	イメージファイルのテキストノートを設定します。 このコマンドはイメージファイル名と同じ名前で拡張子が".TXT"で保存されます。	
構文	:SAVE:IMAGe:NOTE {<string>}	
パラメータ	"String" 最大 50 文字。二重引用符で囲みます。	
例	:SAVE:IMAGe:NOTE "This is a note." 次にイメージが保存される時のノートを"This is a note."に設定します。	

:SAVe:SETUp

(Set)→

説明	現在のパネル設定を内蔵の設定メモリ(Set1～Set20)または内蔵ディスクの指定ディレクトリへ保存します。	
構文	:SAVe:SETUp {<file path> ("Disk:/xxx.SET") S1~S20}	
パラメータ	<file path> 内蔵ディスクの指定ディレクトリへ保存します。 S1~S20 Set1～Set20 へパネル設定を保存します。	
例 1	:SAVe:SETUp S1 現在の設定を内部メモリの Set1 へ保存します。.	
例 2	:SAVe:SETUp "Disk:/DS0001.SET" 内蔵ディスクのルートディレクトリへファイル名 DS0001.SET で保存します。	

:SAVe:WAVEform

(Set)→

説明	現在の波形データを内蔵の波形メモリ(CH1～REF2)または内蔵ディスクの指定ファイルパスへ保存します。
----	------------------------------------------------------

関連コマンド	:SAVe:WAVEform:FILEFormat	
構文	:SAVe:WAVEform {CH1~REF2, REF<X>} {CH1~REF2, W1~W20} {CH1~ALL, file path}	
パラメータ	CH1~REF2 ,	CH1~CH2, Math, REF1~2
	<X>	1,2 (REF1, REF2)
	W1~W20	Wave1~Wave20
	ALL	画面に表示されている全波形
	File path	波形データを内蔵ディスクの指定ファイルパスへ保存します。
例 1	:SAVe:WAVEform CH1, REF2 チャンネル 1 の波形データを REF2 へ保存します。	
例 2	:SAVe:WAVEform:FILEFormat LSF :SAVe:WAVEform ALL, "Disk:/ALL001" ファイルフォーマットを LSF に設定します。 フォルダ名"ALL001"が生成され、LSF フォーマットで "ALL001"ディレクトリへ表示されている全ての波形を保存 します。	
例 3	:SAVe:WAVEform:FILEFormat FCSV :SAVe:WAVEform ALL, "Disk:/ALL002" ファイルフォーマットを fast CSV format に設定します。 CSV フォーマット(保存後のファイル名 ALL002.CSV)で 内部ディスクのルートディレクトリ(Disk:/)へ保存します。	
例 4	:SAVe:WAVEform:FILEFormat LSF :SAVe:WAVEform CH2, "Disk:/DS0003.LSF" ファイルフォーマットを LSF に設定します。 チャンネル 2 の波形をファイル名 DS0003.LSF で内部デ ィスクのルートディレクトリの(Disk:/)へ保存します。	

:SAVe:WAVEform:FILEFormat

 →
→ 

説明	波形データの保存ファイルフォーマットを設定または返します。	
構文	:SAVe:WAVEform:FILEFormat {LSF FCSV ?}	
パラメータ	LSF	内部ファイル形式は、LSF のファイル形式を設定します。(xxx.LSF)
	FCSV	ファイルフォーマットを fast CSV に設定します。(xxx.CSV)
戻り値	ファイルフォーマットを返します。(LSF, FCSV).	
例	:SAVe:WAVEform:FILEFormat LSF ファイルフォーマットを LSF に設定します。	

:SAVe:ALL

 →

説明	表示された波形、リファレンス、演算波形、ディスプレイのスクリーンショット、現在のセットアップの全データを指定された内蔵ディスク上に保存します。ファイルパスは自動で設定されます。	
構文	:SAVe:ALL	
例	:SAVe:ALL 内蔵ディスクの設定されているフォルダへ全データを保存します。	

:SAVe:ALL:NOTE

 →

説明	全データファイルのテキストノートを設定します。 このコマンドは設定ファイル名と同じ名前で拡張子が"TXT"で保存されます。
----	------------------------------------------------------------------

構文	:SAVE:ALL:NOTE {<string>}	
パラメータ	<string>	最大 50 文字。二重引用符で囲みます。
例	:SAVE:ALL:NOTE "This is a note." 次に全データが保存される時のノートに"This is a note."を設定します。	

(Set) →
→ (Query)

:BRIEF:MODe

説明	Brief mode のオン・オフの設定または返信します。 イメージファイルを保存するときにのみ適用されます。	
----	------------------------------------------------------------	--

構文	:BRIEF:MODe {ON OFF ?}	
----	----------------------------	--

関連コマンド	:SAVe:IMAGe	
--------	-------------	--

パラメータ	ON	Brief mode の設定をオンにします。
/戻り値	OFF	Brief mode の設定をオフにします。

例	:BRIEF:MODe ON	
---	----------------	--

Brief mode の設定をオンにします。

(Set) →
→ (Query)

:BRIEF:DATE

説明	日時情報の追加指定のオン・オフの設定または返信します。 Brief mode のイメージファイル保存時に適用されます。	
----	----------------------------------------------------------------	--

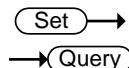
構文	:BRIEF:DATE {ON OFF ?}	
----	----------------------------	--

関連コマンド	:SAVe:IMAGe	
--------	-------------	--

パラメータ	ON	日時情報の追加指定をオンにします。
/戻り値	OFF	日時情報の追加指定をオフにします。

例	:BRIEF:DATE ON	
---	----------------	--

Brief mode の保存で日時情報の追加指定をオンにします。

:BRIEF:VERTical

説明 垂直軸情報の追加指定のオン・オフの設定または返信します。

Brief mode のイメージファイル保存時に適用されます。

構文 :BRIEF:VERTical {ON | OFF | ?}

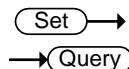
関連コマンド :SAVe:IMAGE

パラメータ	ON	垂直軸情報の追加指定をオンにします。
-------	----	--------------------

/戻り値	OFF	垂直軸情報の追加指定をオフにします。
------	-----	--------------------

例 :BRIEF:VERTical ON

Brief mode の保存で垂直軸情報の追加指定をオンにします。

:BRIEF:HORizontal

説明 水平軸情報の追加指定のオン・オフの設定または返信します。

Brief mode のイメージファイル保存時に適用されます。

構文 :BRIEF:HORizontal {ON | OFF | ?}

関連コマンド :SAVe:IMAGE

パラメータ	ON	水平軸情報の追加指定をオンにします。
-------	----	--------------------

/戻り値	OFF	水平軸情報の追加指定をオフにします。
------	-----	--------------------

例 :BRIEF:HORizontal ON

Brief mode の保存で水平軸情報の追加指定をオンにします。

:BRIEF:TRIGger**Set** →→ **Query**

説明 トリガ情報の追加指定のオン・オフの設定または返信します。

Brief mode のイメージファイル保存時に適用されます。

構文 :BRIEF:TRIGger {ON | OFF | ?}

関連コマンド :SAVe:IMAGe

パラメータ	ON	トリガ情報の追加指定をオンにします。
--------------	----	--------------------

/戻り値	OFF	トリガ情報の追加指定をオフにします。
-------------	-----	--------------------

例 :BRIEF:TRIGger ON

Brief mode の保存でトリガ情報の追加指定をオンにします。

:BRIEF:CURSor**Set** →→ **Query**

説明 カーソル情報の追加指定のオン・オフの設定または返信します。

Brief mode のイメージファイル保存時に適用されます。

構文 :BRIEF:CURSor {ON | OFF | ?}

関連コマンド :SAVe:IMAGe

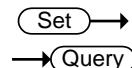
パラメータ	ON	カーソル情報の追加指定をオンにします。
--------------	----	---------------------

/戻り値	OFF	カーソル情報の追加指定をオフにします。
-------------	-----	---------------------

例 :BRIEF:CURSor ON

Brief mode の保存でカーソル情報の追加指定をオンにします。

:BRIEF:CURsor:MEASure



説明 カーソル測定情報の追加指定のオン・オフの設定または返信します。

Brief mode のイメージファイル保存時に適用されます。

構文 :BRIEF:CURSor:MEASure {ON | OFF | ?}

関連コマンド :SAVe:IMAGe

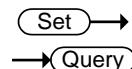
パラメータ ON カーソル測定情報の追加指定をオンにします。

/戻り値 OFF カーソル測定情報の追加指定をオフにします。

例 :BRIEF:CURSor:MEASure ON

Brief mode の保存でカーソル測定情報の追加指定をオンにします。

::BRIEF:MEASUrement



説明 自動測定の測定結果情報の追加指定のオン・オフの設定または返信します。Brief mode のイメージファイル保存時に適用されます。

構文 ::BRIEF:MEASUrement {ON | OFF | ?}

関連コマンド :SAVe:IMAGe

パラメータ ON 自動測定の測定結果情報の追加指定をオンにします。

/戻り値 OFF 自動測定の測定結果情報の追加指定をオフにします。

例 ::BRIEF:MEASUrement ON

Brief mode の保存で自動測定の測定結果情報の追加指定をオンにします。

:BRIEF:NOTE

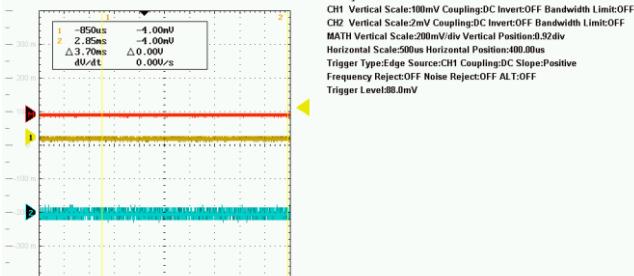
→(Set)

説明	Brief mode のイメージファイル保存時のテキストノートを設定します。	
構文	:BRIEF:NOTE {<string>}	
パラメータ	<string>	最大 50 文字。二重引用符で囲みます。
例	:BRIEF:NOTE "This is a note." 次にイメージファイルが保存される時のノートに"This is a note."を設定します。	

:BRIEF:OUTPut

→(Query)

説明	Brief mode のプレビューを一時的に画面上に表示し、バイナリーデータで応答します。	
構文	:BRIEF:OUTPut?	
応答データ	応答データ形式:ヘッダ+Raw Data+LF Raw Data のサイズが 31649 バイトの場合次のような応答となります。 #531649<[count] [color] [count] [color]..... ><LF> “#531649”がヘッダ、2 バイトづつの count(Length)と color(16bit)の繰り返し、最後に LF となります。	

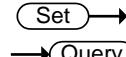
応答例**(画像変換例)****注意**

Raw Data の通信中は本器の更新・操作が停止することがあります、必ず PC 側ですべてのデータを受信してください。画像サイズは 960x800 または 800x625 です

Go-NoGo 判定コマンド

GoNoGo 機能は Go-NoGo またはテンプレートのいずれかのコマンドを使用する前に(または":GONogo:FUNCTION"コマンドを使用する)オンにする必要があります。

:GONogo:CLEAR	107
:GONogo:EXECUTE	107
:GONogo:FUNCTION	107
:GONogo:NGCOUNT	107
:GONogo:NGDEFINE	108
:GONogo:SOURCe	108
:GONogo:VIOLATION	108
:GONogo:MODE	109
:TEMPPlate:MODE	109
:TEMPPlate:MAXIMUM	109
:TEMPPlate:MINIMUM	110
:TEMPPlate:POSITION:MAXIMUM	110
:TEMPPlate:POSITION:MINIMUM	111
:TEMPPlate:SAVE:MAXIMUM	111
:TEMPPlate:SAVE:MINIMUM	111
:TEMPPlate:TOLERANCE	111
:TEMPPlate:SAVE:AUTO	112

:GONogo:CLEar**説明** Go/NoGo 判定の結果をクリアします。**構文** :GONogo:CLEar**:GONogo:EXECute**
**説明** Go/NoGo 機能の実行または返します。**構文** :GONogo:EXECute {OFF | ON | ?}**パラメータ** OFF 一時停止/テストを停止します。**/戻り値** ON テストを開始します。**例** :GONogo:EXECute OFF

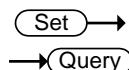
Go/NoGo 機能をオフにします。

:GONogo:FUNCTION**説明** Go/NoGo 機能を初期化します。任意の Go/NoGo コマンドを使用する前に実行する必要があります。**構文** :GONogo:FUNCTION**:GONogo:NGCount****説明** Go/NoGo カウンターを返します。**構文** :GONogo:NGCount {?}**戻り値** “NG 回数,全判定回数”の形式の文字列を返します。**例** :GONogo:NGCount?

> 3,25

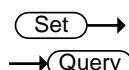
全判定回数は 25 回で NG 回数は 3 を示します。

:GONogo:NGDefine



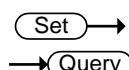
説明	Go/NoGo の判定条件の設定または返します。	
構文	:GONogo:NGDefine {EXITs ENTers ?}	
パラメータ	EXITs	境界を越えた場合に NoGo とします。
/戻り値	ENTers	境界を越えていない場合に NoGo とします。
例	:GONogo:NGDefine EXITs 境界を越えた場合に NoGo とします。	

:GONogo:SOURce



説明	Go/NoGo 信号のソースを設定します。	
構文	:GONogo:SOURce {CH1 CH2 ?}	
パラメータ	CH1	ソースチャネル 1 に設定します。
/戻り値	CH2	ソースチャネル 2 に設定します。
例	:GONogo:SOURce CH1 ソースチャネルを CH1 に設定します。	

:GONogo:VIOLation



説明	Go/NoGo 判定後の波形更新動作の設定または返します。	
構文	:GONogo:VIOLation {STOP STOP_Beep CONTInue CONTINUE_Beep ?}	
パラメータ	STOP	NoGo 判定後は波形更新を停止します
/戻り値	STOP_Beep	NoGo 判定後は波形更新を停止しビープ音を出力します。
	CONTInue	NoGo を無視します。

CONTINUE_Beep NoGo にビープ音を出力し、信号を監視し続ける。

例 :GONogo:VIOLation STOP

NoGo 判定後は波形更新を停止します

 Set

 Query

:GONogo:MODe

説明 Go/NoGo 判定モードの設定または返します。

構文 :GONogo:MODe {OFF | ON | ?}

パラメータ OFF Go/NoGo 判定モードをオフにします。

/戻り値 ON Go/NoGo 判定モードをオンにします。

例 :GONogo:MODe ON

Go/NoGo 判定モードをオンにします。

 Set

 Query

:TEMPlate:MODe

説明 Go/NoGo 判定用のテンプレートの設定または返します。

構文 :TEMPlate:MODe {MAXimum | MINimum | AUTO | ?}

パラメータ MAXimum 上限テンプレート

/戻り値 MINimum 下限テンプレート

AUTO 自動テンプレート

例 :TEMPlate:MODe AUTO

自動テンプレートのモードを設定します。

 Set

 Query

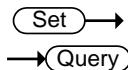
:TEMPlate:MAXimum

説明 判定の上限波形のテンプレートの設定または返します。

指定できる波形メモリは REF1、W1～W20 です。

Go/NoGo 判定が上限テンプレートのみ有効です。

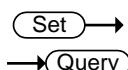
構文	:TEMPlate:MAXimum {REF1 W1~W20 ?}	
パラメータ	REF1	REF1 を上限波形に設定します。
/戻り値	W1~W20	W1~W20 を上限波形に設定します。
例	:TEMPlate:MAXimum REF1 REF1 を上限波形のテンプレートに設定します。	

**:TEMPlate:MINimum**

説明	判定の下限波形のテンプレートの設定または返します。 指定できる波形メモリは REF2、W1~W20 です。 Go/NoGo 判定が下限テンプレートのみ有効です。	
構文	:TEMPlate:MINimum {REF2 W1~W20 ?}	

パラメータ	REF2	REF2 を下限波形に設定します。
/戻り値	W1~W20	W1~W20 を下限波形に設定します。

例	:TEMPlate:MINimum REF2 REF2 を下限波形のテンプレートに設定します。	

**:TEMPlate:POSIon:MAXimum**

説明	上限波形のテンプレートの位置の設定または返します。 Go/NoGo 判定が上限テンプレートのみ有効です。	
構文	:TEMPlate:POSIon:MAXimum {<NR2> ?}	

パラメータ	<NR2>	-12.0 ~ +12.0 div でテンプレートの位置を設定します。
戻り値	“<NR2>Div”でテンプレートの位置を返します。	

例	:TEMPlate:POSIon:MAXimum 3.00 3.00 div に上限波形のテンプレート位置を設定します。	

:TEMPlate:POSIon:MINimum →→ 

説明 下限波形のテンプレートの位置の設定または返します。

Go/NoGo 判定が下限テンプレートのみ有効です。

構文 :TEMPlate:POSIon:MAXimum {<NR2> | ?}

パラメータ <NR2> -12.0 ~ +12.0 div でテンプレートの位置を設定します。

戻り値 “<NR2>Div”でテンプレートの位置を返します。

例 :TEMPlate:POSIon:MINimum 3.00
3.00 div に下限波形のテンプレート位置を設定します。

:TEMPlate:SAVe:MAXimum →

説明 上限波形のテンプレートを記憶します

Go/NoGo 判定が上限テンプレートのみ有効です。

構文 :TEMPlate:SAVe:MAXimum**:TEMPlate:SAVe:MINimum** →

説明 下限波形のテンプレートを記憶します

Go/NoGo 判定が下限テンプレートのみ有効です。

構文 :TEMPlate:SAVe:MINimum**:TEMPlate:TOLerance** →→ 

説明 自動テンプレートの時の判定許容範囲を%にて設定または返します。

Go/NoGo 判定が自動テンプレートのみ有効です。

構文	:TEMPlate:TOLerance {<NR2> ?}	
パラメータ /戻り値	<NR2>	0.4% ~ 40%で許容範囲を設定します。
例	:TEMPlate:TOLerance 10 自動テンプレートの時の許容範囲を 10%に設定します。	

:TEMPlate:SAVe:AUTo Set →

説明	自動テンプレート(最大値と最小値のテンプレート)を保存します。 Go/NoGo 判定が自動テンプレートのみ有効です。
----	---------------------------------------------------------------

構文 :TEMPlate:SAVe:AUTo

リプレイ コマンド

リプレイ機能は、本器がランモードのときに自動的に波形の履歴を記録します。

:REPLAY:TOTalnum	112
:REPLAY:CURREnt	113

:REPLAY:TOTalnum → Query

説明 リプレイ機能で保存できる波形の合計数を返します。

構文 :REPLAY:TOTalnum?

関連コマンド REPLAY:CURREnt

戻り値 <NR1> 保存できる波形の合計数を返します。

例 :REPLAY:TOTalnum ?

>3000

最大 3000 波形をリプレイ機能で保存できます。

:REPLAY:CURRent

 Set

 Query

説明 リプレイ機能を使用するときに表示する現在の波形の設定または返します。

注意 この機能を使用するには、本器をストップモードにする必要があります。

構文 REPLAY:CURRent {FORward | BACKward | <NRf> | ?}

関連コマンド REPLAY:TOTalnum?

パラメータ	FORward	メモリ内の次の波形に移動します。
-------	---------	------------------

/戻り値	BACKward	メモリ内の前の波形に移動します。
------	----------	------------------

	<NRf>	現在の波形番号を設定します。
--	-------	----------------

“REPLAY:TOTalnum?”で返される波形数に等しいか、小さくなればなりません。

例 REPLAY:TOTalnum?

8.960E+02

REPLAY:CURRent 100

REPLAY:TOTalnum?

1.000E+02

“REPLAY:TOTalnum?”コマンドの戻り値で全波形が 896 あります。“REPLAY:CURRent 100” コマンドにて表示波形番号を 100 に設定します。

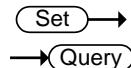
“REPLAY:TOTalnum?”の戻り値は 100 になります。

ロー テート コマンド

ロー テート機能は、画面の向きを設定します。

:ROTATE 114

:ROTATE



説明 画面の向きの設定または返します。

構文 :ROTATE { PORTrait | LANDscape | 0 | 1 | ? }

パラメータ	PORTrait / 0 縦長(ポートレイト・モード)
-------	-----------------------------

	LANDscape / 1 横長(ランドスケープ・モード)
--	-------------------------------

戻り値 画面の向きを 0 または 1 で返します。

例 :ROTATE 0
:ROTATE?

0

ポートレートに方向を設定します。向き(縦)を返します。

DMM コマンド

DMM 機能を制御するリモートコマンドです。

:DMM 115

:DMM:VALue 115

:DMM:HOLD 115

:DMM:MOD 116

:DMM:TRENDplot 116

:DMM:ADVanced 117

:DMM:TIME 117

:DMM:CURSORPOS 118

:DMM:TEMPerature:UNITs 118

:DMM:TEMPerature:TYPE 119

:DMM

→(Query)

説明 DMM の状態を返します。

構文 :DMM?

関連コマンド :MEASUrement:DISPlay

戻り値 <string> モード、現在の測定値、最大測定、最小測定、ホールド状態の文字列を返します。

例 :DMM?

Mode:ACV,Value:0.000,Max Value:0.000,Min Value:0.000,Hold:OFF

状態は、AC 電圧で測定値 0V、最大値 0V、最小値 0V、ホールドオフを示します。

:DMM:VALUe

→(Query)

説明 測定値を返します。

構文 :DMM:VALUe?

関連コマンド :MEASUrement:DISPlay

戻り値 <string> ディスプレイ上の測定値または値を文字列で返します。

例 :DMM:VALUe?

0.000

DMM のディスプレイの値を返します。

(Set)

:DMM:HOLD

→(Query)

説明 ホールド機能の状態の設定または返します。

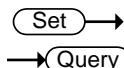
構文 :DMM:HOLD { ON | OFF | ? }

パラメータ ON DMM のホールド機能をオンにします。

/戻り値 OFF DMM のホールド機能をオフにします。

例 :DMM:HOLD ON

ホールド機能をオンにします。



:DMM:MOD

説明 DMM モードの状態の設定または返します。

構文 :DMM:MOD
{ DCV | DCMV | ACV | ACMV | DCA | DCMA | ACA |
ACMA | OHM | DIODE | BEEP | TEMPerature | ? }

パラメータ	DCV	DCV モード
/戻り値	DCMV	DCmV モード
	ACV	ACV モード
	ACMV	ACmV モード
	DCA	DCA モード
	DCMA	DCmA モード
	ACA	ACA モード
	ACMA	ACmA モード
	OHM	抵抗モード
	DIODE	ダイオード テストモード
	BEEP	導通テストモード
	TEMPerature	度測定 (GDS-200 は温度測定なし)

例 :DMM:MOD DCV

DC 電圧測定モードを設定します。

:DMM:TRENDplot



説明 DMM のトレンド・プロットグラフをリセットします。

構文 :DMM:TRENDplot RESET

:DMM:ADVanced

 →
→ 

説明	拡張機能のオン・オフの設定または返します。	
構文	:DMM:ADVanced { ON OFF ? }	
パラメータ	ON	拡張機能をオンに設定します。
/戻り値	OFF	拡張機能をオフに設定します。
例	:DMM:ADVanced ON 拡張機能をオンに設定します。	

:DMM:TIME

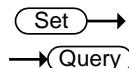
 →
→ 

説明	トレンド・プロット・データの測定時間を設定または返します。	
構文	:DMM:TIME {TIME40S TIME3M TIME6M TIME15M TIME30M TIME1H TIME3H TIME6H}	
パラメータ	TIME40S	40 秒
/戻り値	TIME3M	3 分
	TIME6M	6 分
	TIME15M	15 分
	TIME30M	30 分
	TIME1H	1 時間
	TIME3H	3 時間
	TIME6H	6 時間

例

:DMM:TIME 6M
 測定時間を 6 分に設定します。

:DMM:CURSORPOS



説明 DMM の拡張機能のトレンド・プロットのカーソル位置を設定または返します。

DMM 拡張機能オン状態でホールド機能がオン時に、このコマンドが適用されます。

関連コマンド :DMM:ADVanced

:DMM:HOLD

構文 :DMM:CURSORPOS { <NR1> | ? }

パラメータ <NR1> 0~400 でカーソル位置を設定します。

戻り値 <string> “カーソル位置(#データ);位置の時間;位置の測定値”的文字列を返します。

例 DMM:HOLD ON

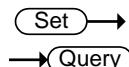
DMM:CURSORPOS 200

:DMM:CURSORPOS?

200;20.0s;0.0000V

ホールド機能をオンにし、カーソル位置を 200 に設定します。カーソル位置の情報は 200 で 20 秒、0V です。

:DMM:TEMPerature:UNITs



説明 温度測定機能の単位を設定または返します。

このコマンドは、GDS-300 のみ使用できます。

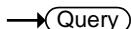
構文 :DMM:TEMPerature:UNITs { Celsius | Fahrenheit | ? }

パラメータ Celsius 摂氏度(°C)に設定します。

/戻り値 Fahrenheit 華氏度(°F)に設定します。

例 :DMM:TEMPerature:TYPE Celsius

温度測定機能の単位を摂氏度に設定します。

 Set →→  Query**:DMM:TEMPerature:TYPe**

説明 温度測定機能に使用する熱電対のタイプを設定または返します。このコマンドは、GDS-300 のみ使用できます。

構文 :DMM:TEMPerature:TYPe { TYPEB | TYPEE | TYPEJ | TYPEK | TYPEN | TYPER | TYPES | TYPET | ? }

パラメータ	TYPEB	B
/戻り値	TYPEE	E
	TYPEJ	J
	TYPEK	K
	TYPEN	N
	TYPER	R
	TYPES	S
	TYPET	T

例 :DMM:TEMPerature:TYPe K
K 型熱電対に設定します。

付録

エラーメッセージ一覧

説明 SYSTem:ERRor?コマンドに対して以下のエラーメッセージが返ります。詳細は、94 ページを参照下さい。

番号	エラーメッセージ	内容
コマンド・エラー		
+0	No error.	エラーなし
-100	Command error	コマンドエラーです。
-101	Invalid character	構文に対して無効な文字が含まれています。
-102	Syntax error	認識できないコマンドまたはデータが検出されました。
-103	Invalid separator	無効なセパレーターです。不正な文字を検出しました。
-104	Data type error	許可されたものとは異なるデータの型です。
-105	GET not allowed	許可されていないグループ実行トリガ(GET)が受信されました。
-108	Parameter not allowed	許可されていないパラメータが受信されました。
-109	Missing parameter	必要な数よりも少ないパラメータが受信されました。
-110	Command header error	コマンド・ヘッダー・エラー
-111	Header separator error	ヘッダの区切りではない文字が検出されました。
-112	Program mnemonic too long	プログラム・ニーモニックが長すぎます
-113	Undefined header	未定義のヘッダ
-114	Header suffix out of range	サフィックスの値が範囲外です。
-115	Unexpected number of parameters	受信されたパラメータの数が違います。

-120	Numeric data error	数値データが違います。
-121	Invalid character in number	データに無効な文字が検出されました。
-123	Exponent too large	指数が大きすぎます。
-124	Too many digits	桁数が多すぎます。
-128	Numeric data not allowed	許可されていない数値データです。
-130	Suffix error	サフィックスのエラーです。
-131	Invalid suffix	サフィックスは、構文に従っていません。または無効なサフィックスです。
-134	Suffix too long	サフィックスは、12 以上の文字が含まれています。
-138	Suffix not allowed	サフィックスが許可されていません。
-140	Character data error	文字データのエラーです。
-141	Invalid character data	文字データに無効な文字が含まれています。
-144	Character data too long	文字データに、12 以上の文字が含まれています。
-148	Character data not allowed	許可されていない文字データが検出されました。
-150	String data error	文字列データのエラーです。
-151	Invalid string data	文字列データが無効です。
-158	String data not allowed	許可されていない文字列データが検出されました。
-160	Block data error	ブロック・データのエラーです。
-161	Invalid block data	ブロック・データが無効です。
-168	Block data not allowed	許可されていないブロック・データが検出されました。
-170	Expression error	式データのエラーです。
-171	Invalid expression	式データは無効です。
-178	Expression data not allowed	許可されていない式データが検出されました。
-180	Macro error	マクロの定義、実行のエラーです。
-181	Invalid outside macro definition	マクロの外部の定義が無効です。
-183	Invalid inside macro definition	マクロの内部の定義が無効です。
-184	Macro parameter error	マクロのパラメータが正しくない数または型があります。

実行エラー

-200	Execution error	実行エラーです。
-201	Invalid while in local	デバイスがローカル制御で、無効状態です。
-202	Settings lost due to rtl	レムから LOCS または RWLS から LWLS に

		変化したときのハードローカルコントロールに 関連付けられた設定が失われました。
-203	Command protected	コマンドが無効になったため、パスワードで保 護されたプログラムコマンドまたはクエリが実 行できません。
-210	Trigger error	トリガー・エラーです。
-211	Trigger ignored	“GET”、“* TRG”またはトリガ信号が受信され ましたが、タイミングの問題で無視されま した。
-212	Arm ignored	Arm 信号が受信されましたら、無視されま した。
-213	Init ignored	別の測定が既に進行中であったので、測定 開始要求が無視されました。
-214	Trigger deadlock	トリガのデッドロックが発生しました。
-215	Arm deadlock	Armのデッドロックが発生しました。
-220	Parameter error	パラメータのエラーです。
-221	Settings conflict	デバイスの状態のために実行できません。
-222	Data out of range	データが範囲外であったために実行できま せん。
-223	Too much data	ブロック、式、または文字列型のデータが大き すぎます。
-224	Illegal parameter value	無効なパラメータ値
-225	Out of memory	要求された操作を実行するにはメモリが不足 しています。
-226	Lists not same length	長さの異なる個々のリストを持ってリスト構造 を使用しました。
-230	Data corrupt or stale	破損または古いデータです。
-231	Data questionable	データが疑わしいことを示します。
-232	Invalid format	フォーマットが不適切であるため、実行できま せん。
-233	Invalid version	バージョンが間違っているため、実行できま せん。
-240	Hardware error	プログラムコマンドまたはクエリが、ハードウ ェアの問題のために実行できません。
-241	Hardware missing	プログラムコマンドまたはクエリが、ハードウ ェアが不足しているため実行できません。
-250	Mass storage error	マス・ストレージ・エラーが発生しました。
-251	Missing mass storage	プログラムコマンドまたはクエリが、マス・スト レージが不足しているため実行できません。
-252	Missing media	プログラムコマンドまたはクエリが、メディア不 足のために実行できません。

-253	Corrupt media	プログラムコマンドまたはクエリが、破損したメディアのために実行できません。
-254	Media full	メディアが一杯になったため、プログラムコマンドまたはクエリが、実行できません。
-255	Directory full	メディアディレクトリが一杯であったため、プログラムコマンドまたはクエリが、実行できません。
-256	File name not found	メディア上のファイル名が見つからなかったため、プログラムコマンドまたはクエリが、実行できません。
-257	File name error	メディア上のファイル名に誤りがあったため、プログラムコマンドまたはクエリが、実行できません。
-258	Media protected	メディアが保護されているので、プログラムコマンドまたはクエリが、実行できません。
-260	Expression error	式プログラムのエラーが発生しました。
-261	Math error in expression	式プログラムが演算エラーによって実行できません。
-270	Macro error	マクロ関連の実行エラーが発生しました。
-271	Macro syntax error	マクロの構文エラーが発生しました。
-272	Macro execution error	マクロのいくつかのエラーが発生したために実行できません。
-273	Illegal macro label	マクロ・ラベルが認識できません。
-274	Macro parameter error	マクロが不適切なパラメータを使用しました。
-275	Macro definition too long	文字列またはブロックの内容が長すぎたのでマクロは実行できません。
-276	Macro recursion error	マクロは、それが再帰的であるため実行できません。
-277	Macro redefinition not allowed	マクロはすでに定義されていたので実行できません。
-278	Macro header not found	ヘッダが先に定義されていなかったため、マクロが実行できません。
-280	Program error	プログラムの実行エラーです。
-281	Cannot create program	プログラム作成が失敗しました。
-282	Illegal program name	失敗の理由にはメモリ不足も含まれる場合があります。
-283	Illegal variable name	プログラムの名前は無効です。
-284	Program currently running	プログラムに存在しない変数を参照しました。

-285	Program syntax error	プログラムの構文エラーです。
-286	Program runtime error	プログラムの実行時エラーです。
-290	Memory use error	ユーザーの要求が直接または間接的にメモリに関連するエラーを起こしていることを示し、メモリが悪いことではありません。
-291	Out of memory	メモリが不足しています。
-292	Referenced name does not exist	参照された名前が存在しません。
-293	Referenced name already exists	参照された名前は既に存在しています。
-294	Incompatible type	メモリ項目の種類や構造が不十分で互換性のないことを示します。

デバイス固有のエラー

-300	Device-specific error	デバイスに依存する一般的なエラーです。
-310	System error	システムエラーが発生しました。
-311	Memory error	メモリ内のエラーが発生しました。
-312	PUD memory lost	"* PUD"コマンドによるユーザーデータが失われました。
-313	Calibration memory lost	"* CAL"コマンドによる校正データが失われました。
-314	Save/recall memory lost	"* SAV"コマンドによるデータが失われました。
-315	Configuration memory lost	コンフィギュレーション・データが失われました。
-320	Storage fault	データストレージを使用する際にファームウェアの障害が検出されました。このエラーは、マスストレージの物理的損傷や故障を示すものではありません。
-321	Out of memory	メモリが不足しています。
-330	Self-test failed	セルフテストに失敗しました。
-340	Calibration failed	キャリブレーションに失敗しました。
-350	Queue overflow	キューがオーバーフローしました。
-360	Communication error	通信エラーです。
-361	Parity error in program message	パリティビットが修正されません。
-362	Framing error in program message	ストップビットが検出されません。
-363	Input buffer overrun	入力バッファが不適切な、または存在しないデータを使用してオーバーフローしています。
-365	Time out error	タイムアウトエラーです。

クエリエラー

-400	Query error	クエリのエラーです。
-410	Query INTERRUPTED	クエリが中断されました。
-420	Query UNTERMINATED	クエリが閉じていません。
-430	Query DEADLOCKED	クエリがデッドロックしました。
-440	Query UNTERMINATED after indefinite response	クエリが終了していません。

索引

ACQuire	
AVERage	24
HEADer	27
INTERpolation	26
MEMORY	25
MODE	25
RECORDlength	26
STATE	26
AUTORSET	
MODE	27
AUTOSet	27
BRIEF	
CURSor	105
MEASure	106
DATE	103
HORIZONTAL	104
MODE	103
NOTE	107
OUTPUT	107
TRIGger	105
VERTical	104
Buzzer	84
CHANnel	
BWLimit	29
COUpling	29
DISPLAY	30
EXPand	30
INVert	31
POSITION	31
PROBe	
TYPE	32
PROBe	
RATIO	32
SCALE	33
CLS	24
CURSor	
DDT	41
H1Position	41
H2Position	41
HDELta	42
HUNI	40
MODE	39
SOURCE	40
V1Position	42
VDELta	43
XY	
POLAR	
RADIUS	
DELTa	45
POSITION	45
THETA	
DELTa	46
POSITION	45
PRODUCT	
DELTa	46
POSITION	46
RATIO	
DELTa	47
RATIO	
POSITION	47
RECTangular	
X	
DELTa	43
POSITION	43
Y	
DELTa	44
POSITION	44
DATE	84
DISPLAY	
BRIGHTness	51
ECO	51
ECO Time	52
GRATICULE	50
INTensity	
GRATICULE	49
WAVEform	48
OUTPUT	51

PERSistence	49	TYPE.....	34
WAVEform.....	50		
DMM	117	MEASure	
ADVanced.....	119	AMPLitude.....	57
CURSORPOS.....	120	AREa.....	61
HOLD	117	CARea.....	61
MOD	118	CMEan.....	59
TEMPerature		FALL	65
TYPe.....	121	FFFDelay.....	71
UNITS.....	120	FFRDelay	70
TIme	119	FOVShoot	62
TRENDplot	118	FPReShoot	63
VALUe.....	117	FREQuency	64
Error list.....	122	FRFDelay	70
FORCe	83	FRRDelay	69
GONogo		GATing	55
CLEAR	109	HIGH	58
EXECute	109	LFFDelay	73
FUNCtion	109	LFRDelay	73
MODE	111	LOW	58
NGCount	109	LRFDelay	72
NGDefine	110	LRRDelay	72
SOURce	110	MAX	56
VIOLation	110	MEAN	59
HARDcopy		MIN	57
ASSIGN	52	NEDGE	69
START	52	NPULSE	68
HEADER	27	NWIDth	66
IDN?	22	PDUTy	67
LRN?	22	PEDGE	68
MATH		PERiod	64
DISP	34	PHAsE	74
DUAL		PK2PK	56
OPERator	35	PPULSE	67
POSition	35	PWIDth	66
SCALE	36	RISe	65
SOURce	34	RMS	60
FFT		ROVShoot	62
HORizontal		RPReShoot	63
SCALE.....	38	SOURce	55
MAG	36		
POSition	37	MEASurement	
SCALE	38	DISPlay.....	79
SOURce	36	MEAS	
WINDOW	37	MAXimum	77

MODE	79	MINimum	113
RCL	23	SAVe	
RECALL		AUTO	114
SETUp	98	MAXimum	113
WAVEform.....	98	MINimum	113
REF		TOLerance.....	113
DISPlay.....	80	TIMEbase	
OFFSet.....	81	MODe	85
SCALe.....	82	POSition.....	85
TIMEbase		SCALe	85
POSITION	80	WINDow	
SCALe	81	POSITION.....	86
REPLAY		SCALe.....	86
CURRent	115	TRIGger	
TOTalnum	114	ALTernate	94
ROTATE	116	COUPLE	89
RST	23	EDGE	
RUN.....	82	SLOP	91
SAV	23	FREQuency	88
SAVe		HLEVel	90
ALL.....	102	HOLDoff	90
NOTE	102	MODE	90
IMAGe.....	99	NREJ	89
FILEFormat	99	PULSe	
NOTE	100	TIME	94
SETUp	100	WHEn	93
WAVEform.....	100	PULSEWidth	
FILEFormat	102	POLarity	91
SAVE		REject	89
IMAGe		SOURCE	88
NOTE	100	STATe	95
SINGle.....	83	TYPE	88
STOP.....	83	VIDeo	
SYSTem		FIELD	92
ERRor	96	LINE	93
LOCK	96	POLarity	93
TEMPlate		TYPE	92
MAXimum	111	インターフェースの構成	6
MINimum	112	リモートコントロール	6
MODe	111	RealTerm	8
POSiTion		機能確認	7
MAXimum	112	前面パネル	5

お問い合わせ

製品についてのご質問等につきましては、下記まで
お問い合わせください。

株式会社テクシオ・テクノロジー

本社：〒222-0033 横浜市港北区新横浜 2-18-13

藤和不動産新横浜ビル 7F

[HOME PAGE] : <http://www.texio.co.jp>

E-Mail : info@texio.co.jp

アフターサービスに関しては、下記サービスセンターへ
サービスセンター：

〒222-0033 横浜市港北区新横浜 2-18-13

藤和不動産新横浜ビル 8F

TEL. 045-620-2786 FAX.045-534-7183