## デジタルストレージオシロスコープ

GDS-1000B シリーズ

#### プログラミングマニュアル

GW INSTEK PART NO. Version 1.10, JP





#### 2015年9月編集

This manual contains proprietary information which is protected by copyright. All rights are reserved. No part of this manual may be photocopied, reproduced or translated to another language without prior written consent of Good Will Corporation.

The information in this manual was correct at the time of printing. However, Good Will continues to improve products and reserves the right to change specifications, equipment, and maintenance procedures at any time without notice.

Windows is a registered trademark of Microsoft Corporation in the United States and other countries.

Good Will Instrument Co., Ltd.

No. 7-1, Jhongsing Rd., Tucheng Dist., New Taipei City 236, Taiwan.

## 目次

リモートコント	ヽロール	3
	インターフェースの構成	3
コマンドの概念	要	13
	コマンド構文	13
	コマンドリスト	15
コマンド説明		31
	共通コマンド	33
	アクイジョンコマンド	39
	オートセットコマンド	45
	チャンネルコマンド	46
	演算コマンド	53
	カーソルコマンド	63
	ディスプレイコマンド	75
	ハードコピーコマンド	80
	自動測定コマンド	83
	統計コマンド	112
	リファレンスコマンド	119
	Run コマンド	122
	Stop コマンド	123
	Single コマンド	124
	Force コマンド	125
	タイムベースコマンド	126
	トリガーコマンド	129



	システムコマンド	167
	Save/Recall コマンド	168
	Ethernet コマンド	173
	バス・デコード・コマンド	174
	マークコマンド	190
	検索コマンド	192
	ラベルコマンド	227
	セグメント·コマンド	233
	DVM コマンド	242
	Go_NoGo コマンド	244
	データログコマンド	250
	リモートディスクコマンド	
付録		256
	エラーメッセージ	256

# **し**モートコントロール

この章は、リモートコントロールのための基本構成の 説明です。USB および LAN のための設定および動 作確認の方法を説明します

### インターフェースの構成

#### USB インターフェースの構成

Type A、ホスト USB の構成 PC 側コネクタ

> Type B、デバイス GDS-1000B

側コネクタ

スピード 1.1/2.0

**USB Class** CDC

(Communications Device Class)

#### パネル操作

1. Utilityキーを押します。

2. 画面下メニューのインターフェースを インターフェン 押します。

3. 画面右メニューの USB デバイスを 押しコンピュータを選択します。

ポート画



4. 背面パネルの USB デバイスポート へ USB ケーブルを接続します。



5. PC がUSBドライバーを要求したら、あらかじめ保存しておいたUSBドライバを指定します。
USBドライバは、自動的にシリアル COM ポートとして GDS-1000B を設定します。
USBドライバは、弊社ウェブサイトの製品ページ (GDS-1000B シリーズ) からドライバをダウンロードしてください。認識されない場合は、デバイスマネージャの"その他のデバイス"にある GDS-xxxxx を右クリックし、ドライバの更新で USBドライバのインストールには管理者権限が必要です。

#### イーサーネットインターフェースの構成

イーサーネット

MAC アドレス

ドメイン名

構成

DNS IP アドレス

ユーザー パスワード

機器名

ゲートウェイ IP アドレス

機器 IP アドレス

サブネットマスク

概要

イーサーネットインターフェィスはソケットサーバ接続を使用して、リモートコントロールを行います。

#### パネル操作

1. イーサーネットケーブルを LAN ポートに接続します。



2. Utilityキーを押します。



3. 画面下メニューの*インターフェィス* を押します。



 4. 画面右メニューのイーサーネットを 選択します。



5. 画面右メニューの DHCP/BOOTP でオンまたはオフを選択します。



```
MAC アドレス: DCS
ユーザーパスワード: 機器IPアドレス: 172.22.18.1
ドメイン名: DNS IP アドレス: ゲートウェイIPアドレス: サブネットマスク: 255.255.8.8

1. Variableツマミで文字選択.
2. Select キーで文字を入力.
```

6. 画面右メニューの上矢印と下矢印 で各イーサーネットの構成項目へ 移動します。



**GWINSTEK** 

項目

MAC アドレス(固定:表示のみ) 機器名 ユーザーパスワード 機器 IP アドレス ドメイン名 DNS IP アドレス ゲートウェイ IP アドレス サブネットマスク

VARIABLE ツマミでカーソルを移動し Select キーで文字または数値を選択します。



一文字削除で入力した文字(数値)を削除します。

一文字削除

保存で設定が保存されます。

保存

#### ソケットサーバの構成

GDS-1000B は、LAN 経由でクライアント PC やデバイスと直接双方向 通信するためのソケットサーバ機能をサポートしています。 初期設定は、ソケットサーバは、オフになっています。

ソケットサーバの 構成

- 1. GDS-1000B の IP アドレスを設定します。
- 2. Utilityキーを押します。

Utility



3. 画面下メニューの *インターフェース*を 推します。

インターフェース

4. 画面右メニューの*ソケットサー*ノを 選択します。 ソケットサーバ

5. Select Port を押し Variable ツマミでポート番号を選択します。



節囲 1024~65535

6. *Set Port* を押しポート番号を確定します。



7. 現在のポートアイコンが新しいポート 番号に更新されます。



8. *サー*ィを押し*ソケットサー*ィをオンにします。



#### USB 機能チェック

#### ターミナルアプリ ケーション

RealTerm などのターミナルアプリケーションを起動します。

COM ポート番号、ボーレート、データビット、パリティ、 ストップビットを設定します。

COM ポート番号と関連するポートの設定を確認するには、PC のデバイスマネージャを確認してください。

例:RS-232C 通信でターミナルソフトウェア RealTerm を使用する。



#### 機能チェック

ターミナルアプリケーションを経由して次のクエリコマンドを送信します。

\*idn?

このクエリコマンドに対する機器の応答は、次のような 形式です:製造者、型式、シリアル番号とファームウェ アバージョンの順

GW, GDS-1104B, PXXXXXX, V1.00

#### ソケットサーバの機能チェック

NI

Measurement and Automation Explorer

ソケット・サーバーの機能をテストするには、ナショナルインスツルメンツ社製の MAX(Measurement and Automation Explorer)を使用します、このプログラムは、NI のウェブサイト(www.ni.com)で入手

可能です。

以下の操作・表示は MAX のバージョンによって異なります、環境に合わせて操作してください。

操作

NI Measurement and Automation エクスプローラ(MAX) を開始するにはデスクトップの NI Measurement and

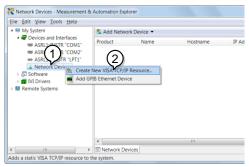
Automation Explorer (MAX)アイコンを押します。



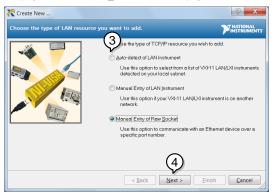
Configuration パネルからアクセスします。
 My System → Devices and Interfaces →
 Network Devices



Add New Network Device → Visa TCP/IP
 Resource...を押します。



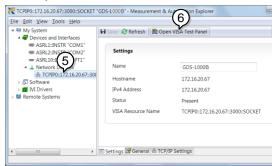
- 3. ポップアップウインドウから <u>Auto-detect of</u>
  LAN Instrument を選択します。GDS-1000B
  は自動的に検出されます。GDS-1000B が検 出されない場合、マニュアルオプションを選択 してください。
- 4. GDS-1000B に相当する IP アドレスを選択します。 次に *Next* をクリックします。



5. GDS-1000B が Configuration Panel の Net work Device として表示されます。

#### 機能チェック

GDS-1000B にリモートコマンドを送信するために Open Visa Test Panelをクリックします。



- 7. Configuration アイコンをクリックします。
- 8. I/O Setting タブをクリックします。
- 9. Enable Termination Character にチェックを 知れます。
- 10. Apply Change をクリックします。



- 11. Input/Outpute アイコンをクリックします。
- 12. Select or Enter Command エリアにクエリコ マンド「\*IDN?」が既にセットされています。
- 13. クエリを実行するために *Query* をクリックしま す。
- 14. 製造者、モデル名、シリアル番号、ファームウェアバージョンが Buffer エリアに表示されます:
  例

GW, GDS-1000B, 930116, V1.00



## コマンドの概要

この章では、GDS-1000B のコマンド説明におけるコマンド構文について説明します。

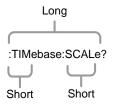
#### コマンド構文

適合規格

- SCPI, 1994 準拠(一部を除く)
- USB CDC ACM 準拠

#### コマンド形式

コマンドとクエリは、長文と短文の2種類の形式があります。コマンドの構文は大文字でかかれた部分の短文と大文字と小文字を含んだ長文で書かれています。



コマンドは、大文字または、小文字、長文または短文で書かれた場合も完全である必要があります。不完全なコマンドは、受け付けません。以下は正しく書かれたコマンドの例です。

ロング :TIMebase:SCALe? :TIMEBASE:SCALE?

:timebase:scale?

ショート :TIM:SCAL? :TIM:SCAL?



コマンドフォーマット	trig:del:mod < 1 2	NR1>LF 1: コマン 3 4 2: 半角ス 3: パラメ		
		•	·	
パラメータ	<b>5</b> 1→		ージターミネータ 	
ハフメーダ	タイプ	説明	例	
	<boolean></boolean>	論理演算子または値	<sup>1</sup> 0, 1	
	<nr1></nr1>	整数	0, 1, 2, 3	
	<nr2></nr2>	小数	0.1, 3.14, 8.5	
	<nr3></nr3>	浮動小数点	4.5e-1,	
			8.25e+1	
	<nrf></nrf>	NR1, 2, 3 いずれか	1, 1.5, 4.5e-1	
メッセージ ターミネータ	LF^END	END メッセージ付き		
		ラインフィードコード(	(16 進数 0A)	
	LF	ラインフィードコード		
	<dab>^END</dab>	END メッセージ付き	最終データバイト	
<u> </u>	• コマンドは大	文字、小文字を区別し	ません。	
<b>∠</b> 上注意	入力しないで	ルでは判別を容易にするために上記記号		

## コマンドリスト

共通 コマンド	*IDN?	33
	*LRN?	33
	*SAV	34
	*RCL	34
	*RST	35
	*CLS	35
	*ESE	35
	*ESR	36
	*OPC	37
	*SRE	37
	*STB	38
アクイジョ	:ACQuire:AVERage	39
ンコマンド	:ACQuire:MODe	40
	:ACQuire <x>:MEMory?</x>	40
	:ACQuire:FILTer:SOURce	41
	:ACQuire:FILTer	42
	:ACQuire:FILTer:FREQuency	42
	:ACQuire:FILTer:TRACking	43
	:ACQuire <x>:STATe?</x>	43
	:ACQuire:RECOrdlength	43
	:HEADer	



オートセットコマンド	:AUTOSet	45
	:AUTORSET:MODe	45
チャンネル	:CHANnel <x>:BWLimit</x>	46
コマンド	:CHANnel <x>:COUPling</x>	47
	:CHANnel <x>:DESKew</x>	47
	:CHANnel <x>:DISPlay</x>	48
	:CHANnel <x>:EXPand</x>	48
	:CHANnel <x>:IMPedance?</x>	49
	:CHANnel <x>:INVert</x>	49
	:CHANnel <x>:POSition</x>	50
	:CHANnel <x>:PROBe:RATio</x>	50
	:CHANnel <x>:PROBe:TYPe</x>	51
	:CHANnel <x>:SCALe</x>	51
 演算 コマンド	:MATH:DISP	53
コマンド	:MATH:TYPe	54
	:MATH:DUAL:SOURce <x></x>	54
	:MATH:DUAL:OPERator	55
	:MATH:DUAL:POSition	55
	:MATH:DUAL:SCALe	56
	:MATH:FFT:SOURce	56
	:MATH:FFT:MAG	57
	:MATH:FFT:WINDow	57
	:MATH:FFT:POSition	58
	:MATH:FFT:SCALe	58
	:MATH:FFT:HORizontal:SCALe	58



	:MATH:FFT:HORizontal:POSition	59
	:MATH:DEFine	59
	:MATHVAR?	60
	:MATHVAR:VAR <x></x>	61
	:MATH:ADVanced:POSition	61
	:MATH:ADVanced:SCALe	
 カーソル コマンド	:CURSor:MODe	
コマント	:CURSor:SOURce	64
	:CURSor:HUNI	65
	:CURSor:HUSE	65
	:CURSor:VUNI	66
	:CURSor:VUSE	66
	:CURSor:DDT	66
	:CURSor:H1Position	67
	:CURSor:H2Position	67
	:CURSor:HDELta	68
	:CURSor:V1Position	68
	:CURSor:V2Position	68
	:CURSor:VDELta	69
	:CURSor:XY:RECTangular:X:POSition <x></x>	69
	:CURSor:XY:RECTangular:X:DELta	69
	:CURSor:XY:RECTangular:Y:POSition <x></x>	70
	:CURSor:XY:RECTangular:Y:DELta	70
	:CURSor:XY:POLar:RADIUS:POSition <x></x>	71
	:CURSor:XY:POLar:RADIUS:DELta	71
	·CURSor·XY·POLar·THETA·POSition <x></x>	71



	:CURSor:XY:POLar:THETA:DELta	72
	:CURSor:XY:PRODuct:POSition <x></x>	72
	:CURSor:XY:PRODuct:DELta	73
	:CURSor:XY:RATio:POSition <x></x>	73
	:CURSor:XY:RATio:DELta	73
ディスプレ イ	:DISPlay:INTensity:WAVEform	75
コマンド	:DISPlay:INTensity:GRATicule	75
	:DISPlay:INTensity:BACKLight	76
	:DISPlay:INTensity:BACKLight:AUTODim:ENAble	76
	:DISplay:INTENSITy:BACKLight:AUTODim:TIMe	77
	:DISPlay:PERSistence	77
	:DISPlay:GRATicule	78
	:DISPlay:WAVEform	78
	:DISPlay:OUTPut	78
ハードコピー	:HARDcopy:START	80
コマンド	:HARDcopy:MODe	80
	:HARDcopy:PRINTINKSaver	81
	:HARDcopy:SAVEINKSaver	81
	:HARDcopy:SAVEFORMat	82
	:HARDcopy:ASSIGN	82
自動測定コマンド	:MEASure:GATing	84
コマント	:MEASure:SOURce	85
	:MEASure:METHod	85
	:MEASUrement:REFLevel:PERCent:HIGH	86



:MEASUrement:REFLevel:PERCent:LOW	86
:MEASUrement:REFLevel:PERCent:MID	86
:MEASUrement:REFLevel:PERCent:MID2	87
:MEASure:FALL	87
:MEASure:FOVShoot	88
:MEASure:FPReshoot	88
:MEASure:FREQuency	89
:MEASure:NWIDth	90
:MEASure:PDUTy	91
:MEASure:PERiod	91
:MEASure:PWIDth	92
:MEASure:RISe	92
:MEASure:ROVShoot	93
:MEASure:RPReshoot	94
:MEASure:PPULSE	94
:MEASure:NPULSE	95
:MEASure:PEDGE	96
:MEASure:NEDGE	96
:MEASure:AMPlitude	97
:MEASure:MEAN	97
:MEASure:CMEan	98
:MEASure:HIGH	99
:MEASure:LOW	99
:MEASure:MAX	100
:MEASure:MIN	101
:MEASure:PK2PK	101
:MEASure:RMS	102



	:MEASure:CRMS	102
	:MEASure:AREa	103
	:MEASure:CARea	104
	:MEASure:FRRDelay	105
	:MEASure:FRFDelay	105
	:MEASure:FFRDelay	106
	:MEASure:FFFDelay	107
	:MEASure:LRRDelay	108
	:MEASure:LRFDelay	108
	:MEASure:LFRDelay	109
	:MEASure:LFFDelay	110
	:MEASure:PHAse	111
統計 コマンド	:MEASUrement:MEAS <x>:SOURCE<x></x></x>	112
<b>-</b> ()	:MEASUrement:MEAS <x>:TYPe</x>	113
	:MEASUrement:MEAS <x>:STATE</x>	113
	:MEASUrement:MEAS <x>:VALue</x>	114
	:MEASUrement:MEAS <x>:MAXimum</x>	115
	:MEASUrement:MEAS <x>:MEAN</x>	115
	:MEASUrement:MEAS <x>:MINImum</x>	116
	:MEASUrement:MEAS <x>:STDdev</x>	117
	:MEASUrement:STATIstics:MODe	117
	:MEASUrement:STATIstics:WEIghting	118
	:MEASUrement:STATIstics	118
	:REF <x>:DISPlay</x>	119
コマンド	:REF <x>:TIMebase:POSition</x>	119



	:REF <x>:TIMebase:SCALe</x>	120
	:REF <x>:OFFSet</x>	120
	:REF <x>:SCALe</x>	121
Run	:RUN	122
	:STOP	123
	:SINGle	124
	:FORCe	125
タイム	:TIMebase:EXPand	126
ベース コマンド	:TIMebase:POSition	126
	:TIMebase:SCALe	127
	:TIMebase:MODe	127
	:TIMebase:WINDow:POSition	127
	:TIMebase:WINDow:SCALe	128
トリガー	:TRIGger:FREQuency	131
コマンド	:TRIGger:TYPe	132
	:TRIGger:SOURce	132
	:TRIGger:COUPle	133
	:TRIGger:NREJ	133
	:TRIGger:MODe	133
	:TRIGger:HOLDoff	134
	:TRIGger:LEVel	134
	:TRIGger:HLEVel	135
	:TRIGger:LLEVel	135
	:TRIGger:EDGe:SLOP	135



:TRIGger:DELay:SLOP	136
:TRIGger:DELay:TYPe	136
:TRIGger:DELay:TIMe	137
:TRIGger:DELay:EVENt	137
:TRIGger:DELay:LEVel	137
:TRIGger:PULSEWidth:POLarity	138
:TRIGger:RUNT:POLarity	138
:TRIGger:RUNT:WHEn	139
:TRIGger:RUNT:TIMe	139
:TRIGger:RISEFall:SLOP	140
:TRIGger:RISEFall:WHEn	140
:TRIGger:RISEFall:TIMe	141
:TRIGger:VIDeo:TYPe	141
:TRIGger:VIDeo:FIELd	142
:TRIGger:VIDeo:LINe	142
:TRIGger:VIDeo:POLarity	143
:TRIGger:PULSe:WHEn	143
:TRIGger:PULSe:TIMe	144
:TRIGger:TIMEOut:WHEn	144
:TRIGger:TIMEOut:TIMER	144
:TRIGger:ALTernate	145
:TRIGger:STATe	145
:TRIGger:EXTERnal:PROBe:TYPe	146
:TRIGger:EXTERnal:PROBe:RATio	
:TRIGger:BUS:TYPe	147
:TRIGger:BUS:THReshold:CH <x></x>	147
:TRIGger:BUS:B1:I2C:CONDition	148



:TRIGger:BUS:B1:I2C:ADDRess:MODe	149
:TRIGger:BUS:B1:I2C:ADDRess:TYPe	149
:TRIGger:BUS:B1:I2C:ADDRess:VALue	150
:TRIGger:BUS:B1:I2C:ADDRess:DIRection	151
:TRIGger:BUS:B1:I2C:DATa:SIZe	151
:TRIGger:BUS:B1:I2C:DATa:VALue	152
:TRIGger:BUS:B1:UART:CONDition	152
:TRIGger:BUS:B1:UART:RX:DATa:SIZe	153
:TRIGger:BUS:B1:UART:RX:DATa:VALue	153
:TRIGger:BUS:B1:UART:TX:DATa:SIZe	154
:TRIGger:BUS:B1:UART:TX:DATa:VALue	155
:TRIGger:BUS:B1:SPI:CONDition	156
:TRIGger:BUS:B1:SPI:DATa:SIZe	156
:TRIGger:BUS:B1:SPI:DATa:MISO:VALue	157
:TRIGger:BUS:B1:SPI:DATa:MOSI:VALue	157
:TRIGger:BUS:B1:CAN:CONDition	158
:TRIGger:BUS:B1:CAN:FRAMEtype	159
:TRIGger:BUS:B1:CAN:IDentifier:MODe	159
:TRIGger:BUS:B1:CAN:IDentifier:VALue	160
:TRIGger:BUS:B1:CAN:IDentifier:DIRection	160
:TRIGger:BUS:B1:CAN:DATa:QUALifier	161
:TRIGger:BUS:B1:CAN:DATa:SIZe	162
:TRIGger:BUS:B1:CAN:DATa:VALue	162
:TRIGger:BUS:B1:LIN:CONDition	163
:TRIGger:BUS:B1:LIN:DATa:QUALifier	163
:TRIGger:BUS:B1:LIN:DATa:SIZe	164
:TRIGger:BUS:B1:LIN:DATa:VALue	165



	:TRIGger:BUS:B1:LIN:ERRTYPE1	165
	:TRIGger:BUS:B1:LIN:IDentifier:VALue	166
システムコマンド	:SYSTem:LOCK1	167
1171	:SYSTem:ERRor1	
Save/	:RECAll:SETUp1	
Recall	:RECAII:WAVEform1	169
コマンド	:SAVe:IMAGe1	169
	:SAVe:IMAGe:FILEFormat1	170
	:SAVe:IMAGe:INKSaver1	170
	:SAVe:SETUp1	170
	:SAVe:WAVEform1	171
	:SAVe:WAVEform:FILEFormat1	172
Ethernet コマンド	:ETHERnet:DHCP	 173
バス・ デコード	:BUS11	175
ナコート コマンド	:BUS1:STATE1	175
	:BUS1:TYPe1	176
	:BUS1:INPut1	176
	:BUS1:I2C:ADDRess:RWINClude1	176
	:BUS1:I2C:SCLK:SOURce 1	177
	:BUS1:I2C:SDA:SOURce 1	177
	:BUS1:UART:BITRate1	178
	:BUS1:UART:DATABits1	179
	:BUS1:UART:PARIty1	179



	:BUS1:UART:PACKEt	179
	:BUS1:UART:EOFPAcket	180
	:BUS1:UART:TX:SOURce	180
	:BUS1:UART:RX:SOURce	181
	:BUS1:SPI:SCLK:POLARity	181
	:BUS1:SPI:SS:POLARity	181
	:BUS1:SPI:WORDSize	182
	:BUS1:SPI:BITORder	182
	:BUS1:SPI:SCLK:SOURce	183
	:BUS1:SPI:SS:SOURce	183
	:BUS1:SPI:MOSI:SOURce	184
	:BUS1:SPI:MISO:SOURce	184
	:BUS1:DISplay:FORMAt	185
	:LISTer:DATA	185
	:BUS1:CAN:SOURce	185
	:BUS1:CAN:PROBe	186
	:BUS1:CAN:SAMPLEpoint	186
	:BUS1:CAN:BITRate	187
	:BUS1:LIN:BITRate	187
	:BUS1:LIN:IDFORmat	188
	:BUS1:LIN:POLARity	188
	:BUS1:LIN:SAMPLEpoint	188
	:BUS1:LIN:SOURce	189
	:BUS1:LIN:STANDard	189
マーク コマンド	:MARK	190
<b>ー・</b> ント	:MARK:CREATE	190



	:MARK:DELEte19 <sup>2</sup>
 検索	:SEARCH:COPY194
コマンド	:SEARCH:STATE194
	:SEARCH:TOTAL194
	:SEARCH:TRIGger:TYPe195
	:SEARCH:TRIGger:SOURce195
	:SEARCH:TRIGger:EDGE:SLOP195
	:SEARCH:TRIGger:LEVel196
	:SEARCH:TRIGger:HLEVel197
	:SEARCH:TRIGger:LLEVel197
	:SEARCH:TRIGger:PULSEWidth:POLarity198
	:SEARCH:TRIGger:RUNT:POLarity198
	:SEARCH:TRIGger:RISEFall:SLOP199
	:SEARCH:TRIGger:PULSe:WHEn199
	:SEARCH:TRIGger:PULSe:TIMe200
	:SEARCH:TRIGger:RUNT:WHEn200
	:SEARCH:TRIGger:RUNT:TIMe20
	:SEARCH:TRIGger:RISEFall:WHEn20
	:SEARCH:TRIGger:RISEFall:TIMe202
	:SEARCH:TRIGger:BUS:TYPe202
	:SEARCH:TRIGger:BUS:B1:I2C:CONDition 203
	:SEARCH:TRIGger:BUS:B1:I2C:ADDRess:MODe 203
	:SEARCH:TRIGger:BUS:B1:I2C:ADDRess:TYPe 204
	:SEARCH:TRIGger:BUS:B1:I2C:ADDRess:VALue 205
	:SEARCH:TRIGger:BUS:B1:I2C:ADDRess:DIRection 205
	:SEARCH:TRIGger:BUS:B1:I2C:DATa:SIZe200



:SEARCH:TRIGger:BUS:B1:I2C:DATa:VALue207
:SEARCH:TRIGger:BUS:B1:UART:CONDition208
: SEARCH: TRIGger: BUS: B1: UART: RX: DATa: SIZe 208
: SEARCH: TRIGger: BUS: B1: UART: RX: DATa: VALue 209
: SEARCH: TRIGger: BUS: B1: UART: TX: DATa: SIZe210
$: SEARCH: TRIGger: BUS: B1: UART: TX: DATa: VALue \ 210$
:SEARCH:TRIGger:BUS:B1:SPI:CONDition211
:SEARCH:TRIGger:BUS:B1:SPI:DATa:SIZe212
: SEARCH: TRIGger: BUS: B1: SPI: DATa: MISO: VALue 212
: SEARCH: TRIGger: BUS: B1: SPI: DATa: MOSI: VALue 213
:SEARCH:TRIGger:BUS:B1:CAN:CONDition214
:SEARCH:TRIGger:BUS:B1:CAN:FRAMEtype215
: SEARCH: TRIGger: BUS: B1: CAN: IDentifier: MODe 215
: SEARCH: TRIGger: BUS: B1: CAN: IDentifier: VALue 216
: SEARCH: TRIGger: BUS: B1: CAN: IDentifier: DIRection 217
: SEARCH: TRIGger: BUS: B1: CAN: DATa: QUALifier 218
:SEARCH:TRIGger:BUS:B1:CAN:DATa:SIZe218
:SEARCH:TRIGger:BUS:B1:CAN:DATa:VALue219
:SEARCH:TRIGger:BUS:B1:LIN:CONDition220
:SEARCH:TRIGger:BUS:B1:LIN:DATa:QUALifier221
:SEARCH:TRIGger:BUS:B1:LIN:DATa:SIZe221
:SEARCH:TRIGger:BUS:B1:LIN:DATa:VALue222
:SEARCH:TRIGger:BUS:B1:LIN:ERRTYPE223
: SEARCH: TRIGger: BUS: B1: LIN: IDentifier: VALue 223
:SEARCH:FFTPeak:METHod224
:SEARCH:FFTPeak:METHod:MPEak225
:SEARCH:FFTPeak:SINFo225



ラベルコマンド	:CHANnel <x>:LABel</x>	227
コイント	:CHANnel <x>:LABel:DISPlay</x>	228
	:REF <x>:LABel</x>	228
	:REF <x>:LABel:DISPlay</x>	229
	:SET <x>:LABel</x>	230
 セグメント		
セクメント	:SEGMents:STATE	234
	:SEGMents:CURRent	234
	:SEGMents:TOTalnum	234
	:SEGMents:TIMe	235
	:SEGMents:DISPALL	235
	:SEGMents:MEASure:MODe	236
	:SEGMents:MEASure:PLOT:SOURce	236
	:SEGMents:MEASure:PLOT:DIVide	237
	:SEGMents:MEASure:PLOT:SELect	237
	:SEGMents:MEASure:PLOT:RESults	237
	:SEGMents:MEASure:TABle:SOURce	238
	:SEGMents:MEASure:TABle:SELect	238
	:SEGMents:MEASure:TABle:LIST	239
	:SEGMents:MEASure:TABle:SAVe	239
	:SEGMents:SAVe	239
	:SEGMents:SAVe:SOURce	240
	:SEGMents:SAVe:SELect:STARt	240
	:SEGMents:SAVe:SELect:END	240



DVM	:DVM:STATE	242
コマンド	:DVM:SOURce	242
	:DVM:MODe	243
	:DVM:VALue	243
Go-NoGo コマンド	:GONogo:CLEar	
コマント	:GONogo:EXECute	
	:GONogo:FUNCtion	245
	:GONogo:NGCount	245
	:GONogo:NGDefine	246
	:GONogo:SOURce	246
	:GONogo:VIOLation	246
	:GONogo:SCRipt	247
	:TEMPlate:MODe	247
	:TEMPlate:MAXimum	247
	:TEMPlate:MINimum	248
	:TEMPlate:POSition:MAXimum	248
	:TEMPlate:POSition:MINimum	248
	:TEMPlate:SAVe:MAXimum	249
	:TEMPlate:SAVe:MINimum	249
	:TEMPlate:TOLerance	249
	:TEMPlate:SAVe:AUTo	249
データログ		
コマンド	.DATALOG.STATE	
	:DATALOG:SOURce	250
	:DATALOG:SAVe	251
	:DATALOG:INTerval	251



	:DATALOG:DURation	251
 リモート ディスク	:REMOTEDisk:IPADDress	253
ティスク コマンド	:REMOTEDisk:PATHName	253
	:REMOTEDisk:USERName	254
	:REMOTEDisk:PASSWord	254
	:REMOTEDisk:MOUNT	254
	:REMOTEDisk:AUTOMount	255

# マンド説明

コマンドの詳細の章では、詳細なシンタックス、同等のパネル操作し、各コマンドの例を示します。

共通コマンド33
アクイジョンコマンド
オートセットコマンド 45
チャンネルコマンド46
演算コマンド53
カーソルコマンド63
ディスプレイコマンド75
ハードコピーコマンド 80
自動測定コマンド 8公
統計コマンド112
リファレンスコマンド119
Run コマンド122
Stop コマンド123
Single コマンド124
Force コマンド125
タイムベースコマンド126
トリガーコマンド129
システムコマンド167
Save/Recall コマンド168
Ethernet コマンド173



バス・デコード・コマンド	174
マークコマンド	190
検索コマンド	192
ラベルコマンド	227
セグメント・コマンド	233
DVM コマンド	242
Go_NoGo コマンド	244
データログコマンド	250
リモートディスクコマンド	253

## 共通コマンド

シンタックス

\*LRN?

*IDN?	33
*LRN?	33
*SAV	34
*RCL	34
*RST	35
*CLS	35
*ESE	35
*ESR	36
*OPC	37
*SRE	37
*STB	38

*IDN?	→ Query
説明	オシロスコープのメーカー、モデル、シリアル番号とバ ージョン番号を返答します。
シンタックス	*IDN?
例	*IDN?
	GW,GDS-1074B,PXXXXXX,V1.XX
*LRN?	→ Query
説明	オシロスコープの設定を文字列として返答します。



例	*LRN?
	:DISPlay:WAVEform VECTOR;PERSistence
	2.400E-01;INTensity:WAVEform
	50;INTensity:GRATicule 50;GRATicule
	FULL;:CHANnel CH1:DISPlay ON;BWLimit
	•
	•
	1.000e+00;PROBe:TYPe VOLTAGE;SCALe
	5.000E-02;IMPedance 1E+6;EXPand
	GROUND;:CHANnel OFF
*SAV	Set →
説明	現在のパネル設定を選択されたメモリ番号に保存し ます。
シンタックス	*SAV {1   2   3     20}
例	*SAV 1
	現在のパネル設定をメモリ1に保存します。

*RCL	Set →
説明	設定されているパネル設定をリコールします。
シンタックス	*RCL {1   2   3     20}
例	*RCL 1 メモリ1からパネル設定を呼び出します。



*RST				<u>Set</u> →
説明			3 をリセットし Dパネル設気	よす。 定をリコールします。)
シンタックス	*RST			
*CLS				Set →
説明	エラー	-キュー	・をクリアしま	: す。
シンタックス	*CLS			
*ESE				Set — Query
説明	標準イベントステータスイネーブルレジスタの設定お よび要求をします。			
シンタックス	*ESE	<nr1 ?</nr1 	>	
設定値/戻り値	<nr1< td=""><td> &gt; 0~</td><td>255</td><td></td></nr1<>	> 0~	255	
ビット概要	Bit#	重み	イベント	内容
	0	1	OPC	OPC ビット
	1	2	RQC	未使用
	2	4	QYE	クエリエラー
	3	8	DDE	デバイスエラー
	4	16	EXE	実効エラー
	5	32	CME	コマンドエラー
	6	64	URQ	ユーザーリクエスト
	7	128	PON	パワーオン



例 \*ESE? >4

クエリエラーでイベント発生が設定されていることを表します。

*ESR	→ Query

説明	標準イベントステータスレジスタの値を要求します。応 答後はレジスタがクリアされます。			
	合伐I	<b>エレン</b> /	くタかクリア	されます。
シンタックス	*ESR	!?		
設定値/戻り値	<nr′< td=""><td>1&gt; 0~</td><td>255</td><td></td></nr′<>	1> 0~	255	
ビット概要	Bit#	重み	イベント	内容
	0	1	OPC	OPC ビット
	1	2	RQC	未使用
	2	4	QYE	クエリエラー
	3	8	DDE	デバイスエラー
	4	16	EXE	実効エラー
	5	32	CME	コマンドエラー
	6	64	URQ	ユーザーリクエスト

Example \*ESR?

>4

7

クエリエラーが発生したことを表します。

PON

128

パワーオン



*OPC				Set ————————————————————————————————————
説明				・処理が完了した時に SRE
	レジス	(タの (	OPC ビットを	1にします。
		?コマ: 、ます。	- •	ンド処理が完了した時に1を
シンタックス	*OPC	;		
	*OPC	?		
戻り値	1	٦	マンド処理兒	
*SRE				Set ————————————————————————————————————
説明	スリク ジスタ	エスト	イネーブルレ )ビットでサ-	-ブルレジスタを設定。サービ ・ジスタは、ステータスバイトレ -ビスリクエストを発生するか
シンタックス	*SRE	<nr′ ?</nr′ 	l>	
設定値/戻り値	<nr1< td=""><td>&gt; 0-</td><td></td><td></td></nr1<>	> 0-		
ビット概要	Bit#	重み	イベント	内容
	0	1		未使用
	1	2		未使用
	2	4		未使用
	3	8		未使用
	4	16	MAV	STB の MAV が1になると イベントが発生します

# **GWINSTEK**

	5	32	ESB	STB の ESB が1になるとイ
				ベントが発生します
	6	64		
	7	128		未使用
Example	*SR	*SRE?		
	>48			
	MAV と ESB が 1 を意味します。			意味します。

*STB				→ Query		
説明		ステータスバイト レジスタの応答です。 設定はありません。				
シンタックス	*STB	*STB?				
設定値/戻り値	<nr< td=""><td>1&gt; 0</td><td>~ 255</td><td></td></nr<>	1> 0	~ 255			
ビット概要	Bit#	重み	イベント	内容		
	0	1		未使用		
	1	2		未使用		
	2	4		未使用		
	3	8		未使用		
	4	16	MAV	応答メッセージビット		
	5	32	ESB	イベントステータスビット		
	6	64	MSS/	マスタサマリビット/リスエス		
			RQS	トサマリビット		
	7	128		未使用		
Example	*STB	3?				

応答メッセージがあることを示します。

>16

# アクイジョンコマンド

:ACQuire:AVERage	39
:ACQuire:MODe	
:ACQuire <x>:MEMory?</x>	40
:ACQuire:FILTer:SOURce	.41
:ACQuire:FILTer	42
:ACQuire:FILTer:FREQuency	.42
:ACQuire:FILTer:TRACking	.43
:ACQuire <x>:STATe?</x>	.43
:ACQuire:RECOrdlength	.43
:HEADer	44



## :ACQuire:AVERage

す。



説明	選択または平均取得モードで平均化された波形の取り 込み回数を返答します。		
シンタックス	:ACQuire:AVERage { <nr1>  ?}</nr1>		
関連コマンド	:ACQuire:MODe		
パラメータ	<nr1></nr1>	2, 4, 8 ,16, 32, 64, 128, 256	
注意	このコマンドを使用する前に、平均取得モードを選択してください。以下の例を参照してください。		
例	:ACQuire:MODe AVERage		
	:ACQuire:A	VERage 2	

平均取得モードを選択し、平均回数を2回に設定しま



Set → Query

## :ACQuire:MODe

説明	選択または耳	選択または取得モードを返答します。		
シンタックス	:ACQuire:M	:ACQuire:MODe {SAMPle   PDETect   AVERage   ?}		
関連コマンド	:ACQuire:A	:ACQuire:AVERage		
パラメータ	SAMPle	サンプル・モード・サンプリング		
	PDETect	ピークモードサンプリング		
	AVERage	平均モードサンプリング		
例	:ACQuire:MODe PDETect			
	ピーク検出にサンプリング・モードを設定します。			

## :ACQuire<X>:MEMory?



	•	, (430.)	
説明	▲ <i>\</i> \$`. # =*	カロ イ曜切 ナイン・カルのフタインご	
	ヘッダ+生ナー	-タとして選択したチャンネルのアクイジシ	
	ョンメモリにデ	一タを返答します。	
シンタックス	:ACQuire <x>:MEMory?</x>		
関連コマンド	ACQuire:RECOrdlength		
	:HEADer		
パラメータ	<x></x>	チャンネル番号 (1~4)	



例:ACQuire1:MEMory?

Format, 2.0E; Memory

Length,10000;IntpDistance,0;Trigger

Address,2499;Trigger Level,9.400E-

02;Source,CH1;Vertical Units,V;Vertical Units

Div,0; Vertical Units Extend Div,13; Label,; Probe

Type,0;Probe,1.000e+00;Vertical Scale,5.000e-

02; Vertical Position, -9.400e-02; Horizontal

Units,S;Horizontal Scale,2.000E-04;Horizontal

Position, 0.000 E+00; Horizontal Mode, Main; Sinc ET

Mode, Real Time; Sampling Period, 4.000e-

07;Horizontal Old Scale,2.000E-04;Horizontal Old

Position, 0.000E+00; Firmware, V0.99.03; Time, 19-

Sep-12 10:04:48; Waveform Data; < LF>#520000

<Raw Data> <LF>

補足

<Raw Data>は 1 ポイント 16 ビットのバイナリデータです。 通常は水平軸 10div が指定メモリ長です。 垂直軸は GND レベルが 0 ポイント、1div:25 ポイントの換算が必要です。

#### :ACQuire:FILTer:SOURce



説明	フィルタモードの設定が有効なチャンネルを設定しま す。
即油っついい	:ACQuire:FILTer:SOURce {CH1 CH2 CH3 CH4 ?}
	:ACQuire:FILTer
	:ACQuire:FILTer:FREQuency



パラメータ	CH1	ch1 設定が有効です。
	CH2	ch2 設定が有効です。
	СНЗ	ch3 設定が有効です。
	CH4	ch4 設定が有効です。
例	· A C Quiro: E	U Tor: SOLIBoo?

:ACQuire:FILTer:SOURce?

CH1

フィルタ設定は ch1 が有効になっています。

### :ACQuire:FILTer



説明	指定されているチャンネルのフィルタをオン・オフしま す。		
シンタックス	:ACQuire:FILTer {OFF   ON   ?}		
パラメータ	OFF	フィルタをオフにします。	
	ON	フィルタをオンにします。	
例	:ACQuire:FILTer OFF		
	デジタルフィルタをオフにします。		

# :ACQuire:FILTer:FREQuency



説明	カットオフ周波数を設定します。			
シンタックス	:ACQuire:FILTer:FREQuency {DEFault   <nrf>   ?}</nrf>			
パラメータ	DEFault フィルタ周波数を初期値にします。			
	<nrf> 1.0~5.0E+5</nrf>			
例	:ACQuire:FILTer:FREQuency DEFault			

フィルタ周波数を初期値にします。



:ACQuire:FIL	Ter:TRACk	ing	Set → Query	
説明	フィルタ	フィルタ設定の同期設定をオン・オフします。		
シンタックス	:ACQuir	:ACQuire:FILTer:TRACking {OFF   ON   ?}		
パラメータ	OFF 連動をオフにします。		します。	
	ON	連動をオンに	します。	
例	:ACQuire:FILTer:TRACking OFF			
	デジタルフィルタの連動をオフにします。			

### :ACQuire<X>:STATe? (Query 説明 波形データのステータスを返答します。 シンタックス :ACQuire<X>:STATe? パラメータ <X> チャンネル番号(1~4) 戻り値 0 波形データの準備ができていません 波形データの準備ができています。 1 例 :ACQuire1:STATe? 0 0 の場合、チャンネル 1 のデータがありません。 注意:オシロスコープが STOP から RUN に取得状況 を変更した場合、ステータスはゼロとしてリセットされま す。 (Set) → Query

説明	レコード長を設定、確認します。
シンタックス	:ACQuire:RECOrdlength { <nrf>   ?}</nrf>

:ACQuire:RECOrdlength



パラメータ	1e+3	メモリ長:1k ポイント
	1e+4	メモリ長:10k ポイント
	1e+5	メモリ長:100k ポイント
	1e+6	メモリ長:1M ポイント
	1e+7	メモリ長:10M ポイント
例	:ACQuire:F	RECOrdlength?
	1e+3	
	レコード長に	は、現在 1000 ポイントに設定されています。
	(通常は画	面の水平軸 10div が対応します。)
		(Set )→
:HEADer		→ Query
:HEADer 説明	:ACQuire:N	→ Query Query Query MEM で取得するデータにヘッダ情報を含む
	かどうかを記	
		MEM で取得するデータにヘッダ情報を含む
説明シンタックス	かどうかを	MEM で取得するデータにヘッダ情報を含む
説明	かどうかを いる。 :HEADer {	MEM で取得するデータにヘッダ情報を含む 設定します。 デフォルトで ON に設定されて
説明シンタックス	かどうかを いる。 :HEADer {	MEM で取得するデータにヘッダ情報を含む 設定します。 デフォルトで ON に設定されて OFF   ON   ?}
説明 シンタックス 関連コマンド	かどうかを いる。 :HEADer {(	MEM で取得するデータにヘッダ情報を含む 設定します。デフォルトで ON に設定されて OFF   ON   ?} X>:MEMory?
説明 シンタックス 関連コマンド	かどうかを言いる。 :HEADer {( :ACQuire<	MEM で取得するデータにヘッダ情報を含む 設定します。 デフォルトで ON に設定されて OFF   ON   ?} X>:MEMory? チャンネル番号 (1~4)
説明 シンタックス 関連コマンド	かどうかを いる。 :HEADer {( :ACQuire< <x> ON OFF</x>	MEM で取得するデータにヘッダ情報を含む 設定します。デフォルトで ON に設定されて OFF   ON   ?} X>:MEMory? チャンネル番号 (1~4) ヘッダー情報を追加します。

# オートセットコマンド

	:AUTOSet	45
	:AUTORSET:MODe	45
:AUTOSet		Set →
説明	入力信号に応じて水平! します。	時間、垂直感度、トリガを設定
シンタックス	:AUTOSet	Set →
:AUTORSET:N	MODe	→ Query
説明	オートセットのモードを記	
シンタックス	:AUTORSET:MODe {F	FITScreen   ACPriority   ?}

**FITSCREEN** 

# チャンネルコマンド

	:CHANnel<	:X>:BWLimit		46
	:CHANnel<	:X>:COUPling		47
	:CHANnel<	:X>:DESKew		47
	:CHANnel<	:X>:DISPlay		48
	:CHANnel<	:X>:EXPand		48
	:CHANnel<	:X>:IMPedance?		49
	:CHANnel<	:X>:INVert		49
	:CHANnel<	:X>:POSition		50
	:CHANnel<	:X>:PROBe:RATio		50
	:CHANnel<	:X>:PROBe:TYPe		51
	:CHANnel<	:X>:SCALe		51
			(Set )→	
:CHANnel <x< th=""><th>&gt;:BWLimit</th><th></th><th>→ Query</th><th></th></x<>	>:BWLimit		→ Query	
説明	帯域幅の	制限をオン/オフします	0	
シンタックス	:CHANne	I <x>:BWLimit {FULL</x>	<nr3>   ?}</nr3>	
パラメータ	<x></x>	チャンネル 1,2,3,4		
	FULL	全帯域幅		
	<nr3></nr3>	帯域幅の制限を設定	<b>ごします</b> 。	
		2.0E+7 20MH	Z	
戻り値	<nr3></nr3>	帯域幅を返答します	•	
	Full	全帯域幅		



:CHANnel1:BWLimit 2.0E+07

チャンネル 1 の帯域幅を 20MHz に設定します

### :CHANnel<X>:COUPling



説明	結合モードの設定をします。			
シンタックス	CHANnel <x>:COUPling {AC   DC   GND   ?}</x>			
パラメータ	<x></x>	チャンネル 1,2,3,4		
	AC AC 結合 DC DC 結合 GND Ground			
戻り値	結合モードを返答します。			
例	:CHANnel1:COUPling DC			

チャンネル 1 を DC 結合に設定します。

# :CHANnel<X>:DESKew



説明	デスキュー時間を設定します。		
シンタックス	:CHANnel <x>:DESKew { <nr3>   ?}</nr3></x>		
パラメータ	<x> <nr3></nr3></x>	チャンネル 1,2,3,4 デスキュー時間 (10ps ステップ)	-5.00E -11 ~ 5.00E- 11(-50ns ~ 50 ns)
戻り値	<nr3></nr3>	デスキュー時間を返	区答します。
例	:CHANnel1	1:DESKew 1.300E-9	

デスキュー時間を 1.3nsに設定します。



# :CHANnel<X>:DISPlay



説明	チャンネルのオン/オフを設定します。		
シンタックス	:CHANnel <x>:DISPlay {OFF   ON   ?}</x>		
パラメータ	<x></x>	チャンネル 1,2,3,4	
	OFF	チャンネルをオフします。	
	ON	チャンネルをオンします。	
戻り値	ON	チャンネルはオンです。	
	OFF	チャンネルはオフです。	
例	:CHANnel1:DISPlay ON		
	チャンネル	1をオンにします。	

#### :CHANnel<X>:EXPand



説明	グランドで拡大するか、画面の中心で拡大するかを設 定します。			
シンタックス	:CHANnel	:CHANnel <x>:EXPand {GND   CENTer   ?}</x>		
パラメータ	<x></x>	Channel 1,2,3,4		
	GND	グランド		
	CENTer	画面中心		
戻り値	GND	グランドで拡大しています。		
	CENTER	画面中心で拡大しています。		
例	:CHANnel	1:EXPand GND		
	チャンネル	1をグランドで拡大します。		

→ Query)



:CHANnel <x>:IMPedance?</x>		•	→ Query	
説明	チャンネルの入力インピーダンスを返答します。			
シンタックス	:CHANnel	<x>:IMPedance?</x>		
パラメータ	<x> チャンネル</x>			
	1/2/3/4	CH1/2/3/4		
戻り値	<nr3></nr3>	インピーダンスを返答し	ます。	
例	:CHANnel	I:IMPedance?		
	1.000000E+06			
<b>₩</b>	チャンネル1のインピーダンスは1MΩ です。			
注意	GDS-1000B の現在のバージョンではインピーダンス			
	は1ΜΩ 固定です。			
	Set →			

### :CHANnel<X>:INVert

説明	チャンネルの反転を設定します。		
シンタックス	:CHANn	:CHANnel <x>:INVert {OFF   ON   ?}</x>	
パラメータ	<x> チャンネル 1, 2, 3, 4</x>		
	OFF	反転オフ	
	ON	反転オン	
戻り値	ON	反転はオンです。	
	OFF	反転はオフです。	
例	:CHANnel1:INVert ON		

チャンネル1を反転します。





:CHANnel <x>:POSition</x>		→ Query	
説明	チャンネルの垂直ポジション·を設定します。		
注意	垂直ポジションが許可された最も近い値に設定されます。ポジションレベルの範囲は、縦軸のスケールに依存します。 位置を設定する前に、スケールを最初に設定する必要があります。		
シンタックス	:CHANnel <x>:POSition { <nrf>   ?}</nrf></x>		
パラメータ	<x> <nrf></nrf></x>	チャンネル 1, 2, 3, 4 位置。範囲は、縦軸のスケールに依存しま す。	
 戻り値	<nr3></nr3>	 位置の値を返答します。	
例 1	:CHANnel1:POSition 2.4E-3 2.4mV にチャンネル 1 の位置を設定します		
例 2	:CHANnel1:POSition?		

2.4E-3

垂直ポジションとして 2.4mV を返答します。

### :CHANnel<X>:PROBe:RATio



説明	プローブの減衰率を設定します。	
シンタックス	:CHANnel <x>:PROBe:RATio { <nrf>   ?}</nrf></x>	
関連コマンド	:CHANnel <x>:PROBe:TYPe</x>	
パラメータ		チャンネル 1, 2, 3, 4
	<nrf></nrf>	プローブ減衰率。
戻り値	<nr3></nr3>	プローブ減衰率を返答します。



例:CHANnel1:PROBe:RATio 1.00E+0

チャンネル1に1倍のプローブ減衰率を設定します。

:CHANnel <x>:</x>	PROBe:TYPe	Set → Query
説明		

説明	プローブタイプ(電圧/電流)を設定します。	
シンタックス	:CHANnel	<x>:PROBe:TYPe { VOLTage   CURRent</x>
	?}	
関連コマンド	:CHANnel <x>:PROBe:RATio</x>	
パラメータ	<x></x>	チャンネル 1, 2, 3, 4
	VOLTage	電圧
	CURRent	電流
戻り値	プローブのタイプを返答します。	
例	:CHANnel1:PROBe:TYPe VOLTage	

チャンネル 1 のプローブタイプを電圧に設定します。

# :CHANnel<X>:SCALe Set → Query)

説明 垂直感度を設定します。設定範囲はプローブ減衰率の 設定により異なります。Volts/Div ツマミを回した時と同 じです。 単位:V/div

プローブ減衰率は、スケール設定の前に設定する必要 がありますので注意してください。

シンタックス :CHANnel<X>:SCALe { <NRf> | ?}
パラメータ <X> チャンネル 1, 2, 3, 4
<NRf> 垂直感度: 2e-3~1e+1



		2mV~10V
		(プローブ減衰率 x1)
戻り値	\IVI\J/	ボルトまたはアンペアで垂直感度を返答します。
例	:CHANne	I1:SCAle 2.00E-2

チャンネル 1 の垂直感度を 20mV/div に設定します。

# 演算コマンド

	:MATH:D	ISP	53
	:MATH:T	YPe	54
	:MATH:D	UAL:SOURce <x></x>	54
	:MATH:D	UAL:OPERator	55
	:MATH:D	UAL:POSition	55
	:MATH:D	UAL:SCALe	56
	:MATH:F	FT:SOURce	56
	:MATH:F	FT:MAG	57
	:MATH:F	FT:WINDow	57
	:MATH:F	FT:POSition	58
	:MATH:F	FT:SCALe	58
	:MATH:F	FT:HORizontal:SCALe	58
	:MATH:F	FT:HORizontal:POSition	59
	:MATH:D	EFine	59
	:MATHV	AR?	60
	:MATHV	AR:VAR <x></x>	61
	:MATH:A	.DVanced:POSition	61
	:MATH:A	.DVanced:SCALe	61
			Set →
:MATH:DISP			→ Query
説明	演算波	形表示のオン/オフを設定し	ます。
シンタックス	:MATH:	DISP {OFF ON ?}	
パラメータ/	OFF	演算波形を表示しませ	— ん。



戻り値	ON	演算波形を表示します。	
例	:MATH:DISP OFF		
	演算波形を	表示しません。	
		(Set )→	
:MATH:TYPe		Query	
説明	波形演算の	)演算機能を設定します。	
シンタックス	:MATH:TY	Pe { DUAL   ADVanced   FFT   ? }	
関連コマンド	:MATH:DIS	SP	
パラメータ	DUAL	通常の演算波形	
	ADVanced	高度な演算波形	
	FFT	FFT 動作	
戻り値	演算機能を返答します。		
例	:MATH:TYPe DUAL		
	通常の演算	『機能を設定します。	
		Set →	
:MATH:DUAL:S	SOURce <x></x>	→ (Query)	
説明	通常演算波	マ形のソース 1 または 2 を設定します。	
シンタックス	:MATH:DUAL:SOURce <x> { CH1   CH2   CH3  </x>		
	CH4   REF	1   REF2   REF3   REF4   ? }	
パラメータ	<x></x>	ソース 1 or 2	
	CH1~4	チャンネル 1~4	
	REF1~4	リファレンス波形 1~4	
戻り値	ソース 1 ま	たは2のチャンネルを返答します。	



例:MATH:DUAL:SOURce1 CH1

波形演算波形のソース 1 にチャンネル 1 を設定します。

# :MATH:DUAL:OPERator



説明	通常演算の演算種類を設定します。		
シンタックス	:MATH:DUAL:OPERator {PLUS   MINUS   MUL		
	DIV ?}		
パラメータ	PLUS	+ 演算	
	MINUS	-演算	
	MUL	×演算	
	DIV	÷演算	
戻り値	演算の種類を返答します。		
例	:MATH:DUAL:OPERator PLUS		

演算をプラス(+)に設定します。

# :MATH:DUAL:POSition



説明	演算波形の垂直ポジションを設定します。	
シンタックス	:MATH:DUAL:POSition { <nrf>   ? }</nrf>	
パラメータ	<nrf> 垂直ポジション</nrf>	
		垂直感度(unit/ DIV)に依存します。
戻り値	<nr3></nr3>	垂直ポジションを返答します。
例	:MATH:DUAL:POSition 1.0E+0	

演算波形の垂直ポジションを 1.00unit/ div に設定します。



## :MATH:DUAL:SCALe



説明	演算波形の表示の垂直感度を設定します。		
シンタックス	:MATH:DUAL:SCALe { <nrf>   ?}</nrf>		
パラメータ	<nrf></nrf>	垂直感度	
戻り値	<nr3></nr3>	垂直感度を返答します。	
例	:MATH:DUAL:SCALe 2.0E-3		

演算波形の垂直感度を 2mV/2mA に設定します。

## :MATH:FFT:SOURce



説明	FFT 演算ソー	-スを設定します。	
シンタックス	:MATH:FFT:SOURce { CH1   CH2   CH3   CH4		
	REF1   REF2	2   REF3   REF4   FUNCtion   ? }	
関連コマンド	:MATH:ADVanced:EDIT:SOURce <x></x>		
	:MATH:ADV	anced:EDIT:OPERator	
パラメータ	CH1~4	チャンネル 1~4	
	REF1~4	リファレンス波形 1~4	
	FUNCtion	F(X)の波形	
戻り値	FFT のソースを返答します。		
例	:MATH:FFT:SOURce CH1		
	FFT 演算ソー	-スとしてチャンネル 1 を設定します。	



		Set →	
:MATH:FFT:MA	AG	→ Query	
説明	FFT の垂直単位を設定します。		
シンタックス	:MATH:FFT:MA	AG {LINEAR   DB   ?}	
パラメータ		電圧表示(Vrms) デシベル表示	
戻り値	FFT の垂直単位	立を返答します。	
例	:MATH:FFT:MAG DB		
	FFT 垂直単位をデシベルに設定します。		
:MATH:FFT:WI	INDow	Set → Query	
説明	FFT で使用するウィンドウフィルタを設定します。		
シンタックス	:MATH:FFT:WINDow		
	{RECTangular HAMming HANning BLAckman ?}		
パラメータ	RECTangular	方形ウインドウ	
	HAMming	ハミングウインドウ	

FFT ウィンドウのフィルタをハミングに設定します。

ハニングウインドウ

ブラックマンウインドウ

HANning

戻り値

例

BLAckman

FFT ウィンドウを返答します。

:MATH:FFT:WINDow HAMming



#### :MATH:FFT:POSition



説明	FFT の結果の垂直ポジションを設定します。		
シンタックス	:MATH:FFT:POSition { <nrf>   ? }</nrf>		
パラメータ	<nrf></nrf>	垂直ポジション: -12e+0 ~ +12e+0	
		(12 units/div ~ +12 units/div)	
戻り値	<nr3></nr3>	垂直ポジションを返答します。	
例	:MATH:FFT:POSition -2e-1		

FFT の垂直ポジションを-0.2unit/div に設定します。

#### :MATH:FFT:SCALe



説明	FFT の垂ī	FFT の垂直感度を設定します。		
シンタックス	:MATH:FF	:MATH:FFT:SCALe { <nrf>   ?}</nrf>		
パラメータ	<nrf></nrf>	垂直感度:		
		リニア: 2e-3 ~ 1e+ 3(2mV~1kV)		
		デシベル: 1e+0~ 2e+1 (1~20dB)		
戻り値	<nr3></nr3>	垂直感度を返答します。		
例	:MATH:FFT:SCAle 1.0e+0			
	スケールを	· 1dB に設定します。		

#### :MATH:FFT:HORizontal:SCALe



説明	FFT 演算の水平拡大率を設定します。		
シンタックス	:MATH:FFT:HORizonatal:SCALe { <nrf>   ?}</nrf>		
パラメータ	<nrf></nrf>	水平拡大率: 1 ~ 20 倍	



戻り値	<nr3></nr3>	水平拡大率を返答します。	
例	:MATH:FFT:	:MATH:FFT:HORizontal:SCALe 5	
	倍率を 5 倍に	こ設定します。	
·MATH·FFT·HORizontal·POSitio		Set → Sition → Query	



シンタックス	:MATH:FFT:HORizontal:POSition { <nrf>   ? }</nrf>		
パラメータ	<nrf> 水平ポジションを設定します。OHz~</nrf>		
		999.99kHz	
戻り値	<nr3></nr3>	水平ポジションを返答します。	
例	·MATH·F	FT:HORizontal:POSition 6 0e5	

水平ポジションを 600kHz にします。

### :MATH:DEFine



説明	拡張演算	拡張演算の式を設定します。	
シンタックス	:MATH:D	:MATH:DEFine { <string>  ?}</string>	
パラメータ	<string></string>	使用可 内容	を記述します。 能な単語は以下のようになります。 項目
		ソース	CH1~CH4, Ref1~Ref4
		関数	Intg(, Diff(, log(, ln(, Exp(, Sqrt(,
			Abs(, Rad(, Deg(, sin(, cos(, tan(,
			asin(, acos(, atan(
		変数	VAR1, VAR2



	演算	+, -, *, /, (, ), !(, <, >, <=, >=,
		==, !=,   , &&
	数值	0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, ., E
	測定	Pk-Pk(, Max(, Min(, Amp(, High(,
		Low(, Mean(, CycleMean(, RMS(,
		CycleRMS(, Area(, CycleArea(,
		ROVShoot(, FOVShoot(, Freq(,
		Period(, Rise(, Fall(, PosWidth(,
		NegWidth(, Dutycycle(, FRR(,
		FRF(, FFR(, FFF(, LRR(, LRF(,
		LFR(, LFF(, Phase(
/Til		

:MATH:DISP ON

:MATH:TYPe ADVanced

:MATH:DEFine "CH1-CH2"

拡張演算は CH1-CH2 とします。

:MATHVAR?		→ Query
説明	拡張演算でます。	で使用する変数 VAR1、VAR2 の値を要求し
シンタックス	:MATHVAR?	
戻り値	<string></string>	VAR1 <nr3>; VAR2 <nr3></nr3></nr3>
例	:MATHVAI	R?
	VAR1 1.00	00000E+06; VAR2 1.0E+1
	VAR1 ك V	AR2 の現在値を返答します。



:MATHVAR:V	'AR <x></x>	Set → Query		
説明				
シンタックス	:MATHVA	:MATHVAR:VAR <x> {<nrf>   ?}</nrf></x>		
パラメータ	<x></x>	1, 2 (VAR1 or VAR2)		
	<nrf></nrf>	VAR1 または VAR2 の値を設定します。		
戻り値	<nr3></nr3>	VAR1 または VAR2 の値を返答します。		

:MATHVAR:VAR1 6.0e4

VAR1 に 60000 を設定します。

### :MATH:ADVanced:POSition



説明	高度な演算波形の垂直ポジション(unit/ div)を設定します。	
シンタックス	:MATH:ADVanced:POSition { <nrf>   ? }</nrf>	
パラメータ	<nrf></nrf>	垂直ポジション: -12e+0~+12e+0
戻り値	<nr3></nr3>	垂直ポジションを返答します。
例	:MATH:ADVanced:POSition 1.0e+0	
	演算波形の垂直ポジションを 1 00upit/ div に設定しま	

演算波形の垂直ポジションを 1.00unit/ div に設定します。

#### :MATH:ADVanced:SCALe



説明	高度な演算波形の垂直感度を設定します。	
シンタックス	:MATH:ADVanced:SCALe { <nrf>   ?}</nrf>	
パラメータ	<nrf></nrf>	垂直感度
戻り値	<nr3></nr3>	垂直感度を返答します。



:MATH:ADVanced:SCALe 2.0E-3

高度な演算波形の垂直感度を 2mV/ div にします

# カーソルコマンド

:CURSor:MODe	64
:CURSor:SOURce	64
:CURSor:HUNI	65
:CURSor:HUSE	65
:CURSor:VUNI	66
:CURSor:VUSE	66
:CURSor:DDT	66
:CURSor:H1Position	67
:CURSor:H2Position	67
:CURSor:HDELta	68
:CURSor:V1Position	68
:CURSor:V2Position	68
:CURSor:VDELta	69
: CURSor: XY: RECT angular: X: POSition < X >	69
:CURSor:XY:RECTangular:X:DELta	69
: CURSor: XY: RECT angular: Y: POSition < X >	70
:CURSor:XY:RECTangular:Y:DELta	70
:CURSor:XY:POLar:RADIUS:POSition <x></x>	71
:CURSor:XY:POLar:RADIUS:DELta	71
:CURSor:XY:POLar:THETA:POSition <x></x>	71
:CURSor:XY:POLar:THETA:DELta	72
:CURSor:XY:PRODuct:POSition <x></x>	72
:CURSor:XY:PRODuct:DELta	73
:CURSor:XY:RATio:POSition <x></x>	73
:CURSor:XY:RATio:DELta	73



#### :CURSor:MODe



説明

カーソルの水平(H)方向または水平および垂直(HV)を設定します。

注意:カーソルソースはロジックまたはバスに設定されている場合は、水平方向のみカーソルが利用可能です。

シンタックス :CURSor:MODe {OFF | H | HV | ? }

 パラメータ
 OFF
 カーソルをオフにします。

 H
 水平カーソルをオンにします。

 HV
 水平および垂直のカーソルをオンにします。

戻り値 カーソルの状態(H、HV、OFF)を返答します。

例:CURSor:MODe OFF

カーソルをオフにします。

#### :CURSor:SOURce



説明		
シンタックス	:CURSor:SOURce {CH1   CH2  CH3   CH4   REF1	
	REF2   REF3	REF4   MATH   BUS1   ?}
パラメータ	CH1~CH4	チャンネル 1~4
	REF1~4	リファレンス波形 1~4
	MATH	演算波形
	BUS1	バス信 <del>号</del>
戻り値	カーソルソースを返答します。	
例	:CURSor:SOURce CH1	

カーソルソースをチャンネル 1 に設定します。



:CURSor:HUNI			Set → Query
説明	水平バーのカー	ーソルの単位を設定し	・ ます。
シンタックス	:CURSor:HUN	NI {SEConds   HERtz	z   DEGrees
	PERcent   ?}		
関連コマンド	:CURSor:MOI	Ое	
パラメータ	SEConds	カーソル単位を時間	に設定します。
	HERtz	カーソル単位を周波	数に設定します。
	DEGrees	カーソル単位を度に	設定します。
	PERcent	カーソル単位をパー す。	セントに設定しま
戻り値	単位の種類を返答します。		
例	:CURSor:HUNI SEConds		
	単位を時間に記	設定します。	

:CURSor:HUSE		Set	<b>→</b>
説明		は度(水平)カーソルのため として、現在のカーソル位置	
注意		II が DEGrees または PEF にのみこのコマンドを使用す	
シンタックス	:CURSor:HUS	SE {CURRent}	
関連コマンド	:CURSor:MODe :CURSor:HUNI		
パラメータ	CURRent	現在の水平位置を使用して	ています
例	:CURSor:HUS	SE CURRent.	



# $\begin{array}{ccc} & & & & & & \\ & & & & \\ \text{:CURSor:VUNI} & & & & & \\ & & & & & \\ \end{array}$

説明	垂直カーソ	垂直カーソルの単位を設定します。	
シンタックス	:CURSor:\	/UNI {BASE   PERcent   ?}	
関連コマンド	:CURSor:N	:CURSor:MODe	
パラメータ	BASE PERcent	垂直カーソルの単位をスコープの単位と同じ設定にします。(VまたはA)パーセント表示単位を設定します。	
戻り値	単位の種類を返答します。		
例	:CURSor:\	:CURSor:VUNI BASE	
	単位をスコ	ープの単位に設定します。	

:CURSor:VUSE			Set →
説明		ソル位置をパーセントの して設定します。	割合の基準(垂直)
注意		/UNI が PERcent 設定の 使用することができます	の ときにのみ、この
シンタックス	:CURSor:\	/USE {CURRent}	
関連コマンド	:CURSor:\		
パラメータ	CURRent	現在の垂直ポジションを	使用しています
例	:CURSor:\	/USE CURRent.	

:CURSor:DDT	— Query
説明	deltaY/ DeltaT の値を返答します。
シンタックス	:CURSor:DDT {?}



関連コマンド	:CURSor:MODe		
戻り値	<nr3> <nr3>形式で返答します。</nr3></nr3>		
例	:CURSor:DDT?		
	4.00E-05		
	deltaY/ DeltaT は 4.00E-05 です。		

#### :CURSor:H1Position



説明	<b>山1 水亚カー</b> ソ	ルの位置を設定します。	
	コロが干がした	/// 位直を放定しより。	
シンタックス	:CURSor:H1P	:CURSor:H1Position { <nrf>  ?}</nrf>	
関連コマンド	:CURSor:H2P	osition	
パラメータ	<nrf></nrf>	水平位置	
戻り値	カーソル位置を	返答します。	
例	:CURSor:H1Position?		
	-1.34E-3		
	H1 カーソルの	位置は-1.34ms です。	

#### :CURSor:H2Position



= 2 00		
説明	H2 水平カーソルの位置を設定します。	
シンタックス	:CURSor:H2Position { <nrf>   ?}</nrf>	
関連コマンド	:CURSor:H1Position	
パラメータ	<nrf></nrf>	水平位置
戻り値	カーソル位置を返答します。	
例	:CURSor:H2Position 1.5E-3	

H2 のカーソルの位置を 1.5ms に設定します。



#### :CURSor:HDELta



説明	H1 とH2 0	H1 とH2 の差分を返答します。	
シンタックス	:CURSor:I	:CURSor:HDELta {?}	
戻り値	<nr3></nr3>	2 つの水平カーソル間の距離を返答します。	
例	:CURSor:I	:CURSor:HDELta?	
	5.0E-9	5.0E-9	
	水平の差を	}は 5ns です。	

#### :CURSor:V1Position



説明	V1 垂直カーソルの位置を設定します。	
シンタックス	:CURSor:V1Position { <nrf>  ?}</nrf>	
パラメータ	<nrf></nrf>	垂直ポジション。範囲は垂直のスケールに依 存します。
戻り値	<nr3></nr3>	カーソル位置を返答します。
例	:CURSor:V1Position 1.6E -1	

V1 のカーソルの位置を 160mA に設定します。

#### :CURSor:V2Position



説明	V2 垂直カーソルの位置を設定します。	
シンタックス	:CURSor:V2Position { <nrf>   ?}</nrf>	
パラメータ	<nrf></nrf>	垂直ポジション。範囲は垂直のスケールに依存します。
戻り値	<nr3></nr3>	カーソル位置を返答します。



例:CURSor:V2Position 1.1E-1

V2 のカーソルの位置を 110mA に設定します。

#### :CURSor:VDELta



説明	V1 と V2 の差分を返答します。	
シンタックス	:CURSor:VDELta {?}	
戻り値	<nr3></nr3>	2 つの縦カーソルの差を返答します。
例	:CURSor:VDELta?	
	4.00E+0 垂直の差分は 4V です。	

### :CURSor:XY:RECTangular:X:POSition<X>



説明		カーソル 1 または 2 の X 直交座標の XY モードで水 平位置を設定します。	
シンタックス	:CURSor	:CURSor:XY:RECTangular:X:POSition <x> {NRf ?}</x>	
パラメータ	<x></x>	カーソル 1, 2 水平位置の座標	
戻り値	<nr3> カーソル位置を返答します。</nr3>		
例	:CURSor:XY:RECTangular:X:POSition1 4.0E-3 X 座標 1 カーソル位置を 40mV/mV に設定します。		

# :CURSor:XY:RECTangular:X:DELta



説明	X 座標のカーソル 1 と 2 の差分を返答します。
シンタックス	:CURSor:XY:RECTangular:X:DELta {?}



戻り値	<nr3></nr3>	カーソル 1 と 2 の差分を返答します。
例	:CURSor:XY	':RECTangular:X:DELta?
	80.0E-3	
	水平の差分は 80mV です。	

# :CURSor:XY:RECTangular:Y:POSition<X>



説明		カーソル 1 または 2 の Y 直交座標の XY モードでの 垂直ポジションを設定します。	
シンタックス	:CURSo	:CURSor:XY:RECTangular:Y:POSition <x> {NRf ?}</x>	
パラメータ	<x> <nrf></nrf></x>	カーソル 1, 2 垂直ポジションの座標	
戻り値	<nr3></nr3>	カーソル位置を返答します。	
例	:CURSo	r:XY:RECTangular:Y:POSition1 4.0E-3	
	Y 座標 1	カーソル位置を 40mV/mV に設定します。	

### :CURSor:XY:RECTangular:Y:DELta



説明	Y 座標のカー)	ノル 1 と 2 の差分を返答します。	
シンタックス	:CURSor:XY:RECTangular:Y:DELta {?}		
戻り値	<nr3></nr3>	カーソル 1 と 2 の差分を <nr3>として 返答します。</nr3>	
例	:CURSor:XY:I	RECTangular:Y:DELta?	
	80.0E-3		
	水平の差分は	80mV です。	



#### :CURSor:XY:POLar:RADIUS:POSition<X> Query 説明 XY モードで指定されたカーソルの極半径を返答しま す。 シンタックス :CURSor:XY:POLar:RADIUS:POSition <X>{?} パラメータ <X> 1, 2 (カーソル 1, カーソル 2) 戻り値 <NR3> 極半径位置を返答します。 例 :CURSor:XY:POLar:RADIUS:POSition? 80.0E-3

極性の半径位置は80.0mVです。

#### :CURSor:XY:POLar:RADIUS:DELta



説明	カーソル 1 と 2 の極半径の差分を返答します。		
シンタックス	:CURSor:XY:POLar:RADIUS:DELta {?}		
戻り値	<nr3></nr3>	半径の差分を返答します.	
例	:CURSor:XY:POLar:RADIUS:DELta?		
	31.4E-3		
	半径の差分は 31.4mV です。		

# :CURSor:XY:POLar:THETA:POSition<X>



説明	XY モードで指定されたカーソルの極角を返答します。
シンタックス	:CURSor:XY:POLar:THETA:POSition <x> {?}</x>



パラメータ	<x></x>	1, 2 (カーソル 1, カーソル 2)
戻り値	<nr3></nr3>	極角を返答します。
例	:CURSor	:XY:POLAR:RADIUS:POSition1?
	8.91E+1	
	カーソル^	1 用極角は 89.1°です。

#### :CURSor:XY:POLar:THETA:DELta



説明	カーソル す。	1 とカーソル 2 間の極角のえ	<b>差分を返答しま</b>
シンタックス	:CURSoi	r:XY:POLar:THETA:DELta	{?}
戻り値	<nr3></nr3>	極角の差分を返答します	o.
例	:CURSoi	r:XY:POLar:THETA:DELta	•
	9.10E+0		
	極角の差	き分は 9.1°です。	

#### :CURSor:XY:PRODuct:POSition<X>



説明	指定され	たカーソルの XY モードでの積を返答します。
シンタックス	:CURSoi	r:XY:PRODuct:POSition <x> {?}</x>
パラメータ	<x></x>	1, 2 (カーソル 1, カーソル 2)
戻り値	<nr3></nr3>	
例	:CURSor:XY:PRODuct:POSition1?	
	9.44E-5	
	カーソル	1 の積は 94.4uVV です。



# :CURSor:XY:PRODuct:DELta 前度されたカーソルの XY モードでの積の差分を返答します。 シンタックス :CURSor:XY:PRODuct:DELta {?} 戻り値 <NR3> 積の差分を返答します。 例 :CURSor:XY:PRODuct:DELta? 1.22E-5 積の差分は 12.2uVV です。

:CURSor:XY:RATio:POSition <x> — Query</x>			→(Query)
説明	指定されたカーソルの XY モードでは比を返答します。		
シンタックス	:CURSor:XY:RATio:POSition <x> {?}</x>		
パラメータ	<x></x>	1, 2 (カーソル 1, カーソ	ル2)
戻り値	<nr3></nr3>	比を返答します。	
例	:CURSor:XY:RATio:POSition?		
	6.717E+1		
	比の値は 6.717V/ V です。		

:CURSor:XY:RATio:DELta -			Query
説明	XY モード	では比率の差分を返答します	0
シンタックス	:CURSor:XY:RATio:DELta {?}		
戻り値	<nr3></nr3>	比の差分を返答します。	



例

:CURSor:XY:RATio:DELta?

5.39E+1

比率の差分は 53.9V/V です。

# ディスプレイコマンド

:DISPlay:INTensity:WAVEform	75
:DISPlay:INTensity:GRATicule	75
:DISPlay:INTensity:BACKLight	76
:DISPlay:INTensity:BACKLight:AUTODim:ENAble	76
:DISplay:INTENSITy:BACKLight:AUTODim:TIMe	77
:DISPlay:PERSistence	77
:DISPlay:GRATicule	78
:DISPlay:WAVEform	78
:DISPlay:OUTPut	78

# :DISPlay:INTensity:WAVEform



説明	波形の輝度レベルを設定します		
シンタックス	:DISPlay:	:DISPlay:INTensity:WAVEform { <nrf>   ?}</nrf>	
パラメータ	<nrf></nrf>	0.0E+0~1.0E+2 (0%~100%)	
戻り値	<nr3></nr3>	ディスプレイの輝度を返答します。	
例	:DISPlay:INTensity:WAVEform 5.0E+1		

50%に波形の輝度を設定します。

# :DISPlay:INTensity:GRATicule



説明	目盛の輝度レベルを設定します。		
シンタックス	:DISPlay:INTensity:GRATicule { <nrf>   ?}</nrf>		
パラメータ	<nrf> 1.0E+0~1.0E+2 (10%~100%)</nrf>		



戻り値	<nr3></nr3>	目盛の輝度レベルを返答します。
例	:DISPlay:INTensity:GRATicule 5.0E+1	
	目盛の輝度レベルを 50%に設定します。	

# :DISPlay:INTensity:BACKLight



説明	バックライトの輝度レベルを設定します。		
シンタックス	:DISPlay:INTensity:BACKLight { <nrf>   ?}</nrf>		
パラメータ	<nrf></nrf>	1.0E+0~1.0E+2 (10%~100%)	
戻り値	<nr3></nr3>	バックライトの輝度レベルを返答します。	
例	:DISPlay:INTensity:BACKLight 5.0E+1		
	バックライトの輝度レベルを 50%に設定します。		

#### :DISPlay:INTensity:BACKLight:AUTODim:ENAble



ibioi layiiiti	31.10.11y.12/10	reginate regime regions		
説明	バックラ	イトの省電力をオンオフします。		
シンタックス	:DISPla	:DISPlay:INTensity:BACKLight:AUTODim:ENAble		
	{OFF   0	ON   ?}		
パラメータ	OFF	省電力をオフします。		
戻り値	ON	省電力をオンします。		
例	:DISPla	y:INTensity:BACKLight:AUTODim:ENAble		
	ON			
	バックラ	イトの省雷力をオンします。		



	Set →
:DISplay:INTENSITy:BACKLight:AUTODim:TIMe	→ Query

説明	バックライ	トの省電力の時間を設定します	
シンタックス	:DISPlay:INTensity:BACKLight:AUTODim:TIMe		
	{ <nr1>  </nr1>	ON   ?}	
パラメータ	<nr1></nr1>	省電力になるまでを 1~180 分で設定しま す。	
戻り値	<nr1></nr1>	イ 省電力になるまでの時間を分で返答します。	
例	:DISPlay:	INTensity:BACKLight:AUTODim:TIMe 10	
	バックライ す。	トの省電力になるまでの時間を 10 分にしま	

# :DISPlay:PERSistence



説明	波形の残り	波形の残光性レベルを設定します。		
シンタックス	:DISPlay:F	:DISPlay:PERSistence { INFInite   OFF   <nrf>   ? }</nrf>		
パラメータ	<nrf></nrf>	16E-3, 30E-3, 60E-3, 120E-3, 240E-3,		
		500E-3, 750E-3, 1, 1.5,2,,9.5,10		
		(16mS ~ 10S)		
	INFInite	無限残光		
	OFF	残光性なし		
戻り値	<nr3></nr3>	残光時間を返答します。		
	INFInite	無限残光		
	OFF	残光性はない		
例	:DISPlay:F	:DISPlay:PERSistence 2.0E+0		
	残光を2秒	少間に設定します。		



#### Set ) :DISPlay:GRATicule (Query 説明 目盛の種類を設定します。 シンタックス :DISPlay:GRATicule {FULL | GRID|CROSs | FRAMe | ?} パラメータ **FULL CROSs FRAMe GRID** 戻り値 目盛の種類を返答します。 例 :DISPlay:GRATicule FULL 目盛を一に設定します Set ) :DISPlay:WAVEform **→** Query) 説明 波形表示の種類を設定します。 シンタックス :DISPlay:WAVEform {VECTor | DOT | ?} パラメータ VECTor ベクトル ドット DOT 戻り値 ベクトルまたはドット。 例 :DISPlay:WAVEform VECTor 波形表示をベクトルに設定します。 :DISPlay:OUTPut Query) 説明 波形表示の種類を設定します。 シンタックス :DISPlay:WAVEform {VECTor | DOT | ?} パラメータ VECTor ベクトル



	DOT	ドット	
戻り値	ベクトルまたはドット。		
例	:DISPlay:WA	VEform VECTor	
	波形表示をベ	クトルに設定します。	



# ハードコピーコマンド

	:HARDcopy	:START		80		
	:HARDcopy	:MODe		80		
	:HARDcopy	:PRINTINKSave	er	81		
	:HARDcopy	:SAVEINKSave	٢	81		
	:HARDcopy	:SAVEFORMat.		82		
	:HARDcopy	:ASSIGN		82		
.UAPDoop.#6	PTADT		(Cot)			
:HARDcopy:S	DIAKI		(Set)→			
説明 —————	ハードコピ	ーを実行します。				
シンタックス	:HARDcop	y:START				
関連コマンド	:HARDcop	:HARDcopy:MODe				
	:HARDcopy:PRINTINKSaver					
	:HARDcopy:SAVEINKSaver					
	:HARDcopy:SAVEFORMat					
	:HARDcop	y:ASSIGN				
:HARDcopy:N	MODe		Set → Query			
説明	ハードコピ	ハードコピーの形式を選択します。				
シンタックス	:HARDcop	:HARDcopy:MODe { PRINT   SAVE   ? }				
関連コマンド	:HARDcop	:HARDcopy:START				
パラメータ	PRINT	プリンタ印刷	モード			
	SAVE	画像ファイル	モード			



戻り値	形式を返答します。
例	:HARDcopy:MODe PRINT
	ハードコピーを印刷に設定します。

# :HARDcopy:PRINTINKSaver



説明	印刷用のイン		
シンタックス	:HARDcopy:PRINTINKSaver { OFF   ON   ? }		
関連コマンド	:HARDcopy:START、:HARDcopy:MODe		
パラメータ	ON	インクセーバー オン	
	OFF	インクセーバー オフ	
戻り値	インクセーバーの設定を返答します。		
例	:HARDcopy:PRINTINKSaver ON		
	印刷用のインクセーバーをオンに設定します。		

# :HARDcopy:SAVEINKSaver



説明	画像ファイル		
シンタックス	:HARDcopy:SAVEINKSaver { OFF   ON   ? }		
関連コマンド	:HARDcopy:START、:HARDcopy:MODe		
パラメータ	ON	インクセーバーオン	
	OFF	インクセーバーオフ	
戻り値	インクセーバ	一の設定を返答します。	
例	:HARDcopy:SAVEINKSaver ON		

画像ファイル用のインクセーバーを ON に設定します。



# :HARDcopy:SAVEFORMat



説明	画像ファイルの種類を設定します。		
シンタックス	:HARDcopy:SAVEFORMat { PNG   BMP   ? }		
関連コマンド	:HARDcopy:START、:HARDcopy:MODe		
パラメータ	PNG	PNG ファイルフォーマット	
	ВМР	BMP ファイルフォーマット	
戻り値	画像ファイ	ル形式(PNG/BMP)を返答します。	
例	:HARDcopy:SAVEFORMat PNG		
	PNG にファ	マイル形式を設定します。	

#### :HARDcopy:ASSIGN



когору ко		, (1.1.1)		
説明	ハードコピー・	で出力・保存する項目を設定します。		
シンタックス	:HARDcopy:	ASSIGN {IMAGe   WAVEform		
	SETUp   ALL   ?}			
関連コマンド	:HARDcopy:	:HARDcopy:START、:HARDcopy:MODe		
パラメータ	IMAGe	画像ファイルを保存します。		
	WAVEform	波形を保存します。		
	SETUp	パネル設定を保存します。		
	ALL	すべて(画像、波形、パネル設定)を保存		
戻り値	ファイルの種類を返答します。			
例	:HARDcopy:	ASSIGN IMAGE.		

"画像ファイルを保存する"に設定します。

# 自動測定コマンド

:MEASure:GATing	84
:MEASure:SOURce	85
:MEASure:METHod	85
:MEASUrement:REFLevel:PERCent:HIGH	86
:MEASUrement:REFLevel:PERCent:LOW	86
:MEASUrement:REFLevel:PERCent:MID	86
:MEASUrement:REFLevel:PERCent:MID2	87
:MEASure:FALL	87
:MEASure:FOVShoot	88
:MEASure:FPReshoot	88
:MEASure:FREQuency	89
:MEASure:NWIDth	90
:MEASure:PDUTy	91
:MEASure:PERiod	91
:MEASure:PWIDth	92
:MEASure:RISe	92
:MEASure:ROVShoot	93
:MEASure:RPReshoot	94
:MEASure:PPULSE	94
:MEASure:NPULSE	95
:MEASure:PEDGE	96
:MEASure:NEDGE	
:MEASure:AMPlitude	
:MEASure:MEAN	97
:MEASure:CMEan	98



:MEASure:HIGH	99
:MEASure:LOW	99
:MEASure:MAX	100
:MEASure:MIN	101
:MEASure:PK2PK	101
:MEASure:RMS	102
:MEASure:CRMS	102
:MEASure:AREa	103
:MEASure:CARea	104
:MEASure:FRRDelay	105
:MEASure:FRFDelay	105
:MEASure:FFRDelay	106
:MEASure:FFFDelay	107
:MEASure:LRRDelay	108
:MEASure:LRFDelay	108
:MEASure:LFRDelay	109
:MEASure:LFFDelay	110
:MEASure:PHAse	111

# :MEASure:GATing



説明	自動測定に	ゲートを設定します
シンタックス	:MEASure:	GATing { OFF   SCREen   CURSor   ? }
パラメータ	OFF	なし(全メモリ)
	SCREen	画面幅にゲート設定
	CURSor	カーソル幅にゲート設定



戻り値	Returns the gating. (OFF, SCREEN, CURSOR)
例	:MEASure:GATing OFF
	ゲートなしに設定します。.

#### :MEASure:SOURce



説明	測定するチャンネルを設定します。		
シンタックス	:MEASure:SOURce <x> { CH1   CH2   CH3   CH4   MATH   ? }</x>		
パラメータ	<x></x>	ソース 1 または 2	
	CH1~CH4	チャンネル 1~4	
	MATH	演算	
戻り値	ソースの値を	返します。(CH1, CH2, CH3, CH4,	
	MATH)		
例	:MEASure:SOURce1 CH1		
	ソース1にチ	・ャンネル 1 を設定します。	

# :MEASure:METHod



説明	ハイ·ローの測定値指定の設定または照会		
シンタックス	:MEASure:METHod { AUTo   HIStogram   MINMax		
	<b> ?</b> }		
パラメータ	AUTo	自動設定	
	HIStogram	ヒストグラム方式に設定	
	MINMax	最小·最大の方式に設定	
戻り値	測定方法を返	ことでは、(AUTO, HISTOGRAM,	
	MINMAX)		



例

:MEASure:METHod: AUTo 自動測定方法に設定します。

#### :MEASUrement:REFLevel:PERCent:HIGH



説明	自動時間測定の Hi レベルを%で指定します		
シンタックス	:MEASUrement:REFLevel:PERCent:HIGH { <nrf></nrf>		
	?}		
パラメータ	<nr3> 0~100%</nr3>		
戻り値	Hi レベルを返答します。		
例	:MEASUrement:REFLevel:PERCent:HIGH 90		
	Hi レベルを 90%に設定します。		

#### :MEASUrement:REFLevel:PERCent:LOW



説明	自動時間測算	定の Low レベルを%で指定します		
シンタックス	:MEASUrem	:MEASUrement:REFLevel:PERCent:LOW { <nrf></nrf>		
	?}			
パラメータ	<nr3></nr3>	0~100%		
戻り値	Low レベルを			
例	:MEASUrem	:MEASUrement:REFLevel:PERCent:LOW 10		
	Low レベルを 10%に設定します。			

# :MEASUrement:REFLevel:PERCent:MID



説明	自動時間沒	自動時間測定のはじめの中心レベルを指定します		
シンタックス	:MEASUr	:MEASUrement:REFLevel:PERCent:MID { <nrf></nrf>		
	?}			
パラメータ	<nr3></nr3>	0~100%		



戻り値	はじめの中心レベルを返答します。
例	:MEASUrement:REFLevel:PERCent:MID 50
	はじめの中心レベルを 50%に設定します。



## :MEASUrement:REFLevel:PERCent:MID2

説明	自動時間測定の 2 個目の中心レベルを指定します		
シンタックス	:MEASUrement:REFLevel:PERCent:MID2 { <nrf></nrf>		
	?}		
パラメータ	<nr3></nr3>	0~100%	
戻り値	2番目の中心		
例	:MEASUrem	ent:REFLevel:PERCent:MID2 50	
	2 番目の中心レベルを 50%に設定します。		

#### :MEASure:FALL



VIL/ (Odio.i / (LL	-			
説明	立下り時間	立下り時間を計測し、値を返答します。		
シンタックス	:MEASure:	:MEASure:FALL{?}		
関連コマンド	:MEASure:	SOURce <x></x>		
戻り値	<nr3></nr3>	立下り時間を返します。		
	Chan Off	ソースチャンネルが未選択です。		
参考図	+			
注意	このコマンドを使用する前に測定チャンネルを選択し ます。			
	以下の例を参照してください。			



例 :MEASure:SOURce1 CH1

:MEASure:FALL?

8.5E-6

ソースとしてチャンネル 1 を選択した後に立下り時間

を取得します。立下り時間は 8.5us です。

#### :MEASure:FOVShoot

		$\overline{}$
L/	A	٠١
_	CJUEIN	, ,

.WLAGGIE.I OV	Orioot			
説明	立下りオーバ	ーシュートを計測し、値	を返答します。	
シンタックス	:MEASure:F	:MEASure:FOVShoot{?}		
関連コマンド	:MEASure:S	:MEASure:SOURce <x></x>		
戻り値	<ini 2=""></ini>	立下りオーバーシュート ます。	-の振幅値を返し	
	Chan Off	ソースチャンネルが未過	選択です。	
参考図	<b>*</b>			
注意	このコマンドを使用する前に測定チャンネルを選択し ます。			
	以下の例を参	照してください。		
例	:MEASure:SOURce1 CH1			
	:MEASure:FOVShoot?			
	1.27E+0			
	チャンネル 1 を選択した後に立下りオーバーシュート			
	を取得します。立下りオーバーシュートは 1.27%です			

#### :MEASure:FPReshoot



説明	立下りプリシュートを計測し、値を返答します。
シンタックス	:MEASure:FPReshoot{?}



関連コマンド	:MEASure:SOURce <x></x>		
戻り値	Returns the fall preshoot as <nr3>.</nr3>		
戻り値	<nr3></nr3>	立下りプリシュートの振幅値を返します。	
	Chan Off	ソースチャンネルが未選択です。	
参考図			
注意			
例	:MEASure:SOURce1 CH1		
	:MEASure:FPReshoot?		
	1.27E+0		
	チャンネル 1 を選択した後に立下りプリシュートを取		
	得します。立下りプリシュートは 1.27%です。		

# :MEASure:FREQuency

→ Query

説明	周波数を計	周波数を計測し、値を返答します。		
シンタックス	:MEASure:	:MEASure:FREQuency{?}		
関連コマンド	:MEASure:	:MEASure:SOURce <x></x>		
戻り値	<nr3></nr3>	周波数を Hz 単位で返します。		
	Chan Off	ソースチャンネルが未選択です。		
参考図	17.			
注意		このコマンドを使用する前に測定チャンネルを選択し ます。以下の例を参照してください。		



例:MEASure:SOURce1 CH1

:MEASure:FREQuency?

1.0E+3

チャンネル 1 を選択した後に周波数を取得します。周

波数は 1kHz です。

#### :MEASure:NWIDth



説明	負パルス幅値を計測し、値を返答します。		
シンタックス	:MEASure:NWIDth{?}		
関連コマンド	:MEASure:SOURce <x></x>		
戻り値	<nr3> 負パルス幅を秒単位で返します。</nr3>		
	Chan Off ソースチャンネルが未選択です。		
参考図			
注意	このコマンドを使用する前に測定チャンネルを選択し ます。以下の例を参照してください。		
例	:MEASure:SOURce1 CH1		
	:MEASure:NWIDth?		
	4.995E-04		
	チャンネル 1 を選択した後に負パルス幅を取得しま		
	す。負パルス幅は 499.5us です。		



:MEASure:PDUT	у		→ Query
説明	正デューティサイクル比を計測し、値を返答します。		
シンタックス	:MEASure:F	PDUTy{?}	
関連コマンド	:MEASure:S	SOURce <x></x>	
戻り値	<nr3></nr3>	正デューティ比をパー ます。	センテージで返し
	Chan Off	ソースチャンネルが未	選択です。
参考図	ŢŢ		
注意		を使用する前に測定チ )例を参照してください	
例	:MEASure:SOURce1 CH1		
	:MEASure:PDUTy?		
	5.000E+01		
	チャンネル 1 を選択した後に正デューティ比を取得し		

#### :MEASure:PERiod

→ Query

説明	周期を計測し、値を返答します。	
シンタックス	:MEASure:PERiod{?}	
関連コマンド	:MEASure:SOURce <x></x>	
戻り値	<nr3></nr3>	周期を秒単位で返します。
	Chan Off	ソースチャンネルが未選択です。
参考図		
注意	このコマンドを使用する前に測定チャンネルを選択し	

ます。デューティ比は 50%です。

このコマンドを使用する前に測定チャンネルを選択し ます。以下の例を参照してください。



例 :MEASure:SOURce1 CH1

:MEASure:PERiod?

1.0E-3

チャンネル 1 を選択した後に周期を取得します。

周期は 1ms です。

#### :MEASure:PWIDth



説明	正パルス幅を計測し、値を返答します。		
シンタックス	:MEASure:PWIDth{?}		
関連コマンド	:MEASure:SOURce <x></x>		
戻り値	<nr3> 正パルス幅を秒単位で返します。</nr3>		
	Chan Off ソースチャンネルが未選択です。		
参考図	<b>—</b>		
注意	このコマンドを使用する前に測定チャンネルを選択します。以下の例を参照してください。		
例	:MEASure:SOURce1 CH1		
	:MEASure:PWIDth?		
	5.0E-6		
	チャンネル 1 を選択した後に正パルス幅を取得しま		
	す。 正パルス幅は 5us です。		

# :MEASure:RISe



説明	立上り時間を計測し、値を返答します。
シンタックス	:MEASure:RISe{?}
関連コマンド	:MEASure:SOURce <x></x>



戻り値	<nr3></nr3>	立上り時間を返します。
	Chan Off	ソースチャンネルが未選択です。
参考図	<b>Ĭ</b>	
注意		を使用する前に測定チャンネルを選択し )例を参照してください。
例	:MEASure:SOURce1 CH1	
	:MEASure:F	RISe?
	8.5E-6	
	ソースとして	チャンネル 1 を選択した後に立上り時間
	を取得します	。立上り時間は 8.5us です。

#### ·MEASure:ROVShoot

:MEASure:ROV	Shoot	→ Query		
説明	ーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーー			
シンタックス	:MEASure:ROVShoot{?}	:MEASure:ROVShoot{?}		
関連コマンド	:MEASure:SOURce <x></x>			
戻り値	<nr3> 立上りオーバー: ます。</nr3>	シュートの振幅値を返し		
	Chan Off ソースチャンネル	<b>が未選択です。</b>		
参考図	±			
注意	このコマンドを使用する前に演ます。以下の例を参照してくた	···		
例	:MEASure:SOURce1 CH1			
	:MEASure:ROVShoot?			
	5.00E+00			
	チャンネル 1 を選択した後に立上りオーバーシュート を取得します。立上りオーバーシュートは 5%です。			



# :MEASure:RPReshoot

_	_	$\overline{}$
	$\cap$	nn/
$\overline{}$	<b>WU</b>	31 V
′ \		,

.WEASUIE.RFF	76211001		
説明	立上りプリシュートの振幅を計測し、値を返答します。		
シンタックス	:MEASure:	:RPReshoot{?}	
関連コマンド	:MEASure:	:SOURce <x></x>	
戻り値	<nr3></nr3>	立上りプリシュートの振幅値を返します。	
	Chan Off	ソースチャンネルが未選択です。	
参考図	~V\ ‡		
注意			
例	:MEASure:SOURce1 CH1		
	:MEASure:RPReshoot?		
	2.13E-2		
	チャンネル	チャンネル 1 を選択した後に立上りプリシュートを取	
	得します。立上りプリシュートは 0.0213%です。		

# :MEASure:PPULSE



説明	 正パルス数を計測し、値を返答します。	
シンタックス	:MEASure:PPULSE{?}	
関連コマンド	:MEASure:SOURce <x></x>	
戻り値	<nr3></nr3>	正パルスの数を返します。
	Chan Off	ソースチャンネルが未選択です。
参考図		



注意	このコマンドを使用する前に測定チャンネルを選択し ます。
	以下の例を参照してください。
例	:MEASure:SOURce1 CH1
	:MEASure:PPULSE?
	6.000E+00
	チャンネル 1 を選択した後に正パルスの数を取得し
	ます。正パルスは 6 個です。

# :MEASure:NPULSE

→ Query

説明	負パルス数を計測し、値を返答します。		
シンタックス	:MEASure:NPULSE{?}		
関連コマンド	:MEASure:	SOURce <x></x>	
戻り値	<nr3> 負パルスの数を返します。</nr3>		
	Chan Off	ソースチャンネルが未選択です。	
参考図	123 n		
注意	このコマンドを使用する前に測定チャンネルを選択し ます。以下の例を参照してください。		
例	:MEASure:SOURce1 CH1		
	:MEASure:NPULSE?		
	4.000E+00		
	チャンネル 1 を選択した後に負パルスの数を取得し		
	ます。負パルスは4個です。		



# :MEASure:PEDGE

L/	◠.	. ~ ~ . `
_	<b></b>	ICH V

説明	正のエッジ数を計測し、値を返答します。		
シンタックス	:MEASure:PEDGE{?}		
関連コマンド	:MEASure:S	SOURce <x></x>	
戻り値	<nr3></nr3>	正のエッジ数を返します。	
	Chan Off	ソースチャンネルが未選択です。	
参考図			
注意	このコマンドを使用する前に測定チャンネルを選択します。以下の例を参照してください。		
例	:MEASure:SOURce1 CH1		
	:MEASure:PEDGE?		
	1.100E+01		
	チャンネル 1 を選択した後に正のエッジ数を取得しま		
	す。正エッジは 11 個です。		

#### :MEASure:NEDGE



説明	負のエッジ数を計測し、値を返答します。		
シンタックス	:MEASure:	:MEASure:NEDGE{?}	
関連コマンド	:MEASure:	:MEASure:SOURce <x></x>	
戻り値	<nr3></nr3>	<nr3> 負のエッジ数を返します。</nr3>	
	Chan Off	ソースチャンネルが未選択です。	
参考図			
注意	このコマンドを使用する前に測定チャンネルを選択し ます。以下の例を参照してください。		



例 :MEASure:SOURce1 CH1

:MEASure:NEDGE?

1.100E+01

チャンネル 1 を選択した後に負のエッジ数を取得しま

す。負エッジは 11 個です

#### :MEASure:AMPlitude

→ Query

説明	垂直振幅を計測し、値を返答します。	
シンタックス	:MEASure:AMPlitude{?}	
関連コマンド	:MEASure:S	SOURce <x></x>
戻り値	<nr3></nr3>	垂直振幅を返します。
	Chan Off	ソースチャンネルが未選択です。
参考図		
注意	このコマンドを使用する前に測定チャンネルを選択し ます。以下の例を参照してください。	
例	:MEASure:SOURce1 CH1	
	:MEASure:AMPlitude?	
	3.76E-3	
	チャンネル 1 を選択した後に垂直の振幅値を取得し	
	ます。振幅は 3.76mV です。	

#### :MEASure:MEAN



説明	全周期(1 周期以上)の垂直平均値を計測し、値を返 答します。
シンタックス	:MEASure:MEAN{?}

# **GWINSTEK**

関連コマンド	:MEASure:SOURce <x></x>	
戻り値	<nr3></nr3>	全周期の垂直平均値を返します。
	Chan Off	ソースチャンネルが未選択です。
参考図	<u>t</u>	
注意		
例	:MEASure:SOURce1 CH1	
	:MEASure:MEAN?	
	1.82E-3	
	チャンネル 1 を選択した後に全周期の垂直平均値を	
	取得します。平均値は 1.82mV です。	

# :MEASure:CMEan

	7	ıρn	$\overline{}$
$\overline{}$	Qι	uer y	,

説明	1 周期の垂直平均値を計測し、値を返答します。		
シンタックス	:MEASure:	:MEASure:CMEan{?}	
関連コマンド	:MEASure:	:MEASure:SOURce <x></x>	
戻り値	<nr3></nr3>	1周期の垂直平均値を返します。	
	Chan Off	ソースチャンネルが未選択です。	
参考図	<del>/</del> V		
注意	このコマンドを使用する前に測定チャンネルを選択し ます。以下の例を参照してください。		



例 :MEASure:SOURce1 CH1 :MEASure:CMEan?

9.480E-01

チャンネル 1 を選択した後に 1 周期の垂直平均値を

取得します。平均は 948mV です。

#### :MEASure:HIGH



説明	垂直のハイ値を計測し、値を返答します。		
シンタックス	:MEASure:HIGH{?}		
関連コマンド	:MEASure:SOURce <x></x>		
戻り値	<nr3> 垂直のハイ値を返します。</nr3>		
	Chan Off ソースチャンネルが未選択です。		
参考図			
注意	このコマンドを使用する前に測定チャンネルを選択し ます。以下の例を参照してください。		
例	:MEASure:SOURce1 CH1		
	:MEASure:HIGH?		
	3.68E-3		
	チャンネル 1 を選択した後に垂直のハイ値を取得し		
	ます。ハイ値は 3.68mV です。		

## :MEASure:LOW



説明	垂直のロー値を計測し、値を返答します。
シンタックス	:MEASure:LOW{?}
関連コマンド	:MEASure:SOURce <x></x>

戻り値	<nr3></nr3>	垂直のロー値を返します。	
	Chan Off	ソースチャンネルが未選択です。	
参考図	<u> </u>		
注意		を使用する前に測定チャンネルを選択し )例を参照してください。	
例	:MEASure:SOURce1 CH1		
	:MEASure:LOW? 1.00E-0		
	チャンネル 1	を選択した後に垂直のロー値を取得し	
	ます。ロー値	は 1.00V です。	

#### :MEASure:MAX



説明	垂直最大値を計測し、値を返答します。			
シンタックス	:MEASure:	:MEASure:MAX{?}		
関連コマンド	:MEASure:	:MEASure:SOURce <x></x>		
戻り値	<nr3></nr3>	垂直最大値を返します。		
	Chan Off	ソースチャンネルが未選択です。		
参考図				
注意		このコマンドを使用する前に測定チャンネルを選択します。以下の例を参照してください。		
例	:MEASure:	:MEASure:SOURce1 CH1 :MEASure:MAX?		
	:MEASure:			
	1.90E-3	1.90E-3		
	チャンネル	チャンネル 1 を選択した後に垂直最大値を取得しま		
	す。MAX 値は 1.9mV です			



:MEASure:MIN	→ Query		
説明	垂直最小値を計測し、値を返答します。		
シンタックス	:MEASure:MIN{?}		
関連コマンド	:MEASure:SOURce <x></x>		
戻り値	<nr3> 垂直最小値を返します。</nr3>		
	Chan Off ソースチャンネルが未選択です。		
参考図	± 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11		
注意	このコマンドを使用する前に測定チャンネルを選択します。以下の例を参照してください。		
例	:MEASure:SOURce1 CH1		
	:MEASure:MIN?		
	-8.00E-3		
	チャンネル 1 を選択した後に垂直最小値を取得します。MIN 値は-8.00mV です。		

:MEASure:PK2PK —Query			
説明	垂直の最大振幅値を計測し、値を返答します。		
シンタックス	:MEASure:PK2Pk{?}		
関連コマンド	:MEASure:SOURce <x></x>		
戻り値	<nr3></nr3>	垂直の最大振幅値を返します。	
	Chan Off	ソースチャンネルが未選択です。	
参考図			
注意	このコマンドを使用する前に測定チャンネルを選択します。以下の例を参照してください。		

→ Query)



例 :MEASure:SOURce1 CH1

:MEASure:PK2Pk?

2.04E-1

チャンネル 1 を選択した後に垂直最大振幅値を取得

します。

#### :MEASure:RMS



説明 全周期(1 周期以上)の垂直実効値を計測し、値を返 答します。

シンタックス :MEASure:RMS{?}

関連コマンド :MEASure:SOURce<X>

戻り値 <NR3> 全周期の垂直実効値を返します。

Chan Off ソースチャンネルが未選択です。

参考図



注意 このコマンドを使用する前に測定チャンネルを選択します。以下の例を参照してください。

例:MEASure:SOURce1 CH1

:MEASure:RMS?

1.31E-3

チャンネル 1 を選択した後に全周期の垂直実効値を

取得します。実効値は 1.31mV です。

#### :MEASure:CRMS



説明 1 周期の垂直実効値を計測し、値を返答します。 シンタックス :MEASure:CRMS{?}



関連コマンド	:MEASure:SOURce <x></x>		
戻り値	<nr3></nr3>	1 周期の垂直実効値を返します。	
	Chan Off	ソースチャンネルが未選択です。	
参考図	Ĭ₩V		
注意	このコマンドを使用する前に測定チャンネルを選択し ます。以下の例を参照してください。		
例	:MEASure:SOURce1 CH1 :MEASure:CRMS? 1.31E-3		
	チャンネル 1 を選択した後に 1 周期の垂直実効値		
	取得します。実効値は 1.31mV です。		

:MEASure:AREa	



説明	全周期(1 周期以上)の垂直エリア(面積)を計測し、値 を返答します。	
シンタックス	:MEASure:AREa{?}	
関連コマンド	:MEASure:SOURce <x></x>	
戻り値	<nr3></nr3>	全周期の垂直エリアを返します。
	Chan Off	ソースチャンネルが未選択です。
参考図	aga,	
注意	このコマンドを使用する前に測定チャンネルを選択します。以下の例を参照してください。	



例:MEASure:SOURce1 CH1

:MEASure:AREa?

1.958E-03

チャンネル 1 を選択した後に全周期の垂直エリアを

取得します。垂直エリアは 1.958mV です。

#### :MEASure:CARea

→ (Query)
-----------

説明	1 周期の垂直エリア(面積)を計測し、値を返答しま す。		
シンタックス	:MEASure:CARea{?}		
関連コマンド	:MEASure:SOURce <x></x>		
戻り値	<nr3> 1周期の垂直エリアを返します</nr3>		
	Chan Off ソースチャンネルが未選択です。		
参考図			
注意	このコマンドを使用する前に測定チャンネルを選択し ます。以下の例を参照してください。		
例	:MEASure:SOURce1 CH1		
	:MEASure:CARea?		
	1.958E-03		
	チャンネル 1 を選択した後に1周期の垂直エリアを取		

得します。1 周期の垂直エリアは 1.958mV です。



:MEASure:FRFDelay

関連コマンド

:MEASure:FRRDelay		→ (Query)	
説明		最初の立上りエッジとソース 2 の最初の ジの遅延時間を計測し、値を返答します。	
シンタックス	:MEASure:	FRRDelay{?}	
関連コマンド	:MEASure:	SOURce <x></x>	
戻り値	<nr3></nr3>	遅延時間を返します。	
	Chan Off	ソースチャンネルが未選択です。	
参考図	±7		
注意	を選択してく	を入力する前に二つのソースチャンネルださい。また、最初とはゲート内またはカ内に表示されている波形で判断します。	
例	:MEASure:SOURce1 CH1		
	:MEASure:SOURce2 CH2 :MEASure:FRRDelay? -4.68E-6 ソース 1 をチャンネル1に設定、ソース 2 をチャンネ		
ル2に設定した時の FRR の遅延時間を取得 す。		した時の FRR の遅延時間を取得しま	
	遅延時間は-4.68us です。		

説明	ソース 1 の最初の立上りエッジとソース 2 の最初の 立下りエッジの遅延時間を計測し、値を返答します。
シンタックス	·MFASure·FRFDelay(?)

:MEASure:SOURce<X>

(Query

戻り値	<nr3></nr3>	遅延時間を返します。		
	Chan Off	ソースチャンネルが未選択です。		
参考図	<b>→</b> □			
注意	このコマンドを入力する前に二つのソースチャンネルを選択してください。また、最初とはゲート内またはカーソル範囲内に表示されている波形で判断します。			
例	:MEASure:SOURce1 CH1			
	:MEASure:SOURce2 CH2			
	:MEASure:FRFDelay? 3.43E-6 ソース 1 をチャンネル1に設定、ソース 2 をチャンネ			
	ル 2 に設定	した時の FRF の遅延時間を取得します。		
	遅延時間は 3.43us です。			

# :MEASure:FFRDelay

→ Query)

.WIEASUIE.FFF	ND <del>e</del> lay			
説明		最初の立下りエッジとソース 2 の最初の ジの遅延時間を計測し、値を返答します。		
シンタックス	:MEASure	:MEASure:FRRDelay {?}		
関連コマンド	:MEASure	:MEASure:SOURce <x></x>		
戻り値	<nr3></nr3>	遅延時間を返します。		
	Chan Off	ソースチャンネルが未選択です。		
参考図	<b>→</b> 1			
注意	このコマンドを入力する前に二つのソースチャンネル を選択してください。また、最初とはゲート内またはカーソル範囲内に表示されている波形で判断します。			



例:MEASure:SOURce1 CH1

:MEASure:SOURce2 CH2

:MEASure:FRRDelay?

-8.56E-6

ソース 1 をチャンネル1に設定、ソース 2 をチャンネル 2 に設定した時の FFR の遅延時間を取得します。

遅延時間は-8.56us です。

## :MEASure:FFFDelay



	_ o.u.,			
説明	ソース 1 の最初の立下りエッジとソース 2 の最初の 立下りエッジの遅延時間を計測し、値を返答します。			
シンタックス	:MEASure:FFFDelay{?}			
関連コマンド	:MEASure:S	:MEASure:SOURce <x></x>		
戻り値	<nr3> 遅延時間を返します。</nr3>			
	Chan Off	ソースチャンネルが未選択です。		
参考図	.₽			
注意	このコマンドを入力する前に二つのソースチャンネル を選択してください。また、最初とはゲート内またはカ ーソル範囲内に表示されている波形で判断します。			
例	:MEASure:SOURce1 CH1			
	:MEASure:S	SOURce2 CH2		
	:MEASure:F	FFDelay?		
-8.89E-6				
	ソース 1 をチ	・ャンネル1に設定、ソース 2 をチャンネ		
	ル 2 に設定し	した時の FFF の遅延時間を取得します。		
	遅延時間は-	8.89us です。		



:MEASure:LRR	<b>Delay</b> → Query		
説明	ソース 1 の最初の立上りエッジとソース 2 の最後の 立上りエッジの遅延時間を計測し、値を返答します。		
シンタックス	:MEASure:LRRDelay{?}		
関連コマンド	:MEASure:SOURce <x></x>		
戻り値	<nr3> 遅延時間を返します。</nr3>		
	Chan Off ソースチャンネルが未選択です。		
参考図			
注意	このコマンドを入力する前に二つのソースチャンネル を選択してください。また、最初とはゲート内またはカ ーソル範囲内に表示されている波形で判断します。		
例	:MEASure:SOURce1 CH1		
	:MEASure:SOURce2 CH2		
	: MEASure:LRRDelay?		
	-8.89E-6		
	ソース 1 をチャンネル1に設定、ソース 2 をチャンネ		
	ル 2 に設定した時の LRR の遅延時間を取得しま す。		

# :MEASure:LRFDelay

→ Query

=======================================	
説明	ソース 1 の最初の立上りエッジとソース 2 の最後の立下りエッジの遅延時間を計測し、値を返答します。
シンタックス	:MEASure:LRFDelay{?}
関連コマンド	:MEASure:SOURce <x></x>

遅延時間は-8.89us です。



戻り値	<nr3></nr3>	遅延時間を返します。	
	<nk3></nk3>	ソーフエン・ウェギナ選択です	
	Chan Off	ソースチャンネルが未選択です。 	
参考図	<b>-</b> ∏		
注意	このコマンドを入力する前に二つのソースチャンネル		
	を選択してく	ださい。また、最初とはゲート内またはカ	
	一ソル範囲内に表示されている波形で判断します。		
例	:MEASure:SOURce1 CH1 :MEASure:SOURce2 CH2 :MEASure:LRFDelay? -4.99E-6		
	ソース 1 をき	「ヤンネル1に設定、ソース 2 をチャンネ	
	ル 2 に設定	した時の LRF の遅延時間を取得します。	
	遅延時間は-4.99us です。		

# :MEASure:LFRDelay

→ Query
---------

	Doiay		
説明	ソース 1 の最初の立下りエッジとソース 2 の最後の 立上りエッジの遅延時間を計測し、値を返答します。		
シンタックス	:MEASure	:MEASure:LFRDelay{?}	
関連コマンド	:MEASure	:MEASure:SOURce <x></x>	
戻り値	<nr3></nr3>	遅延時間を返します。	
	Chan Off	ソースチャンネルが未選択です。	
参考図	_A		
注意	このコマンドを入力する前に二つのソースチャンネル を選択してください。また、最初とはゲート内またはカ ーソル範囲内に表示されている波形で判断します。		



例 :MEASure:SOURce1 CH1

:MEASure:SOURce2 CH2

:MEASure:LFRDelay?

-9.99E-6

ソース1をチャンネル1に設定、ソース2をチャンネ

ル2に設定した時のLFRの遅延時間を取得します。

遅延時間は-9.99us です。

## :MEASure:LFFDelay



説明	ソース 1 の最初の立下りエッジとソース 2 の最後の 立下りエッジの遅延時間を計測し、値を返答します。		
シンタックス	:MEASure:LFFDelay{?}		
関連コマンド	:MEASure:SOURce <x></x>		
戻り値	<nr3> 遅延時間を返します。</nr3>		
	Chan Off ソースチャンネルが未選択です。		
参考図			
注意	このコマンドを入力する前に二つのソースチャンネル を選択してください。また、最初とはゲート内またはカ ーソル範囲内に表示されている波形で判断します。		
例	:MEASure:SOURce1 CH1		
	:MEASure:SOURce2 CH2		
	:MEASure:LFFDelay?		
	-9.99E-6		
	ソース 1 をチャンネル1に設定、ソース 2 をチャンネ		
	ル2に設定した時の LFF の遅延時間を取得します。		
	遅延時間は-9.99us です。		



:MEASure:PHAs	e		→ Query
説明	ソース 1 とい 答します。	ノース2間の遅延位相	を計測し、値を返
シンタックス	:MEASure:PHAse{?}		
関連コマンド	:MEASure:SOURce <x></x>		
戻り値	<nr3></nr3>	遅延位相を返します。	
	Chan Off	ソースチャンネルが未	選択です。
参考図	t1 t2 t2 t2 t2	-×360°	
注意	このコマンドを入力する前に二つのソースチャンネル を選択してください。また、最初とはゲート内またはカ ーソル範囲内に表示されている波形で判断します。		
例	:MEASure:SOURce1 CH1		
	:MEASure:	SOURce2 CH2	
	:MEASure:I	PHAse?	
	4.50E+01		
	ソース1を	チャンネル1に設定、ソー	ース 2 をチャンネ
	ル2に設定した時の遅延位相を取得します。		
	位相差は 45°です。		



# 統計コマンド

:MEASUrement:MEAS <x>:SOURCE<x></x></x>
:MEASUrement:MEAS <x>:TYPe113</x>
:MEASUrement:MEAS <x>:STATE 113</x>
:MEASUrement:MEAS <x>:VALue</x>
:MEASUrement:MEAS <x>:MAXimum 115</x>
:MEASUrement:MEAS <x>:MEAN</x>
:MEASUrement:MEAS <x>:MINImum 116</x>
:MEASUrement:MEAS <x>:STDdev117</x>
:MEASUrement:STATIstics:MODe117
:MEASUrement:STATIstics:WEIghting 118
:MEASUrement:STATIstics 118

## :MEASUrement:MEAS<X>:SOURCE<X>



説明	統計で選択した測定ソースの設定		
シンタックス	:MEASUrement:MEAS <x>:SOURCE<x></x></x>		
	{CH1   CH2   CH3   CH4   MATH   ? }		
関連コマンド	:MEASUrement:MEAS <x>:TYPe</x>		
パラメータ	MEAS <x></x>	1 から8までの自動測定番号	
	SOURCE1	全単一チャンネル測定用のソース。	
	SOURCE2	全遅延または位相測定のためのソー ス。	
	CH1~CH4	チャンネル 1、2、3、4	
	MATH	演算機能	
戻り値	CH1~CH4	チャンネル 1、2、3、4	



	MATH	演算機能	
例	:MEASUreme	ent:MEAS1:SOUR	CE1 CH1
	測定1の測定	ソース1に CH1 をi	選択します。
			Set →
:MEASUremer	nt:MEAS <x>:T\</x>	/Pe	Query
説明	統計で選択し	した測定タイプの設	·定
シンタックス	:MEASUrer	nent:MEAS <x>:T</x>	YPe
	{PK2pk   M	AXimum   MINImu	m   AMPlitude
	HIGH   LOV	V   MEAN   CMEa	n   RMS   CRMs
	AREa   CAF	Rea   ROVShoot	FOVShoot
	RPReshoot	FPReshoot   FR	EQuency   PERIod
	RISe   FALI	_   PWIdth   NWIdt	h   PDUTy   PPULSE
	NPULSE	PEDGE   NEDGE	Ē
	FRRDela	y   FRFDelay   FFI	RDelay   FFFDelay
	LRRDelay	LRFDelay   LFRD	Delay   LFFDelay
	PHAse   ?}		
関連コマンド	:MEASUrer	nent:MEAS <x>:S</x>	OURCE <x></x>
パラメータ	MEAS <x></x>	1 から8までの自	] ]動測定番号
戻り値	測定タイプを	返します	
例		nent:MEAS1:TYP	e RMS
	測定1を実効	が値設定にします。	
			Set
:MEASUremer	nt:MEAS <x>:S</x>	TATE	→ Query
説明	統計で選択	した測定動作の設定	<b></b>
シンタックス	:MEASUrer	nent:MEAS <x>:S</x>	TATE { ON   OFF   1
	0   ? }		

→ Query

# **GWINSTEK**

関連コマンド	:MEASUrement:MEAS <x>:SOUrce<x></x></x>		
	:MEASUrement:MEAS <x>:TYPe</x>		
パラメータ	MEAS <x> 1 から 8 までの自動測定番号</x>		
	ON/1	測定をオン	
	OFF/0	測定をオフ	
戻り値	0	測定はオフになっています。	
	1	測定はオンになっています。	
例	:MEASUrement:MEAS1:STATE 1		
測定 1 をオンにします。		いにします。	

#### :MEASUrement:MEAS<X>:VALue

:MEASUrement:MEAS <x>:VALue</x>		
説明	統計で選択した測定値を返答します。	
シンタックス	:MEASUrement:MEAS <x>:VALue?</x>	
関連コマンド	:MEASure:SOURce <x></x>	
戻り値	MEAS <x> 1 から 8 までの自動測定番号</x>	
Note	測定結果を返すことができる前に、測定ソース(S)、 測定回数、測定のタイプと測定状態を最初に設定す る必要があります。	
例	:MEASUrement:MEAS1:SOUrce1 CH1	
	:MEASUrement:MEAS1:TYPe PK2PK	
	:MEASUrement:MEAS1:STATE ON	
	:MEASUrement:MEAS1:VALue?	
	5.000E+0	
	選択チャンネルを測定 1 のソースとし測定値をピーク 値で測定をオンにし、ピーク測定値を取得します。	
	ピーク電圧は 5.000V です。	



パラメータ

:MEASUremen	nt:MEAS <x>:MAXimum → Query</x>
シンタックス	統計をで後にリセットした時点から、前回選択した測 定の最大値を返答します。
シンタックス	:MEASUrement:MEAS <x>:MAXimum?</x>
関連コマンド	:MEASUrement:STATIstics:MODe
パラメータ	MEAS <x> 1 から 8 までの自動測定番号</x>
例	:MEASUrement:MEAS3:SOUrce1 CH1
	:MEASUrement:MEAS3:TYPe PK2PK
	:MEASUrement:MEAS3:STATE ON
	:MEASUrement:STATIstics:MODe ON
	:MEASUrement:MEAS3:MAXimum?
	2.800E-02
	測定項目を設定後、測定番号3の最大値を返しま
	す。最大値は 28.000mV です。

:MEASUrement:MEAS <x>:MEAN —(Query)</x>		
説明	統計で最後にリセットした時, 定の平均値を返答します。	点から、前回選択した測
シンタックス	:MEASUrement:MEAS <x></x>	:MEAN?
関連コマンド	:MEASUrement:STATIstics	:MODe

MEAS<X> 1 から 8 までの自動測定番号

→ Query



例	:MEASUrement:MEAS3:SOUrce1 CH1
	:MEASUrement:MEAS3:TYPe PK2PK
	:MEASUrement:MEAS3:STATE ON
	:MEASUrement:STATIstics:MODe ON
	:MEASUrement:MEAS3:MEAN?
	2.090E-02
	測定項目を設定後、測定番号3の平均値を返しま
	す。平均電圧は 20.90mV です。

:MEASUrement:MEAS <x>:MINImum ——Query</x>		
説明	統計で最後にリセットした時点から、前回選択した測 定の最小値を返答します。	
シンタックス	:MEASUrement:MEAS <x>:MINImum?</x>	
関連コマンド	:MEASUrement:STATIstics:MODe	
パラメータ	MEAS <x> 1 から 8 までの自動測定番号</x>	
例	:MEASUrement:MEAS3:SOUrce1 CH1	
	:MEASUrement:MEAS3:TYPe PK2PK	
	:MEASUrement:MEAS3:STATE ON	
	:MEASUrement:STATIstics:MODe ON	
	:MEASUrement:MEAS3:MINImum?	
	1.600E-02	
	測定項目を設定後、測定番号3の最小値を返しま	
	す。最小値は 16.00mV です。	



:MEASUrement:MEAS <x>:STDdev</x>		
説明	統計で最後にリセットした時点から、前回選択した測 定の標準偏差値を返答します。	
シンタックス	:MEASUrement:MEAS <x>:STDdev?</x>	
関連コマンド	:MEASUrement:STATIstics:MODe	
パラメータ	MEAS <x> 1 から 8 までの自動測定番号。</x>	
例	:MEASUrement:MEAS3:SOUrce1 CH1	
	:MEASUrement:MEAS3:TYPe PK2PK	
	:MEASUrement:MEAS3:STATE ON	
	:MEASUrement:STATIstics:MODe ON	
	:MEASUrement:MEAS3:STDdev?	
	1.530E-03	
	測定項目を設定後、測定番号3の標準偏差値を返し ます。	
	標準偏差は 1.530 です。	

# :MEASUrement:STATIstics:MODe



説明	統計情報測定表示を設定します。		
シンタックス	:MEASUrem	:MEASUrement:STATIstics:MODe {OFF   ON   ?}	
関連コマンド	:MEASUrem	:MEASUrement:STATIstics	
パラメータ/	ON	画面に統計情報を表示	
戻り値	OFF	画面の統計情報を削除	
例	:MEASUrement:STATIstics:MODe ON		
	画面上に統計情報を表示します。		



#### 

5にサンプル数を設定します。

:MEASUrement:STATIstics		Set →
説明	現在蓄積された統計計算の測定値 す。	を全てクリアしま
シンタックス	:MEASUrement:STATIstics RES 結果をクリアします。	ET

# リファレンスコマンド

:REF <x>:DISPlay</x>	119
:REF <x>:TIMebase:POSition</x>	119
:REF <x>:TIMebase:SCALe</x>	120
:REF <x>:OFFSet</x>	120
:REF <x>:SCALe</x>	121

## :REF<X>:DISPlay



画面に表示する REF 波形を設定します。 このコマンドを使用する前にリファレンス波形が最初 に保存されている必要があります。	
:REF <x>:DISPlay { OFF  ON  ? }</x>	
<x> OFF ON</x>	リファレンス波形 1、2、3、4。 選択されたリファレンス波形をオフ 選択されたリファレンス波形をオン
選択したリファレンス波形の表示状態を返します。	
:REF1:DISPlay ON 画面上の REF1 表示をオンにします。	
	このコマンドでに保存されて :REF <x>:DIS <x> OFF ON 選択したリフ</x></x>

## :REF<X>:TIMebase:POSition



説明	選択したリファレンス波形の時間基準の位置を設定します。	
シンタックス	:REF <x>:TIMebase:POSition { <nrf>   ?}</nrf></x>	
関連コマンド	:REF <x>:DISPlay</x>	
パラメータ	<x> リファレンス波形 1、2、3、4。</x>	



	<nrf></nrf>	座標水平
戻り値	<nr3></nr3>	リファレンス波形の位置を返します
例	:REF1:TIMebase:POSition -5.000E-5	

REF 1 の水平ポジションを-50uS に設定します。

## :REF<X>:TIMebase:SCALe



説明	選択されたリファレンス波形の時間基準値を設定します。	
シンタックス	:REF <x>:TIMebase:SCALe { <nrf>   ?}</nrf></x>	
関連コマンド	:REF <x>:DISPlay</x>	
パラメータ	<x></x>	リファレンス波形 1、2、3、4。
	<nrf></nrf>	水平スケール
戻り値	<nr3></nr3>	リファレンス波形の水平スケールを返します
例	:REF1:TIMebase:SCALe 5.00E-4	

REF1 の水平スケールを 500us/div に設定します。

## :REF<X>:OFFSet



説明	選択されたリファレンス波形の垂直ポジションを設定 します。	
シンタックス	:REF <x>:OFFSet { <nrf>   ?}</nrf></x>	
関連コマンド	:REF <x>:DISPlay</x>	
パラメータ	<x> <nrf></nrf></x>	リファレンス波形 1、2、3、4。 垂直オフセット
戻り値	<nr3></nr3>	リファレンス波形の垂直ポジションを返しま す。



例:REF1:OFFSet -5.000E-2

REF1 の垂直方向の位置を-50mV に設定します。

(	Se	<u>t</u> )-		•
_	<b>→</b> (	Que	er۱	$\overline{C}$

#### :REF<x>:SCALe

説明	選択されたリファレンス波形の垂直スケールを設定し ます。	
シンタックス	:REF <x>:SCALe { <nrf>   ?}</nrf></x>	
関連コマンド	:REF <x>:DISPlay</x>	
パラメータ	<x></x>	リファレンス波形 1、2、3、4。
	<nrf></nrf>	垂直スケール
戻り値	<nr3> リファレンス波形の垂直値を返します。</nr3>	
例	:REF1:SCALe 5.000E-2	

選択されたリファレンス波形 1 を 50mV|mA/div に垂直方向のスケールを設定します。



# Run コマンド

:RUN

 $\bigcirc$  Set  $\longrightarrow$ 

説明

トリガ待ちの状態にします。Run キーと同じです。

シンタックス

:run

# Stop コマンド

:STOP	Set →
説明	トリガ待ちの状態を停止します。Trigger の Stop キー と同じです。
シンタックス	:stop



# Single コマンド

:SINGle	Set →
説明	シングルトリガをかけます。Trigger の Single キーと 同じです。
シンタックス	:single



# Force コマンド

:FORCe	Set →
説明	強制トリガをかけます。Trigger の Force キーと同じ です。
シンタックス	:force

# タイムベースコマンド

126
126
127
127
127
128

#### :TIMebase:EXPand



説明 水平拡大の基準点を設定します。
Horizontal Expansionのアプリケーションが必要です。
シンタックス :TIMebase:EXPand {CENTer|TRIGger|?}
パラメータ/ CENTer 画面中央を基準に拡大します。
戻り値 TRIGger トリガ点を基準に拡大します。
例 :TIMebase:EXPand TRIGger

トリガ点を基準に拡大します。

## :TIMebase:POSition



説明	水平位置を設定します。		
シンタックス	:TIMebase:POSition { <nrf>   ?}</nrf>		
パラメータ	<nrf></nrf>	水平位	
戻り値	<nr3></nr3>	水平方向の位置を返します。	
例	:TIMebase:POSition 5.00E-4		

水平位置を 500us に設定します。



:TIMebase:SCAL	.e		Set → Query
 説明			
シンタックス		SCALe { <nrf>   ?}</nrf>	
パラメータ	<nrf></nrf>	水平スケール	
戻り値	<nr3></nr3>	水平スケールを返し	ます。
例	:TIMebase:S	CALe 5.00E-2	
	水平スケール	を 50ms/div に設定し	<b>します</b> 。
:TIMebase:MODe	e		Set → Query
説明		モードを設定します。? プの表示ビューウィン	-
シンタックス	:TIMebase:M	10De {MAIN   WIND	low   XY   ?}
パラメータ	MAIN	メイン画面にタイムベ	ースモードを設定
	WINDow	ズームウィンドウにタ を設定	イムベースモード
	XY	XY 表示のタイムベー	-スモードを設定
戻り値	タイムベース・ す。	モード(メイン、ウィント	・ ・ウ、XY)を返しま
例	:TIMebase:N	10De MAIN	
	メインモードに	ニタイムベースモードを	設定します。
			Set →
:TIMebase:WIND	ow:POSition		→ Query
説明	ズーム水平位	෭置を設定します。	
シンタックス	:TIMebase:V	VINDow:POSition {<	NRf>   ?}
関連コマンド	:TIMebase:MODe		
パラメータ	<nrf></nrf>	ズームウィンドウのオ	〈平位置
戻り値	<nr3></nr3>	ズーム水平方向の位	置を返します。



例 :TIMebase:WINDow:POSition 2.0E-3

ズーム水平位置を 20ms に設定します。

#### :TIMebase:WINDow:SCALe

C	Se	<u>:t</u>	<b>→</b>
	<b>→</b> (	Que	ry

: Hiwebase:wiinDow:SCALe		— Query	
説明	ズーム水平スケールを設定します。		
注意	オシロスコープが"ズーム"モードの下にある場合、メイ		
	ンタイムベ	一ス機能は無効になり変更できません。	
シンタックス	:TIMebase:WINDow:SCALe { <nrf>   ?}</nrf>		
関連コマンド	:TIMebase:MODe		
パラメータ	<nrf></nrf>	水平スケールを拡大表示します。範囲 は、タイムベースによって異なります	
戻り値	<nr3></nr3>	ズーム水平スケールを返します。	
例	:TIMebase:WINDow:SCALe 2.0E-3		
	ズーム水平	スケールを 2ms に設定します。	

# トリガーコマンド

:TRIGger:FREQuency	131
:TRIGger:TYPe	132
:TRIGger:SOURce	132
:TRIGger:COUPle	133
:TRIGger:NREJ	133
:TRIGger:MODe	133
:TRIGger:HOLDoff	134
:TRIGger:LEVel	134
:TRIGger:HLEVel	135
:TRIGger:LLEVel	135
:TRIGger:EDGe:SLOP	135
:TRIGger:DELay:SLOP	136
:TRIGger:DELay:TYPe	136
:TRIGger:DELay:TIMe	137
:TRIGger:DELay:EVENt	137
:TRIGger:DELay:LEVel	137
:TRIGger:PULSEWidth:POLarity	138
:TRIGger:RUNT:POLarity	138
:TRIGger:RUNT:WHEn	139
:TRIGger:RUNT:TIMe	139
:TRIGger:RISEFall:SLOP	140
:TRIGger:RISEFall:WHEn	140
:TRIGger:RISEFall:TIMe	141
:TRIGger:VIDeo:TYPe	141
:TRIGger:VIDeo:FIELd	142



:TRIGger:VIDeo:LINe	142
:TRIGger:VIDeo:POLarity	143
:TRIGger:PULSe:WHEn	143
:TRIGger:PULSe:TIMe	144
:TRIGger:TIMEOut:WHEn	144
:TRIGger:TIMEOut:TIMER	144
:TRIGger:ALTernate	145
:TRIGger:STATe	145
:TRIGger:EXTERnal:PROBe:TYPe	146
:TRIGger:EXTERnal:PROBe:RATio	146
:TRIGger:BUS:TYPe	147
:TRIGger:BUS:THReshold:CH <x></x>	147
:TRIGger:BUS:B1:I2C:CONDition	148
:TRIGger:BUS:B1:I2C:ADDRess:MODe	149
:TRIGger:BUS:B1:I2C:ADDRess:TYPe	149
:TRIGger:BUS:B1:I2C:ADDRess:VALue	150
:TRIGger:BUS:B1:I2C:ADDRess:DIRection	151
:TRIGger:BUS:B1:I2C:DATa:SIZe	151
:TRIGger:BUS:B1:I2C:DATa:VALue	152
:TRIGger:BUS:B1:UART:CONDition	152
:TRIGger:BUS:B1:UART:RX:DATa:SIZe	153
:TRIGger:BUS:B1:UART:RX:DATa:VALue	153
:TRIGger:BUS:B1:UART:TX:DATa:SIZe	154
:TRIGger:BUS:B1:UART:TX:DATa:VALue	155
:TRIGger:BUS:B1:SPI:CONDition	156
:TRIGger:BUS:B1:SPI:DATa:SIZe	156
·TRIGger:BLIS:B1:SPI:DATa:MISO:VALue	157



:TRIGger:BUS:B1:SPI:DATa:MOSI:VALue15	57
:TRIGger:BUS:B1:CAN:CONDition15	58
:TRIGger:BUS:B1:CAN:FRAMEtype15	59
:TRIGger:BUS:B1:CAN:IDentifier:MODe15	59
:TRIGger:BUS:B1:CAN:IDentifier:VALue16	30
:TRIGger:BUS:B1:CAN:IDentifier:DIRection16	30
:TRIGger:BUS:B1:CAN:DATa:QUALifier16	31
:TRIGger:BUS:B1:CAN:DATa:SIZe16	32
:TRIGger:BUS:B1:CAN:DATa:VALue16	32
:TRIGger:BUS:B1:LIN:CONDition16	3
:TRIGger:BUS:B1:LIN:DATa:QUALifier16	3
:TRIGger:BUS:B1:LIN:DATa:SIZe16	34
:TRIGger:BUS:B1:LIN:DATa:VALue16	35
:TRIGger:BUS:B1:LIN:ERRTYPE16	35
:TRIGger:BUS:B1:LIN:IDentifier:VALue16	36

# :TRIGger:FREQuency 説明 トリガ周波数を応答します。 シンタックス :TRIGger:FREQuency{?} 戻り値 <NR3> トリガ周波数を返します。 例 :TRIGger:FREQuency? 1.032E+3 トリガ周波数は 1.032kHz です。

Set →



:TRIGger:TYPe		Query)
 説明	トリガータイプ	
シンタックス	:TRIGger:TYF	Pe {EDGe   DELay   PULSEWidth
	VIDeo   RUN	Γ   RISEFall   BUS   TIMEOut   ? }
パラメータ	EDGE	エッジ・トリガ
	DELay	ディレイトリガ
	PULSEWidth	パルス幅トリガー
	VIDeo	ビデオ・トリガ
	RUNT	パルスラント・トリガ
	RISEFall	立上り/立下りトリガ
	BUS	バストリガ
	TIMEOut	タイムアウトトリガ
戻り値	トリガータイプを返します。	
例	:TRIGger:TYPe EDGE	
	トリガタイプをこ	エッジに設定します。
		Set →
:TRIGger:SOUR	ce	→ Query
説明	トリガソースを設定します。	
シンタックス	:TRIGger:SOURce	
	{ CH1   CH2	CH3   CH4   EXT   LINe   ? }
パラメータ	CH1~CH4	チャンネル 1 ~4
	EXT	外部ソース
	LINe	AC ライン

トリガソースを返します。

:TRIGger:SOURce CH1

トリガ・ソースをチャンネル 1 に設定します。

戻り値

例



:TRIGger:COUPI	e		Set → Query
説明		ングを設定します。	
注意	エッジと遅延	にのみ適用します。こ	『能でトリガします。
シンタックス	:TRIGger:C0	OUPle {AC   DC   HF	F   LF  ?}
パラメータ	AC	交流カップリング	
	DC	直流カップリング	
	HF	高周波除去	
	LF	低周波除去	
戻り値	トリガ結合を	返します。	
例	:TRIGger:C0	OUPle AC	
	結合トリガを	AC に設定します。	
:TRIGger:NREJ			Set → Query
説明	ノイズ除去の	ステータスを設定しま	きす。
シンタックス	:TRIGger:NREJ {OFF  ON  ?}		
パラメータ	OFF	ノイズ除去をオフ	
	ON	ノイズ除去をオン	
戻り値	ノイズ除去の	状態(ON、OFF)を返	 区します。
例	:TRIGger:NF ノイズ除去を	REJ ON オンにします。	
:TRIGger:MODe			Set → Query
説明	トリガモードを	と設定します。	
シンタックス	:TRIGger:MODe {AUTo   NORMal   ?}		
パラメータ	AUTo	自動トリガ(ロール)	
	NORMal	通常トリガ	



戻り値	トリガモードを返します。
例	:TRIGger:MODe NORMal
	トリガーモードをノーマルに設定します。

# :TRIGger:HOLDoff



説明	ホールドオフ時間を設定します。	
シンタックス	:TRIGger:HOLDoff { <nrf>   ?}</nrf>	
パラメータ	<nrf></nrf>	ホールドオフ時間
戻り値	<nr3></nr3>	トリガホールドオフ時間を返します。
例	:TRIGger:HOL	.Doff 1.00E-8

トリガホールドオフ時間を 10ns に設定します。

# :TRIGger:LEVel



説明		
シンタックス	:TRIGger:LEVel {TTL   ECL   SETTO50   <nrf>   ?}</nrf>	
関連コマンド	:TRIGger:TY	Pe
パラメータ	<nrf></nrf>	トリガレベル値
	TTL	TTL トリガ・レベルに設定
	ECL	ECL トリガ・レベルに設定
	SETTO50	ユーザレベル(デフォルトでは 50%)
		に、トリガ・レベルを設定
戻り値	<nr3></nr3>	トリガ・レベルを返します。
例 1	:TRIGger:LEVel TTL	
	TTL トリガ・レベルに設定します。	
例 2	:TRIGger:LEVel 3.30E-1	
	トリガ・レベル	を 330mV に設定します。



Set —	•
→ Query	7

## :TRIGger:HLEVel

説明	ハイトリガレベルを設定します。	
注意	パルスラント・トリガの立上り/立下りに適用します。	
シンタックス	:TRIGger:HLEVel { <nrf>   ?}</nrf>	
関連コマンド	:TRIGger:TYPe	
パラメータ	<nrf></nrf>	ハイレベル値の設定
戻り値	<nr3></nr3>	ハイトリガレベルを返します。
例	:TRIGger:HLEVel 3.30E-1	

トリガハイレベルを 330mV に設定します。

# :TRIGger:LLEVel



説明	ロートリガレベルを設定します。	
注意		
シンタックス	:TRIGger:LLEVel { <nrf>   ?}</nrf>	
関連コマンド	:TRIGger:TYPe	
パラメータ	<nrf></nrf>	ローレベル値の設定
戻り値	<nr3></nr3>	ロートリガレベルを返します。
例	:TRIGger:LLEVel -3.30E-3	

ロートリガレベルを-330mV に設定します。

## :TRIGger:EDGe:SLOP



説明	トリガ・スロープを設定します。	
シンタックス	:TRIGger:EDGe:SLOP {RISe   FALL   EITher   ? }	
関連コマンド	:TRIGger:TY	Pe
パラメータ	RISe	立上りスロープ設定



	FALL	立下りスロープ設定
	EITher	立上り/下りスロープ設定
戻り値		
例	:TRIGger:EDGe:SLOP FALL 立下りスロープを設定します。	

# :TRIGger:DELay:SLOP



説明	遅延トリガの	遅延トリガのトリガスロープを設定します。	
シンタックス	:TRIGger:[	:TRIGger:DELay:SLOP {RISe   FALL   EITher   ? }	
関連コマンド	:TRIGger:1	:TRIGger:TYPe	
パラメータ	RISe	立上りスロープ設定	
	FALL	立下りスロープ設定	
	EITher	立上り/下りスロープを設定します。	
戻り値			
例	•	:TRIGger:DELay:SLOP FALL	
	立下りスロープを設定します。		

# :TRIGger:DELay:TYPe



説明	遅延トリガタイプを設定します。		
シンタックス	:TRIGger:DELay:TYPE {TIMe   EVENt   ?}		
関連コマンド	:TRIGger:TYPe		
パラメータ	TIMe	遅延トリガタイプを時間に設定	
	EVENt	遅延トリガタイプをイベントに設定	
戻り値	遅延トリガタイプを返します。		
例	:TRIGger:DELay:TYPe TIMe 遅延トリガタイプを時間に設定します。		



	Set )-	$\rightarrow$
_	→ Que	ery

# :TRIGger:DELay:TIMe

説明	遅延時間を	遅延時間を設定します。		
シンタックス	:TRIGger:[	:TRIGger:DELay:TIMe { <nrf>   ?}</nrf>		
関連コマンド	:TRIGger:[	:TRIGger:DELay:TYPe		
パラメータ	<nrf></nrf>	遅延時間(1.00E-8~1.00E+1)		
戻り値	<nr3></nr3>	遅延時間を返します。		
例	:TRIGger:[	:TRIGger:DELay:TIMe 1.00E-6		
	遅延時間を	遅延時間を 1uS に設定します。		

# :TRIGger:DELay:EVENt



説明	遅延トリガのイベントの数を設定します。		
シンタックス	:TRIGger:DELay:EVENt { <nr1>   ?}</nr1>		
関連コマンド	:TRIGger:DELay:TYPe		
パラメータ	<nr1></nr1>	1~65535 イベント返	
戻り値	<nr1></nr1>	イベントの数を返します。	
例	:TRIGger:DELay:EVENt 2		

イベントの数を2に設定します。

# :TRIGger:DELay:LEVel



説明	遅延トリガレベルを設定します。	
シンタックス	:TRIGger:DELay:LEVel { <nrf>   ?}</nrf>	
パラメータ	<nrf></nrf>	遅延トリガレベル
戻り値	<nr3></nr3>	遅延トリガレベルを返します。
例	:TRIGger:DELay:LEVel 5.00E-3	

遅延トリガレベルを 5mV/mA に設定します。



# $\begin{array}{ccc} & & & & & & \\ & & & & \\ \text{:TRIGger:PULSEWidth:POLarity} & & & & & \\ & & & & & \\ \end{array}$

説明	パルス幅トリガの極性を設定します。		
シンタックス	:TRIGger:PULSEWidth:POLarity		
	{POSitive   NEGative   ?}		
関連コマンド	:TRIGger:TY	Pe	
パラメータ	POSitive	正極性	
	NEGative	負極性	
戻り値			
例	:TRIGger:PULSEWidth:POLarity POSitive パルス幅トリガを正極性に設定します。		

# :TRIGger:RUNT:POLarity

(	Set )→	
_	Query)	

説明	パルスラント	パルスラント・トリガの極性を設定します。		
シンタックス	:TRIGger:R	:TRIGger:RUNT:POLarity { POSitive   NEGative		
	EITher   ? }	EITher   ? }		
関連コマンド	:TRIGger:T	:TRIGger:TYPe		
パラメータ	POSitive	正極性		
	NEGative	負極性		
	EITher	正または負の極性		
戻り値	パルス・ラン	ー パルス・ラント・トリガの極性を返します。		
例	:TRIGger:R	:TRIGger:RUNT:POLarity POSitive		
	パルスラント	··トリガを正極性に設定します。		



:TRIGger:RUNT:	WHEn		Set → Query
説明			
シンタックス	:TRIGger:R	UNT:WHEn {THAN	LESSthan
	EQual   UNI	EQual   ? }	
関連コマンド	:TRIGger:TYPe		
	:TRIGger:R	UNT:TIMe	
パラメータ	THAN	>	
	LESSthan	<	
	Equal	=	
	UNEQual	≠	
戻り値			
例	:TRIGger:RUNT:WHEn UNEQual		
	パルスラント・トリガ条件を等しくない(≠)に設定します。		
			Set →
:TRIGger:RUNT:	TIMe		→ Query
説明	パルスラント	・トリガ時間を設定しま	きす。
シンタックス	:TRIGger:R	UNT:TIMe { <nrf>  </nrf>	? }
関連コマンド	:TRIGger:T	YPe	
	:TRIGger:R	UNT:WHEn	
パラメータ	<nrf></nrf>	パルスラント時間(4	nS~10S)
戻り値	<nr3></nr3>	パルスラント時間を	秒単位で返します。
例	:TRIGger:R	UNT:TIMe 4.00E-5	

パルスラント時間を 40.0uS に設定します。



# :TRIGger:RISEFall:SLOP



説明	立上り&立下りスロープを設定します。	
シンタックス	:TRIGger:RISEFall:SLOP {RISe   FALL   EITher	
	?}	
パラメータ	RISe 立上りスロープ	
	FALL	立下りスロープ
	EITher	立上りまたは立下りスロープ
戻り値	 立上り/下りのスロープを返します。	
例	:TRIGger:RISEFall:SLOP RISe 立上りまたは立下りスロープに設定します。	

# :TRIGger:RISEFall:WHEn



説明	立上り/立下りトリガ条件を設定します。	
シンタックス	:TRIGger:RISEFall:WHEn { THAN   LESSthan	
	EQual   UNEQual   ? }	
関連コマンド	:TRIGger:TYPe	
	:TRIGger:RISEFall:TIMe	
パラメータ	THAN >	
	LESSthan <	
	Equal =	
	UNEQual ≠	
戻り値	立上り/立下りトリガ条件を返します。	
例	:TRIGger:RISEFall:WHEn UNEQual	
	トリガ条件を等しくない(≠)に設定します。	



:TRIGger:RISE	Fall:TIMe		Set → Query
説明	立上り/立 ̄	立上り/立下りトリガ時間を設定します。	
シンタックス	:TRIGger:	:TRIGger:RISEFall:TIMe { <nrf>   ? }</nrf>	
関連コマンド	:TRIGger:	:TRIGger:TYPe	
	:TRIGger:	:TRIGger:RISEFall:WHEn	
パラメータ	<nrf></nrf>	立上り/立下りトリ	ガ時間(4nS~10S)
戻り値	<nr3></nr3>	立上り/立下り時間 す。	間を秒単位で返しま
例	:TRIGger:	:TRIGger:RISEFall:TIMe 4.00E-5	
	トリガの立	トリガの立上りと立下り時間を 40.0us に設定します。	
:TRIGger:VIDe	o:TYPe		Set → Query)

.TROger.vibeo.TTTe		(Query)		
説明	ビデオトリガタイプを設定します。			
シンタックス	:TRIGger:VIDeo:TYPE {NTSC   PAL   SECam			
	EDTV480P   EDTV576P   HDTV720P			
	HDTV1080	I   HDTV108	0P   ? }	
関連コマンド	:TRIGger:TYPe			
パラメータ	NTSC	NTSC	EDTV576P	EDTV:576P
	PAL	PAL	HDTV720P	HDTV:720P
	SECam	SECAM	HDTV1080I	HDTV:1080I
	EDTV480P	EDTV:480P	HDTV1080P	HDTV:1080P
戻り値				
例	:TRIGger:VIDeo:TYPe NTSC			
	ビデオ・トリガを NTSC に設定します。			



# $\begin{array}{ccc} & & & & & & \\ & & & & \\ & : TRIGger: VIDeo: FIELd & & & & \\ & & & & & \\ & & & & \\ & & & & \\ & & & & \\ & & & & \\ & & & & \\ & & & & \\ & & & \\ & & & \\ & & & \\ & & & \\ & & & \\ & & & \\ & & & \\ & \\ & \\ & & \\ & \\ & \\ & & \\ & \\ & & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ &$

説明	ビデオトリガ	ビデオトリガフィールドを設定します。	
シンタックス	:TRIGger:V	:TRIGger:VIDeo:FIELd { FIELD1   FIELD2	
	ALLFields	ALLLines   ? }	
関連コマンド	:TRIGger:T	:TRIGger:TYPe	
パラメータ	FIELD1	フィールド 1 トリガ	
	FIELD2	フィールド 2 トリガ	
	ALLFields	全フィールドでトリガ	
	ALLLines	全ラインでトリガ	
戻り値	ビデオトリガ	ビデオトリガフィールドを返します。	
例	:TRIGger:V	:TRIGger:VIDeo:FIELd ALLFields	
ビデオトリガフィールドを全ラインでトリガー す。		フィールドを全ラインでトリガーに設定しま	

# :TRIGger:VIDeo:LINe



説明	ビデオトリガラインを設定します。	
シンタックス	:TRIGger:VIDeo:LINe { <nr1>   ?}</nr1>	
関連コマンド	:TRIGger:TYPe	
パラメータ	<nr1></nr1>	ビデオトリガライン
戻り値	<nr3></nr3>	ビデオトリガラインを返します。
例	:TRIGger:VIDeo:LINe 1	

ビデオ・トリガを1行目に設定します。



:TRIGger:VIDeo:	POLarity		Set —— Query
説明	ビデオトリガ極性を設定します。		
シンタックス	:TRIGger:VII	Deo:POLarity { POS	itive   NEGative
	<b> ?</b> }		
関連コマンド	:TRIGger:TY	Pe	
パラメータ	POSitive	正極性	
	NEGative	負極性	
戻り値	ビデオトリガの	D極性を返します。	
例	:TRIGger:VIDeo:POLarity POSitive ビデオトリガを正極性に設定します。		
:TRIGger:PULSe	:WHEn		Set → Query
説明	パルス幅トリガ条件を設定します。		
シンタックス	:TRIGger:PU	JLSe:WHEn { THAN	LESSthan
	EQual   UNE	EQual  ?}	
関連コマンド	:TRIGger:TY	Pe	
	:TRIGger:PU	ILSe:TIMe	
パラメータ	THAN	>	
	LESSthan	<	
	EQual	=	
	UNEQual	≠	
戻り値	パルス幅トリガ条件を返します。		
例	:TRIGger:PU	ILSe:WHEn UNEQu	ıal
	パルス幅トリオ	ガ条件を等しくない(≠	)に設定します。



:TRIGger:PULSe:TIMe	

Set → Query

説明パルス幅時間を設定します。シンタックス:TRIGger:PULSe:TIMe {<NRf> | ?}

関連コマンド :TRIGger:TYPe

:TRIGger:PULSe:WHEn

:TRIGger:PULSe:TIMe 4.00E-5

トリガーパルス幅を 40.0uS に設定します。

#### :TRIGger:TIMEOut:WHEn



説明	タイムアウトトリガの条件を設定します。		
シンタックス	:TRIGger:TIMEOut:WHEn {HIGH LOW EITher ?}		
関連コマンド	:TRIGger:TIMEOut:TIMER		
パラメータ	HIGH	ハイに設定	
	LOW	ローに設定	
	EITher	ハイおよびローに設定	
戻り値	タイムアウトトリガの条件を返します。		
例	:TRIGger:TIMEOut:WHEn LOW		

タイムアウト条件を Low に設定します。

## :TRIGger:TIMEOut:TIMER



説明	タイムアウトトリガの時間を設定します。
シンタックス	:TRIGger:TIMEOut:TIMER { <nrf>   ? }</nrf>
関連コマンド	:TRIGger:TIMEOut:WHEn



パラメータ	<nrf></nrf>	タイムアウト時間 (4nS ~ 10S).
戻り値	タイムアウ	ト時間を秒で返します。
例	:TRIGger:TIMEOut:TIMER?	
	8.960e-05	

## :TRIGger:ALTernate



説明	オルタネートトリガを設定します。		
シンタックス	:TRIGger:ALTernate {OFF   ON  ?}		
パラメータ	OFF オルタネートトリガをオフ		
	ON	オルタネートトリガをオン	
戻り値	オルタネートトリガ状態(ON、OFF)を返します。		
例	:TRIGger:ALTernate ON オルタネートトリガをオンに設定します。		

## :TRIGger:STATe



説明	トリガの状態を返答します。		
シンタックス	:TRIGger:STATe?		
戻り値	*ARMED	プリトリガ情報を取得していることを示します。	
	*AUTO	自動モードになっていてもトリガーが存 在しない場合にデータを取得することを	
	*READY	示します。 すべてのプリトリガ情報を取得し、トリガ を受け入れる準備ができていることを示 します。	
	*SAVE	セーブ・モードになっており、データを取	
	*TRIGGER	得していないことを示します。 トリガとポストトリガ情報を取得している ことを示します。	



例 :TRIGger:STATe?

AUTO

トリガーの返答はオートモードです。

Set → Query

#### :TRIGger:EXTERnal:PROBe:TYPe

説明	外部プローブタイプを設定します。		
シンタックス	:TRIGger:EXTERnal:PROBe:TYPe { VOLTage		
	CURRent   ? }		
関連コマンド	:TRIGger:EXTERnal:PROBe:RATio		
パラメータ	VOLTage 電圧		
	CURRent 電流		
戻り値	プローブのタイプを返します。		
例	:TRIGger:EXTERnal:PROBe:TYPe?		
	CURRENT		

外部プローブタイプの返答は電流です。

## :TRIGger:EXTERnal:PROBe:RATio



説明	外部プローブ減衰率を設定します。			
シンタックス	:TRIGger:	:TRIGger:EXTERnal:PROBe:RATio { <nrf>   ?}</nrf>		
関連コマンド	:TRIGger:	:TRIGger:EXTERnal:PROBe:TYPe		
パラメータ	<nrf></nrf>	外部プローブ減衰率		
戻り値	<nr3></nr3>	プローブ減衰率を返します。		
例	:TRIGger:	:TRIGger:EXTERnal:PROBe:RATio?		
	5.000000	5.000000e+01		
	外部プローブの減衰率の返答は 50:1 です。			



:TRIGger:BUS:TYPe	:TR
-------------------	-----



説明	現在のノ	現在のバスの種類を返答します		
シンタックス	:TRIGge	:TRIGger:BUS:TYPe?		
戻り値	12C	I <sup>2</sup> C モード		
	SPI	SPI モード		
	UART	UART モード		
	CAN	CAN モード(CAN LIN App が必要です。)		
	LIN	LIN モード(CAN LIN App が必要です。)		
例	:TRIGge	:TRIGger:BUS:TYPe?		
	UART	UART		
	バスの種	バスの種類の返答は UART です。		

#### ·TRIGger:BUS:THReshold:CH<x>



.Trioger.boo.Trireconoid.oriex				
説明	各チャンネ	各チャンネルのしきい値を設定します。		
シンタックス	:TRIGger:	:TRIGger:BUS:THReshold:CH <x> {<nr3>   ?}</nr3></x>		
パラメータ	<x></x>	CH1 ~ CH4		
	<nr3></nr3>	しきい値		
戻り値	<nr3></nr3>	しきい値を返します。		
例	:TRIGger:	:TRIGger:BUS:THReshold:CH1 1		
	ch1 のしき	い値を 1V に設定します。		

147



:TRIGger:BUS:B	1:I2C:CONDition	Set ————————————————————————————————————
説明	I <sup>2</sup> C トリガ条件を設力	 定します。
シンタックス	:TRIGger:BUS:B1	:I2C:CONDition
	{STARt   STOP   F	REPEATstart   ACKMISS
	ADDRess   DATA	ADDRANDDATA   ? }
パラメータ	STARt	I <sup>2</sup> C トリガ条件としてスタートを設 定します。
	STOP	I <sup>2</sup> C トリガ条件として停止を設定 します。
	REPEATstart	I <sup>2</sup> C トリガ条件として、スタートの 繰り返しを設定します。
	ACKMISS	I <sup>2</sup> C トリガ条件としてミッシング
		Acknowledgement を設定します。
	ADDRess	I <sup>2</sup> C トリガ条件としてアドレスを設定します。
	DATA	I <sup>2</sup> C トリガ条件にデータ設定
	ADDRANDDATA	I <sup>2</sup> C トリガ条件にアドレスおよび データ設定。
戻り値	I <sup>2</sup> C バス・トリガ条件を返します。	
例	:TRIGger:BUS:B1	:I2C:CONDition ADDRess
	I2C トリガ条件として	てアドレスを設定します。



:TRIGger:BUS:B	1:I2C:ADDRe	ss:MODe	Set → Query
説明	I <sup>2</sup> C アドレッシング・モード(7 または 10 ビット)を設定します。		
シンタックス	:TRIGger:Bl	JS:B1:I2C:ADDRes	s:MODe {ADDR7
	ADDR10 ?	}	
関連コマンド	:TRIGger:Bl	JS:B1:I2C:CONDitio	on
パラメータ	ADDR7	7 ビット・アドレッシン	<b>'</b> グ
	ADDR10	10 ビット・アドレッシ	ング
戻り値	0	7 ビット・アドレッシン	゚゚゚゚ヷ
	1	10 ビット・アドレッシ	ング
例	:TRIGger:BUS:B1:I2C:ADDRess:MODe?		
	0		
	アドレッシングモードは、7 ビットに現在のセットです。		
			Set →
:TRIGger:BUS:B	1:I2C:ADDRe	ss:TYPe	→ Query
説明	I <sup>2</sup> C バスアドレスの種類を設定します。		

説明	l²C バスアドレ	I <sup>2</sup> C バスアドレスの種類を設定します。		
シンタックス	:TRIGger:BL	:TRIGger:BUS:B1:I2C:ADDRess:TYPe		
	{GENeralcal	I   STARtbyte   HSmode   EEPROM		
	CBUS   ?}			
関連コマンド	:TRIGger:BL	:TRIGger:BUS:B1:I2C:CONDition		
パラメータ	GENeralcall	ゼネラルコールアドレス設定		
		(0000000 0)		
	STARtbyte	先頭バイトのアドレス設定(0000 0001)		
	HSmode	高速モードアドレス設定		
		(0000 の 1xx x)		
	EEPROM	EEPROM アドレス設定(1010 XXX x)		



	CBUS	CBUS アドレス設定(0000 001 x)	
 戻り値	アドレスの型を返します		
例	:TRIGger:BUS:B1:I2C:ADDRess:TYPe?		
	CBUS		
	l <sup>2</sup> C バスアド	レスの種類は、現在 CBUS です。	
		(Set)→	
:TRIGger:BUS:B	1:I2C:ADDRe		
説明	I <sup>2</sup> C バスは、アドレスまたはアドレス/データでトリガす		
	るよ <b>う</b> に設定 ます。	されている I2C バスアドレス値を設定し	
シンタックス	:TRIGger:BUS:B1:I2C:ADDRess:VALue {string		
	<b> ?</b> }		
関連コマンド	:TRIGger:BUS:B1:I2C:ADDRess:MODe		
パラメータ	<sting></sting>	7/10 文字は、二重引用符で囲む必要 があります。	
		x = 無視	
		1 = 2 進数の 1	
		0=2進数の0	
戻り値	アドレス値を返します。		
例 1	:TRIGger:BUS:B1:I2C:ADDRess:VALue "xxx0101"		
	アドレスを XXX0101 に設定します。		
例 2	:TRIGger:Bl	JS:B1:I2C:ADDRess:VALue?	
	XXX0101		
	I <sup>2</sup> C バスアドレスは、現在 XXX0101 です。		

(Set)-



パラメータ

戻り値

例

:TRIGger:BUS:B	1:I2C:ADDRe	ss:DIRection	—Query
説明	アドレスビット ます。	を読み込み書き込ゐ	み、指定無しを設定し
注意		アドレスまたはアド されている場合に適	レス/データでトリガす i用します。
シンタックス	:TRIGger:BL	JS:B1:I2C:ADDRes	ss:DIRection
	{ READ   WF	RITE   NOCARE   ?	?}
関連コマンド	:TRIGger:BL	JS:B1:I2C:CONDiti	on
パラメータ	READ	データ方向として読	み込み設定
	WRITE	データ方向として書	き込み設定
	NOCARE	データ方向のいず	れかとして設定
戻り値	データ方向を返します。(READ、WRITE、NOCARE)		
例	:TRIGger:BUS:B1:I2C:ADDRess:DIRection READ		
	READ する方向を設定します。		
	(Set)→		
:TRIGger:BUS:B	1:I2C:DATa:S	lZe	→ Query
説明	I <sup>2</sup> C バスのバイト単位のデータサイズを設定します。		
注意			
	るように設定されている場合に適用します。		
シンタックス	:TRIGger:BU	JS:B1:I2C:DATa:SI	Ze { <nr1>   ? }</nr1>
関連コマンド	:TRIGger:BL	JS:B1:I2C:CONDiti	on

:TRIGger:BUS:B1:I2C:DATa:SIZe 3 バイト数を 3 で設定します。

データバイト返。(1~5) データバイト数を返します。

<NR1>

<NR1>



·TDIGger:BLI	S:B1:I2C:DATa	مبر ۵۱/۱۰	Set → Query)
	0.D1.120.DA16	I. VALUE	Query
説明	I²C バスは	データまたはアドレス	ス/データでトリガするよ
	うに設定さ します。	れている I <sup>2</sup> C バスの	トリガデータ値を設定
シンタックス	:TRIGger:	BUS:B1:I2C:DATa:	VALue {string   ? }
関連コマンド	:TRIGger:	BUS:B1:I2C:DATa:	SIZe
パラメータ	<sting></sting>	文字列内の文字	数は、データサイズの
			す。文字列は"文字列"、
			む必要があります。
		x = 無視	
		1 = 2 進数の 1	
		0 = 2 進数の 0	
戻り値	トリガデータ値を返します。		
例 1	:TRIGger:	BUS:B1:I2C:DATa:	SIZe 1
	:TRIGger:	BUS:B1:I2C:DATa:	VALue "1x1x0101"
	トリガデー	タ値を"1x1x0101"に	設定します
例 2	:TRIGger:BUS:B1:I2C:DATa:VALue?		VALue?
	1X1X0101	I	
	トリガデー	タ値は"1x1x0101"で	च
			(Set )→
:TRIGger:BUS:B1:UART:CONDition —Query			_
説明	UART トリガタ	全件を設定します。	
シンタックス	:TRIGger:BU	S:B1:UART:COND	ition { RXSTArt
	RXDATA   RX	(ENDPacket   TXS	TArt   TXDATA
	TXENDPacke	et   TXPARItyerr   R	XPARItyerr   ? }
パラメータ	RXSTArt	RX のスタートビ	ットのトリガ設定



	RXDATA	RX データにトリガ設定
	RXENDPacket	パケット条件の RX 終了のトリガ設定
	RXPARItyerr	RX のパリティエラー条件でトリガ設定
	TXSTArt	TX のスタートビット上のトリガ設定
	TXDATA	TX データにトリガ設定
	TXENDPacket	パケット条件の TX 終わりにトリガ設定
	TXPARItyerr	テキサスパリティエラー条件でトリガ設 定
戻り値	トリガ条件を返します。	
例	:TRIGger:BUS:	B1:UART:CONDition TXDATA
	IIART バスを Tx	データでトリガするように設定します

: I RIGaer:Bl	JS:B1:UAR I	Γ:RX:DATa:SIZe



説明	UART データの	ベイト数を設定します。	
注意	UART のトリガーが Rx データでトリガするように設定さ れている場合に適用します。		
シンタックス	:TRIGger:BUS:B1:UART:RX:DATa:SIZe { <nr1>   ?}</nr1>		
関連コマンド	:TRIGger:BUS:B1:UART:CONDition		
パラメータ	<nr1> バイト返。(1~10)</nr1>		
戻り値	<nr1></nr1>	バイト数を返します。	
例	:TRIGger:BUS:B1:UART:RX:DATa:SIZe 5		
	バイト数を 5 で設定します。		

:TRIGger:BUS:B1:UART:RX:DATa:VALue



説明 IIADT バフナ Dy

UART バスは Rx データでトリガするように設定され ている UART バスのトリガデータ値



シンタックス	:TRIGger:BUS:B1:UART:RX:DATa:VALue {string	
	<b> ?</b> }	
関連コマンド	:TRIGger:Bl	JS:B1:UART:RX:DATa:SIZe
パラメータ	<sting></sting>	文字列内の文字数は、データサイズの
		設定に依存します。文字列は"文字列"、 二重引用符で囲む必要があります。
		x = 無視
		1 = 2 進数の 1
		0=2進数の0
戻り値	UART バスのトリガデータを返します。	
例 1	:TRIGger:BUS:B1:UART:CONDition RXDATA	
	:TRIGger:Bl	JS:B1:UART:RX:DATa:SIZe 1
	:TRIGger:Bl	JS:B1:UART:RX:DATa:VALue
	"1x1x0101"	
	トリガデータ値	直を"1x1x0101"に設定します
例 2	:TRIGger:Bl	JS:B1:UART:RX:DATa:VALue?
	1X1X0101	
	トリガデータ値	直は"1x1x0101"です

## :TRIGger:BUS:B1:UART:TX:DATa:SIZe

(	Set )→	
_	Query	

説明	UART データのバイト数を設定します。	
注意	UART のトリガは Tx データでトリガするように設定されている場合に適用します。	
シンタックス	:TRIGger:BUS:B1:UART:TX:DATa:SIZe { <nr1></nr1>	
	?}	
関連コマンド	:TRIGger:BUS:B1:UART:CONDition	
パラメータ	<nr1></nr1>	UART データバイト数(1~10)



戻り値	<nr1></nr1>	UART データバイト	数を返します。
例		JS:B1:UART:TX:DA	
	UART データバイト数を 5 で設定します。		
	O/11(1 / )		
:TRIGger:BUS:B	1:UART:TX:D	ATa:VALue	Set → Query
説明	UART バスカ	バ Tx データでトリガラ	するように設定され
		ガデータ値を設定しま	
シンタックス	:TRIGger:Bl	JS:B1:UART:TX:DA	ATa:VALue {string
	<b> ?</b> }		
関連コマンド	:TRIGger:BUS:B1:UART:TX:DATa:SIZe		
パラメータ	<sting></sting>	文字列内の文字数	は、データサイズの
			文字列は"文字列"、
		二重引用符で囲む	必要があります。
		x = 無視	
		1 = 2 進数の 1	
		0 = 2 進数の 0	
戻り値	トリガデータ値を返します。		
例 1	:TRIGger:Bl	JS:B1:UART:COND	Dition TXDATA
	:TRIGger:Bl	JS:B1:UART:TX:DA	ATa:SIZe 1
	:TRIGger:Bl	JS:B1:UART:TX:DA	ATa:VALue
	"1x1x0101"		
	トリガデータ値	直を"1x1x0101"に設	定します
例 2	:TRIGger:Bl	JS:B1:UART:TX:DA	ATa:VALue?
	1X1X0101		
	トリガデータ値	直は"1x1x0101"です	•



.TDIC acti DLIC	D4.CDI.CONDidi		Set -	
: i RiGger:BUS:	:B1:SPI:CONDitio	on ————	→(Query)	
説明	SPI トリガ条件	SPI トリガ条件を設定します。		
シンタックス	:TRIGger:BU	:TRIGger:BUS:B1:SPI:CONDition {SS   MISO		
	MOSI   MISO	MOSI   ? }		
パラメータ	SS	スレーブ選択条	件でトリガ設定	
	MISO	MISO 条件でト	リガ設定	
	MOSI	MOSI 条件でト	リガ設定	
	MISOMOSI	MISO/MOSI 条	件でトリガ設定	
戻り値	トリガ条件を返			
例	:TRIGger:BUS:B1:SPI:CONDition MISO		ition MISO	
SPI バスを MISO でトリガ		SO でトリガする。	ように設定します。	
			Set →	

:TRIGger:BUS:B	1:SPI:DATa:S	lZe	→ Query
説明	SPI データの	ワード数を設定しま <sup>-</sup>	 す。
注意		MISO、MOSI またに ご設定されている場合	は MISO / MOSI でト 合に適用します。
シンタックス	:TRIGger:BUS:B1:SPI:DATa:SIZe { <nr1>   ?}</nr1>		
関連コマンド	:TRIGger:BU	S:B1:SPI:CONDition	on
パラメータ	<nr1></nr1>	ワード数。(1~32)	
戻り値	<nr1></nr1>	ワード数を返します	0
例	:TRIGger:BUS:B1:SPI:DATa:SIZe 10		
	ワード数を 10 に設定します。		



:TRIGger:BUS:B	1:SPI:DATa:N	/IISO:VALue	Set → Query
説明			O / MOSI でトリガす ータ値を設定します。
シンタックス	:TRIGger:Bl	JS:B1:SPI:DATa:M	IISO:VALue {string
	<b> ?</b> }		
関連コマンド	:TRIGger:Bl	JS:B1:SPI:DATa:S	IZe
パラメータ	<sting></sting>	文字列内の文字数	は、データサイズの
		設定に依存します。 二重引用符で囲む	。文字列は"文字列"、 <sup>·</sup> 必要があります。
		x = 無視	
		1 = 2 進数の 1	
		0=2進数の0	
戻り値	トリガデータ値を返します。		
例 1	:TRIGger:Bl	JS:B1:SPI:CONDit	ion MISO
	:TRIGger:Bl	JS:B1:SPI:DATa:S	IZe 2
	:TRIGger:Bl	JS:B1:SPI:DATa:M	IISO:VALue
	"1x1x0101"		
	トリガデータ値	直を"1x1x0101"に設	足定します
例 22	:TRIGger:Bl	JS:B1:SPI:DATa:M	IISO:VALue?
	1X1X0101		
	トリガデータ値	直は"1x1x0101"です	F
:TRIGger:BUS:B	1:SPI:DATa:N	MOSI:VALue	Set → Query
説明		MOSI または MISO ているトリガデータ(	/OSI でトリガするよ 直を設定します。



シンタックス	:TRIGger:BUS:B1:SPI:DATa:MOSI:VALue {string		
	<b> ?</b> }		
関連コマンド	:TRIGger:BUS:B1:SPI:DATa:SIZe		
パラメータ	<sting></sting>	文字列内の文字数は、データサイズの	
	3	設定に依存します。文字列は"文字列"、 二重引用符で囲む必要があります。	
		x = 無視	
		1 = 2 進数の 1	
		0=2進数の0	
戻り値	トリガデータ値を返します。		
例 1	例 1 :TRIGger:BUS:B1:SPI:CONDition		
	:TRIGger:BUS:B1:SPI:DATa:SIZe 2		
	:TRIGger:Bl	JS:B1:SPI:DATa:MOSI:VALue	
	"1x1x0101"		
	トリガデータイ	直を"1x1x0101"に設定します	
例 2	:TRIGger:Bl	JS:B1:SPI:DATa:MOSI:VALue?	
	1X1X0101		
	トリガデータ	直は"1x1x0101"です	

## :TRIGger:BUS:B1:CAN:CONDition



説明	CAN バストリカ	 ĭの設定をします。	
シンタックス	:TRIGger:BUS	:TRIGger:BUS:B1:CAN:CONDition	
	{SOF FRAME	{SOF FRAMEtype IDentifier DATA IDANDDATA E	
	OF  ACKMISS STUFFERR ?}		
パラメータ/	SOF	フレーム開始にトリガをかけます。	
戻り値	FRAMEtype	フレーム形式にトリガをかけます。	
	Identifier	ID にトリガをかけます。	



	DATA	データ部にトリガをかけます。
	IDANDDATA EOF	ID とデータ部にトリガをかけます。 フレーム終了にトリガをかけます。
	ACKMISS STUFFERR	ACK 欠落にトリガをかけます。 ビットスタッフィングエラーにトリガを かけます。
例 1	O	B1:CAN:CONDition SOF 〜リガをかけます。
例 2	:TRIGger:BUS:	B1:CAN:CONDition?

#### :TRIGger:BUS:B1:CAN:FRAMEtype



説明	フレーム形式のトリガを設定します。		
シンタックス	:TRIGger:BUS:B1:CAN:FRAMEtype		
	{DATA REMO	ote ERRor OVERLoad ?}	
パラメータ/	DATA データフレームに設定します。		
戻り値	REMote	リモートフレームに設定します。	
	ERRor	エラーフレームに設定します。	
	OVERLoad	オーバーロードに設定します。	
例	:TRIGger:BUS:B1:CAN:FRAMEtype DATA データフレームに設定します。		

## :TRIGger:BUS:B1:CAN:IDentifier:MODe



説明	ID にトリガをかける場合の ID 形式を選択します。		
シンタックス	:TRIGger:BUS:B1:CAN:IDentifier:MODe		
	{STANDard EXTended ?}		
パラメータ/	STANDard 標準 ID を使用します。		



戻り値	EXTended 拡張 ID を使用します。
例	:TRIGger:BUS:B1:CAN:IDentifier:MODe?
	>STANDARD
	標準 ID にトリガをかけます。

## :TRIGger:BUS:B1:CAN:IDentifier:VALue



説明	ID にトリガをかける場合の ID を指定します。	
シンタックス	:TRIGger:BUS:B1:CAN:IDentifier:VALue	
	{ <string> ?}</string>	
関連コマンド	:TRIGger:BU	S:B1:CAN:IDentifier:MODe
パラメータ/	<string></string>	設定値は文字列の2進数で設定しま
戻り値		す。
		x = 無視,1,0
例	:TRIGger:BU	IS:B1:CAN:CONDition ID
	:TRIGger:BU	S:B1:CAN:IDentifier:MODe
	STANDARD	
	:TRIGger:BU	IS:B1:CAN:IDentifier:VALue
	"01100X1X0	1X"
	:TRIGger:BU	IS:B1:CAN:IDentifier:VALue?
	>01100X1X01X	

## :TRIGger:BUS:B1:CAN:IDentifier:DIRection



説明	ID の読書きの方向を指定します。		
シンタックス	:TRIGger:BUS:B1:CAN:IDentifier:DIRection		
	{READ WRI	TE NOCARE ?}	
パラメータ/	READ	読込みを指定します。	



戻り値	WRITE	書込みを指定します	0
	NOCARE	両方向を指定します	0
例 1	:TRIGger:BUS:B1:CAN:IDentifier:DIRection?		
	>WRITE		
例 2	:TRIGger:BUS:B1:CAN:IDentifier:DIRection READ		
	:TRIGger:BUS:B1:CAN:IDentifier:DIRection?		
	> READ		
	方向は読み取	切りです。	
			Set →
TOIO DIIO D	4 OALLDAT-	O I I A I 'C'	

	> KEAD	
	方向は読み取り	りです。
		Set →
:TRIGger:BUS:B	1:CAN:DATa:Q	UALifier → Query
説明	データ値をトリン す。	ガに指定する場合の条件を設定しま
シンタックス	:TRIGger:BUS	S:B1:CAN:DATa:QUALifier
	{LESSthan TF	HAN EQual UNEQual LESSEQual M
	OREEQual ?}	
パラメータ/	LESSthan	データ値が設定未満の場合
戻り値	THAN	データ値が設定より大きい場合
	EQual	データ値が設定と同じ場合
	UNEQual	データ値が設定と異なる場合
	LESSEQual	データ値が設定以下の場合
	MOREEQual	データ値が設定以上の場合
例	:TRIGger:BUS	S:B1:CAN:DATa:QUALifier?
	>EQUAL	
	:TRIGger:BUS	S:B1:CAN:DATa:QUALifier THAN
	:TRIGger:BUS	S:B1:CAN:DATa:QUALifier?
	>THAN	



:TRIGger:BUS:	B1:CAN:DATa:	SIZe	Set → Query
説明	データ値でト す。	データ値でトリガをかける場合のデータ長を設定します。	
シンタックス	:TRIGger:Bl	JS:B1:CAN:DATa:S	IZe { <nr1> ?}</nr1>
パラメータ/ 戻り値	<nr1></nr1>	1~8 (bytes)	
例	:TRIGger:BUS:B1:CAN:DATa:SIZe?		IZe?
	>1 1バイトが設定されています。 :TRIGger:BUS:B1:CAN:DATa:SIZe 2		
:TRIGger:BUS:B1:CAN:DATa:SIZe?		IZe?	
	>2 2バイトが設定されています。		

## :TRIGger:BUS:B1:CAN:DATa:VALue



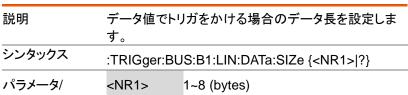
説明	データ値でト!	Jガをかける場合の値を設定します。	
関連コマンド	:TRIGger:BL	:TRIGger:BUS:B1:CAN:DATa:SIZe	
シンタックス	:TRIGger:BL	:TRIGger:BUS:B1:CAN:DATa:VALue { <string> ?}</string>	
パラメータ/ 戻り値	<string></string>	設定値は文字列の 2 進数で設定しま す。	
		x = 無視,1,0	
例	:TRIGger:BL	JS:B1:CAN:DATa:SIZe 1	
	:TRIGger:BL	JS:B1:CAN:DATa:VALue "01010X1X"	
	:TRIGger:BL	JS:B1:CAN:DATa:VALue?	
	>01010X1X		



			Set →	
:TRIGger:BU	S:B1:LIN:COND	Dition	→ Query	
説明	LIN のトリガ条	件を設定します。		
シンタックス	:TRIGger:BUS:B1:LIN:CONDition			
	{{SYNCField I	Dentifier DATA IDAN	DDATA WAKEup S	
	LEEP ERRor	?}		
パラメータ/	SYNCField	SYNC にトリガをかけ	ます。	
戻り値	IDentifier	ID にトリガをかけます	*	
	DATA	データ部にトリガをかり	けます。	
	IDANDDATA	ID とデータ部の組合・	せにトリガをかけま	
	\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\	す。 起動フレームにトリガ <sup>ラ</sup>	をかけます。	
	WAKEup	スリープフレームにトリ		
	SLEEP	エラーにトリガをかける		
例	ERRor			
נילו	•	S:B1:LIN:CONDition?		
	>IDANDDATA	<b>L</b>		
	トリガは ID とう	がは ID とデータ部にかけます。		
	:TRIGger:BUS	S:B1:LIN:CONDition [	DATA	
	:TRIGger:BUS	S:B1:LIN:CONDition?		
	>DATA			
	トリガはデータ	部にかけています。		
			Set →	
:TRIGger:BU	S:B1:LIN:DATa	:QUALifier	→ Query	
説明	データ部をトリ: す。	ガにかける場合のデー	-タの条件を設定しま	



シンタックス	_	B1:LIN:DATa:QUALifier N EQual UNEQual LESSEQual MOR	
パラメータ/	LESSthan	データ値が設定未満の場合	
戻り値	THAN	データ値が設定より大きい場合	
	EQual	データ値が設定と同じ場合	
	UNEQual	データ値が設定と異なる場合	
	LESSEQual	データ値が設定以下の場合	
	MOREEQual	データ値が設定以上の場合	
	LESSthan	データ値が設定未満の場合	
例	:TRIGger:BUS:B1:LIN:DATa:QUALifier?		
	>EQUAL		
	:TRIGger:BUS:B1:LIN:DATa:QUALifier THAN :TRIGger:BUS:B1:LIN:DATa:QUALifier?		
	>THAN		
:TRIGger:BU	S:B1:LIN:DATa:S	Set → Query	



戻り値



例	:TRIGger:BUS:B1:LIN:DATa:SIZe?
	>1
	1バイトが設定されています。
	:TRIGger:BUS:B1:LIN:DATa:SIZe 2
	:TRIGger:BUS:B1:LIN:DATa:SIZe?
	>2
	2バイトを設定しました。

## :TRIGger:BUS:B1:LIN:DATa:VALue



説明	データ値でトリガをかける場合の値を設定します。		
関連コマンド	:TRIGger:BUS:B1:LIN:DATa:SIZe		
シンタックス	:TRIGger:BL	:TRIGger:BUS:B1:LIN:DATa:VALue { <string> ?}</string>	
パラメータ/	<string> 設定値は文字列の2進数で設定しま</string>		
戻り値		す。	
		x = 無視,1,0	
例	:TRIGger:BUS:B1:LIN:DATa:SIZe 1		
	:TRIGger:BUS:B1:LIN:DATa:VALue "01010X1X"		
	:TRIGger:BUS:B1:LIN:DATa:VALue? >01010X1X		
	トリガ条件は 01010X1X のデータです。		

#### :TRIGger:BUS:B1:LIN:ERRTYPE



説明	選択したエラ・	ーにトリガをかけます。	
シンタックス	:TRIGger:BUS:B1:LIN:ERRTYPE		
	{SYNC PARIty CHecksum ?}		
パラメータ/	SYNC	SYNC エラーにトリガをかけます。	
戻り値	PARIty	パリティエラーにトリガをかけます。	



	CHecksum チェックサムエラーにトリガをかけます。
例	:TRIGger:BUS:B1:LIN:ERRTYPE?
	>SYNC
	トリガ条件は SYNC エラーです。
	:TRIGger:BUS:B1:LIN:ERRTYPE CHECKSUM
	:TRIGger:BUS:B1:LIN:ERRTYPE?
	>CHECKSUM トリガ条件はチェックサムエラーです。

#### :TRIGger:BUS:B1:LIN:IDentifier:VALue

$\overline{}$	et	→
_	Que	erv)

. ITAIOgoi.Doo	.DT.LITA.IDCIT	IICI: VALUE	Query
説明	ID でトリガ	をかける場合の値を設:	定します。
シンタックス	:TRIGger:	BUS:B1:LIN:IDentifier:	:VALue
	{ <string> ?</string>	?}	
パラメータ/ 戻り値	<string></string>	設定値は文字列の 2 す。	2 進数で設定しま
		x = 無視,1,0	
例	:TRIGger:	BUS:B1:LIN:CONDitio	n ID
	:TRIGger:	:TRIGger:BUS:B1:LIN:IDentifier:VALue	
	"00X1X01X"		
	:TRIGger:BUS:B1:LIN:IDentifier:VALue?		
	>01100X1X01X		
	トリガ条件に	は01010X1X の ID で	す。

## システムコマンド

:SYSTem:LOCK	167
:SYSTem:ERRor	167

## :SYSTem:LOCK



説明	パネルロックをオンまたはオフを設定します。	
シンタックス	:SYSTem:LOCK {OFF   ON   ? }	
パラメータ	OFF	システムロックをオフ設定
	ON	システムロックをオン設定
戻り値	パネルロックの状態を返します。(ON、OFF)	
例	:SYSTem:LOCK ON	
	パネルロック:	をオンにします。

### :SYSTem:ERRor



説明	エラー·キューの応答をします。
	詳細は付録を参照してください
シンタックス	:SYSTem:ERRor?
戻り値	 エラー・キューの最後のメッセージを返します。
例	:SYSTem:ERRor?
	+0, "No error."
	0、"エラー無し"です。



## Save/Recall コマンド

RECAII:SETUp	168
RECAII:WAVEform	169
SAVe:IMAGe	169
SAVe:IMAGe:FILEFormat	170
SAVe:IMAGe:INKSaver	170
SAVe:SETUp	170
SAVe:WAVEform	171
SAVe:WAVEform:FILEFormat	172

#### :RECAll:SETUp Set )→ 説明 内部メモリまたは USB メモリーからセットアップ設定 のリコールをします。 シンタックス :RECAII:SETUp {S1~S20 | <file path>("Disk:/xxx.SET","USB:/xxx.SET")} パラメータ S1~S20 リコールセット(1~20) <file path> DSO の内部ファイルシステムから、ま たは USB メモリーからファイルをリコー ルします。 例1 :RECAll:SETUp S1 メモリからセットアップ・設定 S1 をリコールします。 例2 :RECAII:SETUp "Disk:/DS0001.SET" 内蔵ディスクから DS0001 を設定する。



:RECAII:WAVEfo	orm	Set →	
説明	REF1~4にWAVE1~wave20またはファイルから 波形のリコールをします。		
注意	* LSF のファイルは、このコマンドのみ使用して呼び 出すことができます。		
シンタックス	:RECAII:WAVEform{W <n>   <file path=""></file></n>		
	("Disk:/xxx.LSF","USB:/xxx.LSF")},REF <x></x>		
パラメータ	n	1~20 (Wave1~wave20)	
	xxx.LSF	ファイルパスのファイル名。	
	xxx.csv		
	<x></x>	1,2,3,4 (REF1, REF2, REF3, REF4)	
例	:RECAII:WAVEform W1, REF1		
	WAVE1 に記	憶された REF1 波形をリコールします。	

:SAVe:IMAGe	Set →		
説明	指定されたファイル名で画面イメージの保存をします。		
シンタックス	:SAVe:IMAGe { <file path=""> ("Disk:/xxx.PNG",</file>		
	"USB:/xxx.BMP)}		
関連コマンド	:SAVe:IMAGe:FILEFormat,:SAVe:IMAGe:INKSave		
	r		
パラメータ	xxx.PNG or ファイル名(8 文字以下)		
	xxx.BMP		
例1	:SAVe:IMAGe "Disk:/pic1.PNG"		
	スコープのルートディレクトリ(ディスク:/)に pic1.png という画面イメージを保存します。		



例2 :SAVe:IMAGe "USB:/pic1.BMP"

USB メモリーのルートディレクトリに pic1.bmp という

画面イメージを保存します。



#### :SAVe:IMAGe:FILEFormat

説明	画像のファイ	画像のファイル形式を設定します。		
シンタックス	:SAVe:IMAG	:SAVe:IMAGe:FILEFormat {PNG   BMP   ?}		
関連コマンド	:SAVe:IMAG	:SAVe:IMAGe,:SAVe:IMAGe:INKSaver		
パラメータ	PNG	PNG にファイルフォーマットを設定		
	ВМР	BMP にファイルフォーマットを設定		
戻り値	ファイル形式	ファイル形式(PNG、BMP)を返します。		
例	:SAVe:IMAG	:SAVe:IMAGe:FILEFormat PNG		
	PNG へのイメージファイル形式を設定します。			



#### :SAVe:IMAGe:INKSaver

→ Query
→ Query

説明	インクセーバ-	ーを設定します。
シンタックス	:SAVe:IMAGe:INKSaver {OFF   ON  ?}	
関連コマンド	:SAVe:IMAGe,:SAVe:IMAGe:FILEFormat	
パラメータ	OFF	インクセーバーをオフに設定
	ON	インクセーバーをオンに設定
戻り値	インクセーバーの状態を返答します。(ON、OFF)	
例	:SAVe:IMAGe:INKSaver ON	
	インクセーバーをオンにします。	



説明	内部メモリ(SET1~Set20)または指定されたファイル
	パスに現在の設定の保存します。



シンタックス	:SAVe:SETUp { <file path=""> ("Disk:/xxx.SET", "USB:/xxx.SET)   S1~S20}</file>		
パラメータ	S1~S20	1~20 に設定を保存	
	File path	指定されたファイルパスに保存します。	
例1	:SAVe:SETUp S1 内蔵メモリー内のセット 1 に現在の設定を保存しま す。		
例2	:SAVe:SETUp "Disk:/DS0001.SET"		
	USB メモリーに DS0001.SET の設定で保存します。		

#### :SAVe:WAVEform

(Set)→	C	Set	)—	<b>→</b>
--------	---	-----	----	----------

説明	内部メモリまたはファイルパスに波形を保存します。			
シンタックス	:SAVe:WAVEform {CH1~REF4, REF <x>}   {CH1 ~REF4, W1~W20}   {CH1~ALL, file path}</x>			
パラメータ	CH1~EF4,	CH1~CH4, Math, REF1~4		
	<x></x>	1,2,3,4 (REF1, REF2, REF3, REF4)		
	W1~W20	Wave1~Wave20		
	ALL	画面上に表示されている全波		
	File path	指定したファイルパスのディスクまたは		
	USB メモリーに波形を保存			
例1	:SAVe:WAVEform CH1, REF2			
	REF2 にチャ	ンネル 1 の波形を保存します。		
例2	:SAVe:WAVE	Eform ALL, "Disk:/ALL001"		
	"ALL001"という名前のフォルダを作成し、LS			
	式で "ALL001"ディレクトリに表示されているすべての 波形を保存します。			
例3	:SAVe:WAVEform ALL, "Disk:/ALL002"			



すべてのチャンネルが CSV 形式で内蔵ディスクのル

ートディレクトリに波形保存します。

例4 :SAVe:WAVEform CH2, "Disk:/DS0003.LSF"

LSF の形式で内蔵ディスクのルートディレクトリにチャ

ンネル2の波形を保存します。

注意: LSF のファイル形式はリモートコマンドを使用して

GDS-1000B で呼び出すことができます。

#### :SAVe:WAVEform:FILEFormat



説明	波形の保存ファイル形式の設定をします。			
シンタックス	:SAVe:WAVEform:FILEFormat {LSF   DCSV			
	FCSV   ?	}		
パラメータ	LSF GDS-1000B の内部ファイル形式、(x.LSF)			
	DCSV 詳細 CSV のファイル形式(x.CSV)			
	FCSV 高速 CSV のファイル形式 (x.CSV)			
戻り値	ファイル形式を返します。			
例	:SAVe:WAVEform:FILEFormat LSF			
	LSF にファイル形式を設定します。			

# Ethernet コマンド

:E	THERnet:DH	CP	173	
:ETHERnet:DHC	CP		Set → Query	
説明	DHCP 設定	DHCP 設定を設定します。		
シンタックス	:ETHERnet:	:ETHERnet:DHCP { OFF   ON   ? }		
パラメータ	ON	DHCP をオン		
	OFF	DHCP をオフ		
例	:ETHERnet:DHCP ON			
	DHCP をオンにします。			



# バス・デコード・コマンド

:BUS1	175
:BUS1:STATE	175
:BUS1:TYPe	176
:BUS1:INPut	176
:BUS1:I2C:ADDRess:RWINClude	176
:BUS1:I2C:SCLK:SOURce	177
:BUS1:I2C:SDA:SOURce	177
:BUS1:UART:BITRate	178
:BUS1:UART:DATABits	179
:BUS1:UART:PARIty	179
:BUS1:UART:PACKEt	179
:BUS1:UART:EOFPAcket	180
:BUS1:UART:TX:SOURce	180
:BUS1:UART:RX:SOURce	181
:BUS1:SPI:SCLK:POLARity	181
:BUS1:SPI:SS:POLARity	181
:BUS1:SPI:WORDSize	182
:BUS1:SPI:BITORder	182
:BUS1:SPI:SCLK:SOURce	183
:BUS1:SPI:SS:SOURce	183
:BUS1:SPI:MOSI:SOURce	184
:BUS1:SPI:MISO:SOURce	184
:BUS1:DISplay:FORMAt	185
:LISTer:DATA	185
·BUS1·CAN·SOURce	185



:BUS1:CAN:PROBe	186
:BUS1:CAN:SAMPLEpoint	186
:BUS1:CAN:BITRate	187
:BUS1:LIN:BITRate	187
:BUS1:LIN:IDFORmat	188
:BUS1:LIN:POLARity	188
:BUS1:LIN:SAMPLEpoint	188
:BUS1:LIN:SOURce	189
:BUS1:LIN:STANDard	189

#### :BUS1



説明	サポートされているバスのタイプを返答します。
シンタックス	:BUS1?
戻り値	サポートされているバスのタイプを返します。
例	BUS1?
	I2C,SPI,UART,CAN,LIN

#### :BUS1:STATE



説明	バスの状態を設定します。		
シンタックス	:BUS1:STATE { OFF   ON   ? }		
関連コマンド	:BUS1:TYPe		
パラメータ/	OFF	バスをオフ	
戻り値	ON	バスをオン	
例	:BUS1:STATE ON		

バスをオンにします。



		Set →		
:BUS1:TYPe		→ Query		
説明	バスのタイプを設定します。			
シンタックス	:BUS1:TYPe	:BUS1:TYPe { UART   I2C   SPI   CAN   LIN  ? }		
関連コマンド	:BUS1:STAT	:BUS1:STATE		
パラメータ/	UART	UART モードへのバスを設定		
戻り値	I2C	I <sup>2</sup> C モードへのバスを設定		
	SPI	SPI モードへのバスを設定		
	CAN	CAN にバスを設定		
	LIN	LIN にバスを設定		
例	:BUS1:TYPe	e SPI		
	SPI モードへ	のバスを設定します。		
	(Set)			
		(Sei 💳		
:BUS1:INPut		Set → Query		
:BUS1:INPut 説明	入力ポートを	→ Query		
		→ Query		
説明		→ Query) 指定します。		
説明 シンタックス - パラメータ/	:BUS1:INPu	指定します。 t {ANAlog   ?} バス入力をアナログチャンネルにします。		
説明 シンタックス - パラメータ/	:BUS1:INPu ANAlog :BUS1:INPu	指定します。 t {ANAlog   ?} バス入力をアナログチャンネルにします。		
説明 シンタックス パラメータ/ 戻り値	:BUS1:INPu ANAlog :BUS1:INPu :BUS1:CAN	指定します。 t {ANAlog   ?} バス入力をアナログチャンネルにします。 t ANAlog		
説明 シンタックス - パラメータ/	:BUS1:INPu ANAlog :BUS1:INPu :BUS1:CAN バス入力を7	指定します。 t {ANAlog   ?} バス入力をアナログチャンネルにします。 t ANAlog :SOURce CH1		
説明 シンタックス パラメータ/ 戻り値	:BUS1:INPu ANAlog :BUS1:INPu :BUS1:CAN バス入力を7	指定します。 t {ANAlog   ?} バス入力をアナログチャンネルにします。 t ANAlog :SOURce CH1		
説明 シンタックス パラメータ/ 戻り値	:BUS1:INPu ANAlog :BUS1:INPu :BUS1:CAN バス入力を7 現在のバーシ	指定します。  It {ANAlog   ?}  バス入力をアナログチャンネルにします。  It ANAlog  SOURce CH1 アナログ入力にします。  ジョンでは ANAlog 固定となります。		
説明 シンタックス パラメータ/ 戻り値	:BUS1:INPu ANAlog :BUS1:INPu :BUS1:CAN バス入力を7 現在のバーシ	指定します。  t {ANAlog   ?}  バス入力をアナログチャンネルにします。  t ANAlog :SOURce CH1 アナログ入力にします。  ジョンでは ANAlog 固定となります。  Set		



関連コマンド	:BUS1:STATE		
パラメータ	OFF R/W は含ままない。		
	ON	R/W は含む。	
戻り値	0	R/W は含まれていません。	
	1	R/W は含まれています。	
例	:BUS1:I2C:ADDRess:RWINClude ON		
	I <sup>2</sup> C アドレスの R/W ビットが含まれています。		

:BUS1:I2C:SCLk	Set → Query		
説明	I <sup>2</sup> C SCLK ソー す。	ースに使用するチャン	ノネルを設定しま
シンタックス	:BUS1:I2C:S	CLK:SOURce { CH	11   CH2   CH3
	CH4   ? }		
パラメータ/	CH1	CH1 を設定します。	
戻り値	CH2	CH2 を設定します。	
	СНЗ	CH3 を設定します。	
	CH4	CH4 を設定します。	
例	:BUS1:I2C:SCLK:SOURce CH1		
	SCLK ソース	として CH1 を設定し	ます。

:BUS1:I2C:SDA:SOURce → Query			
説明	I <sup>2</sup> C SDA ソースに使用するチャンネルを設定します。		
シンタックス	:BUS1:I2C:SDA:SOURce { CH1   CH2   CH3		
	CH4   ? }		
パラメータ/	CH1	CH1 を設定します。	
戻り値	CH2	CH2 を設定します。	

Set)-



CH3 CH3 を設定します。

CH4 CH4 を設定します。

例:BUS1:I2C:SDA:SOURce CH2

SDA のソースとして CH2 を設定します。

 $\begin{array}{c} \text{Set} \longrightarrow \\ \text{:BUS1:UART:BITRate} \end{array}$ 

説明 UART のビットレートを設定します。

シンタックス :BUS1:UART:BITRate {<NR1>|?}

戻り値

UART (0~31)					
<nr1< td=""><td>Rate (bps)</td><td><nr1></nr1></td><td>Rate</td></nr1<>	Rate (bps)	<nr1></nr1>	Rate		
^			(bps)		
0	50	16	15200		
1	75	17	19200		
2	110	18	28800		
3	134	19	31250		
4	150	20	38400		
5	300	21	56000		
6	600	22	57600		
7	1200	23	76800		
8	1800	24	115200		
9	2000	25	128000		
10	2400	26	230400		
11	3600	27	460800		
12	4800	28	921600		
13	7200	29	1382400		
14	9600	30	1843200		



<u> </u>					
		15	14400	31	2764800
<b>仮</b> 川	511641145				

:BUS1:UART:BITRate 10

2400 にビットレートを設定します。

#### :BUS1:UART:DATABits



説明	UART 解析のビット長を設定します。		
シンタックス	:BUS1:UART:DATABits { 5   6   7   8   9   ? }		
パラメータ/	5	データ長を 5 ビットにします。	
戻り値	6	データ長を 6 ビットにします。	
	7	データ長を7ビットにします。	
	8	データ長を8ビットにします。	
例	:BUS1:l	JART:DATABits 7	
	データ長を7ビットにします。		

# :BUS1:UART:PARIty



説明	UART バスパリティを設定します。			
シンタックス	:BUS1:UA	:BUS1:UART:PARIty { <nr1>   ? }</nr1>		
パラメータ/	<nr1></nr1>	0: パリティ無し		
戻り値		1: 奇数パリティ		
		2: 偶数パリティ		
例	:BUS1:UART:PARIty 1 奇数のパリティを設定します。			

# :BUS1:UART:PACKEt



説明	UART パケットを設定します。
シンタックス	:BUS1:UART:PACKEt { <nr1>   ? }</nr1>



パラメータ/ 戻り値	<nr1></nr1>	0: オフ 1: オン
例:BUS1:UART:PACKEt 1		T:PACKEt 1
	UART パケットの設定	

#### :BUS1:UART:EOFPAcket



説明	UART パケットの EOF 文字を設定します。		
シンタックス	:BUS1:UART:EOFPAcket <nr1></nr1>		
パラメータ/	<nr1></nr1>	0: NULL	
戻り値		1: LF (改行)	
		2: CR (キャリッジリターン)	
		3: SP (スペース文字)	
		4: FF	
例	·BLIS1·LIART·FOFPAcket 2		

:BUS1:UART:EOFPAcket 2

EOF に CR のキャラクタを設定します。

#### :BUS1:UART:TX:SOURce



説明	UART の Tx ソースに使用するチャンネルを設定しま す。		
シンタックス	:BUS1:UART:TX:SOURce { OFF   CH1   CH2		
	CH3   CH4	?}	
パラメータ/	OFF	オフ、Tx ソース無し	
戻り値	CH1	CH1 を設定します。	
	CH2	CH2 を設定します。	
	СНЗ	CH3 を設定します。	
	CH4	CH4 を設定します。	



例	:BUS1:UART:TX:SOURce CH1		
	Tx のソース	として CH1 を設定しま	<b>ます</b> 。
			Set →
:BUS1:UART:RX	(:SOURce		—Query
説明	UART Rx のソースに使用するチャンネルを設定しま す。		
シンタックス	:BUS1:UAR	T:RX:SOURce { OFI	F   CH1   CH2
	CH3   CH4	?}	
パラメータ/	OFF	オフ、Rx ソース無し	
戻り値	CH1	CH1 を設定します。	
	CH2	CH2 を設定します。	
	СНЗ	CH3 を設定します。	
	CH4	CH4 を設定します。	
例	:BUS1:UAR	T:RX:SOURce CH1	
	Rx のソースとして CH1 を設定します。		ます。
			Set →
:BUS1:SPI:SCLK:POLARity			→ Query
説明	SPI バスの S	SCLK ライン極性を設	定します。
シンタックス	:BUS1:SPI:S	SCLK:POLARity { FA	ALL   RISE   ? }
パラメータ	FALL	極性を立下りエッジ	こ設定
/戻り値	RISE	極性を立上りエッジ	こ設定
例	:BUS1:SPI:SCLK:POLARity FALL 立下りエッジの極性を設定します。		
:BUS1:SPI:SS:P	:BUS1:SPI:SS:POLARity — Query		
説明	SPI バスの SS ライン極性を設定します。		



シンタックス	:BUS1:SPI:SS:POLARity { LOW   HIGH   ? }		
パラメータ/	LOW	極性をアクティブ・ローに設定	
戻り値	HIGH	極性をアクティブ・ハイに設定	
例	:BUS1:SPI:SS:POLARity LOW		
	アクティブ・ローに SS ラインを設定します。		

#### :BUS1:SPI:WORDSize



説明	SPI バスのワードあたりのビット数を設定します。		
シンタックス	:BUS1:SPI:WORDSize { <nr1>   ? }</nr1>		
パラメータ/ 戻り値	<nr1> ワードあたりビット数(4~32)</nr1>		
例	:BUS1:SPI:WORDSize 4		
	ワードサイズあたり4ビットに設定します。		

#### :BUS1:SPI:BITORder



説明	SPI バスのビット順を設定します。		
シンタックス	:BUS1:SPI:BITORder { <nr1>   ? }</nr1>		
パラメータ/	<nr1></nr1>	0: 最初のビットは MSB	
戻り値		1: 最初のビットは LSB	
例	:BUS1:SPI:BITORder?		

0

ビット順序は最初が MSB ビットです。



:BUS1:SPI:SC	LK:SOURce	Set → —(Query)		
説明	SPI SCL ます。	SPI SCLK ソースに使用しているチャンネルを設定し ます。		
シンタックス	:BUS1:S	:BUS1:SPI:SCLK:SOURce { OFF   CH1   CH2		
	CH3   CH	H4   ? }		
パラメータ/	CH1	CH1 を設定します。		
戻り値	CH2	CH2 を設定します。		
	СНЗ	CH3 を設定します。		
	CH4	CH4 を設定します。		
	OFF	設定しません。		
例	:BUS1:SPI:SCLK:SOURce CH1			
	SPI の SCLK ソースとして CH1 を設定します。			
:BUS1:SPI:SS	:SOURce	Set → Query		
説明	SPI SS : す。	ノースに使用しているチャンネルを設定しま		
シンタックス	:BUS1:S	PI:SS:SOURce { OFF   CH1   CH2   CH3		
	CH4   ? }			
パラメータ/ 戻り値	CH1	CH1 を設定します。		
	CH2	CH2 を設定します。		
	СНЗ	CH3 を設定します。		
	CH4	CH4 を設定します。		
例	:BUS1:S	PI:SS:SOURce CH2		
	SPI の SS ソースとして CH2 を設定します。			



:BUS1:SPI:MOS	I:SOURce	Set → Query	
説明	SPI MOSI ソースに使用しているチャンネルを設定し ます。		
シンタックス	:BUS1:SPI:MOSI:SOURce { OFF   CH1   CH2		
	CH3   CH4	?}	
パラメータ/	OFF	MOSI のソース無し	
戻り値	CH1	CH1 を設定します。	
	CH2	CH2 を設定します。	
	СН3	CH3 を設定します。	
	CH4	CH4 を設定します。	
例	:BUS1:SPI:N	MOSI:SOURce CH2	
	SPI MOSI ソースとして CH2 を設定します。		
:BUS1:SPI:MISC	):SOURce	Set → Query	
:BUS1:SPI:MISC 説明			
	SPI MISO ソ ます。	Query	
説明	SPI MISO ソ ます。	/────────────────────────────────────	
説明	SPI MISO ソます。 :BUS1:SPI:M	/────────────────────────────────────	
説明 シンタックス	SPI MISO ソます。 :BUS1:SPI:M CH3   CH4	/────────────────────────────────────	
説明 シンタックス パラメータ/	SPI MISO ソます。 :BUS1:SPI:M CH3   CH4	/一スに使用しているチャンネルを設定し MISO:SOURce { OFF   CH1   CH2   ? } MISO のソース無し	
説明 シンタックス パラメータ/	SPI MISO ソます。 :BUS1:SPI:M CH3   CH4   OFF CH1	→ Query  /ースに使用しているチャンネルを設定し  MISO:SOURce {OFF   CH1   CH2   ? }  MISO のソース無し  CH1 を設定します。	
説明 シンタックス パラメータ/	SPI MISO ソます。 :BUS1:SPI:M CH3   CH4   OFF CH1 CH2	→ Query  /ースに使用しているチャンネルを設定し  MISO:SOURce {OFF   CH1   CH2   ? }  MISO のソース無し  CH1 を設定します。  CH2 を設定します。	
説明 シンタックス パラメータ/	SPI MISO ソます。 :BUS1:SPI:M CH3   CH4   OFF CH1 CH2 CH3 CH4	→ Query  /ースに使用しているチャンネルを設定し  MISO:SOURce {OFF   CH1   CH2   ? }  MISO のソース無し CH1 を設定します。 CH2 を設定します。 CH3 を設定します。	



:BUS1:CAN:SOURce

:BUS1:DISplay	:FORMAt	Set → Query	
説明	バスの表示形式を 2 進数または 16 進数を設定しま す。		
シンタックス	:BUS1:DISpl	:BUS1:DISplay:FORMAt { BINary   HEXadecimal	
	?}		
パラメータ	BINary	2 進数	
/戻り値	HEXadecim	16 進数	
	al		
例	: BUS1:DISp	lay:FORMAt BINary	
	2 進数に表示	形式を設定します。	

:LISTer:DATA	→ Query
説明	イベントテーブルデータをバイナリで応答します。
シンタックス	:LISTer:DATA?
戻り値	イベントテーブルの内容をカンマ区切りで応答します。 テーブルの内容はバイナリ形式です。

CAN 入力のチャンネルを選択します。	
:BUS1:CAN:SOURce { CH1   CH2   CH3   CH4	
?}	
CH1	CH1 を設定します。
CH2	CH2 を設定します。
СНЗ	CH3 を設定します。
CH4	CH4 を設定します。
	:BUS1:CAN:   ? } CH1 CH2 CH3



例:BUS1:CAN:SOURCE?

>CH1

CH1 が CAN の入力です。

#### :BUS1:CAN:PROBe



説明	CAN の入力を選択します。		
シンタックス	:BUS1:CAN:PROBe {CANH   CANL   TX   RX   ? }		
パラメータ/	CANH	CAN-High	
戻り値	CANL	CAN-Low	
	TX	送信	
	RX	受信	
例	:BUS1:CAN:PROBe?		

>CANH

:BUS1:CAN:PROBe CANL

:BUS1:CAN:PROBe?

>CANL

# :BUS1:CAN:SAMPLEpoint



説明	CAN のサンプリングポイントを応答します。
シンタックス	:BUS1:CAN:SAMPLEpoint?
Return	CAN のサンプリングポイントを応答します。
Parameter	
例	:BUS1:CAN:SAMPLEpoint?
	50
	サンプリングポイントは 50%です。



RATE 0 kbps			
0 kbps			
0 kbps			
-			
-			
م مادا ۵			
0 kbps			
0 kbps			
Mbps			
:BUS1:CAN:BITRate?			
>RATE250K			
ビットレートは 250kbps です			
:BUS1:CAN:BITRate rate10k			
:BUS1:CAN:BITRate?			
>RATE10K			
C			

# :BUS1:LIN:BITRate



説明	LIN のビッ	トレートを設定します。	
シンタックス	:BUS1:LIN	:BUS1:LIN:BITRate { <nr1>   ?}</nr1>	
パラメータ/	<nr1></nr1>	1200, 2400, 4800, 9600, 10417,	
戻り値		19200	
例	:BUS1:LIN	l:BITRate 9600	
	ビットレート	ビットレートは 9600bps です。	



# :BUS1:LIN:IDFORmat



説明	LIN の ID のパリティ形式を選択します。		
シンタックス	:BUS1:LIN:I	:BUS1:LIN:IDFORmat {NOPARity PARIty ?}	
パラメータ/	NOPARity	パリティなし	
戻り値	PARIty	パリティ付	
例	:BUS1:LIN:IDFORmat?		
	NOPARITY		
	パリティなし ID が選択されています。		

# :BUS1:LIN:POLARity



説明	LIN バスの	極性を設定します。	
シンタックス	:BUS1:LIN	:POLARity {NORMal INVerted ?}	
パラメータ/	NORMal	正論理を指定します。	
戻り値	INVerted	負論理を指定します。	
例	:BUS1:LIN	:BUS1:LIN:POLARity?	
	NORMAL 正論値が指	定されています。	

# :BUS1:LIN:SAMPLEpoint



説明	LIN のサンプリングポイントを応答します。
シンタックス	:BUS1:LIN:SAMPLEpoint?
パラメータ/ 戻り値	LIN のサンプリングポイントを応答します。



例:BUS1:LIN:SAMPLEpoint?

50

サンプリングポイントは 50%です。

#### :BUS1:LIN:SOURce



説明	LIN 入力	LIN 入力のチャンネルを選択します。		
シンタックス	:BUS1:L	:BUS1:LIN:SOURce { CH1   CH2   CH3   CH4   ? }		
パラメータ/	CH1	CH1 を設定します。		
戻り値	CH2	CH2 を設定します。		
	СНЗ	CH3 を設定します。		
	CH4	CH4 を設定します。		
例	:BUS1:L	:BUS1:LIN:SOURCE?		
	>CH1			
	CH1 が I	LIN の入力です。		

### :BUS1:LIN:STANDard



説明	対応するⅠ	対応する LIN 規格を設定します。	
シンタックス	:BUS1:LIN	:BUS1:LIN:STANDard {V1X V2X BOTH ?}	
パラメータ/	V1X	LIN 1.x 対応	
戻り値	V2X	LIN 2.x 対応	
	вотн	両方の規格に対応	
例	:BUS1:LIN	N:STANDard?	
	>BOTH		

両方の規格に対応しています。

# マークコマンド

:MARK	190
:MARK:CREATE	190
:MARK:DELEte	191

#### :MARK



説明	次または前の	次または前のイベントマークへ移動します。	
シンタックス	:MARK { NE)	:MARK { NEXT   PREVious }	
関連コマンド	:MARK:CREATE		
	:MARK:DELE	:MARK:DELEte	
パラメータ	NEXT	次のマークへ移動	
	PREVious	前のマークへ移動	
例	:MARK NEXT		
	次のイベントマークに移動します。		

#### :MARK:CREATE



説明		現在の位置に波形上にマークを作成するか、すべてのイベ ントにマークを作成します。	
シンタックス	:MARK:CRE	:MARK:CREATE { CURRent   ALL }	
関連コマンド	:MARK :MARK:DELEte		
パラメータ	CURRent	現在位置にマークを作成	
	ALL	全てのイベントにマークを作成	
例	:MARK:CRE	:MARK:CREATE CURRent	
	現在位置にマークを作成します。		



:MARK:DELEte	Set →		
説明	現在のマークまたは波形上のすべてのマークを削除しま す。		
シンタックス	:MARK:DELE	te { CURRent   ALL }	
関連コマンド	:MARK		
	:MARK:CREATE		
パラメータ	CURRent	現在のマークを削除	
	ALL	全てのマークを削除	
例	:MARK:DELEte CURRent 現在のマークを削除します。		

# 検索コマンド

:SEARCH:COPY	194
:SEARCH:STATE	194
:SEARCH:TOTAL	194
:SEARCH:TRIGger:TYPe	195
:SEARCH:TRIGger:SOURce	195
:SEARCH:TRIGger:EDGE:SLOP	195
:SEARCH:TRIGger:LEVel	196
:SEARCH:TRIGger:HLEVel	197
:SEARCH:TRIGger:LLEVel	197
:SEARCH:TRIGger:PULSEWidth:POLarity	198
:SEARCH:TRIGger:RUNT:POLarity	198
:SEARCH:TRIGger:RISEFall:SLOP	199
:SEARCH:TRIGger:PULSe:WHEn	199
:SEARCH:TRIGger:PULSe:TIMe	200
:SEARCH:TRIGger:RUNT:WHEn	200
:SEARCH:TRIGger:RUNT:TIMe	201
:SEARCH:TRIGger:RISEFall:WHEn	201
:SEARCH:TRIGger:RISEFall:TIMe	202
:SEARCH:TRIGger:BUS:TYPe	202
:SEARCH:TRIGger:BUS:B1:I2C:CONDition	203
: SEARCH: TRIGger: BUS: B1: I2C: ADDRess: MODe	203
:SEARCH:TRIGger:BUS:B1:I2C:ADDRess:TYPe	204
: SEARCH: TRIGger: BUS: B1: I2C: ADDRess: VALue	205
: SEARCH: TRIGger: BUS: B1: I2C: ADDRess: DIRection	205
:SEARCH:TRIGger:BUS:B1:I2C:DATa:SIZe	206



:SEARCH:TRIGger:BUS:B1:I2C:DATa:VALue207
:SEARCH:TRIGger:BUS:B1:UART:CONDition208
: SEARCH: TRIGger: BUS: B1: UART: RX: DATa: SIZe208
: SEARCH: TRIGger: BUS: B1: UART: RX: DATa: VALue 209
: SEARCH: TRIGger: BUS: B1: UART: TX: DATa: SIZe210
$: SEARCH: TRIGger: BUS: B1: UART: TX: DATa: VALue \ 210$
:SEARCH:TRIGger:BUS:B1:SPI:CONDition211
:SEARCH:TRIGger:BUS:B1:SPI:DATa:SIZe212
: SEARCH: TRIGger: BUS: B1: SPI: DATa: MISO: VALue 212
: SEARCH: TRIGger: BUS: B1: SPI: DATa: MOSI: VALue 213
:SEARCH:TRIGger:BUS:B1:CAN:CONDition214
:SEARCH:TRIGger:BUS:B1:CAN:FRAMEtype215
:SEARCH:TRIGger:BUS:B1:CAN:IDentifier:MODe215
: SEARCH: TRIGger: BUS: B1: CAN: IDentifier: VALue 216
: SEARCH: TRIGger: BUS: B1: CAN: IDentifier: DIRection 217
:SEARCH:TRIGger:BUS:B1:CAN:DATa:QUALifier218
:SEARCH:TRIGger:BUS:B1:CAN:DATa:SIZe218
:SEARCH:TRIGger:BUS:B1:CAN:DATa:VALue219
:SEARCH:TRIGger:BUS:B1:LIN:CONDition220
:SEARCH:TRIGger:BUS:B1:LIN:DATa:QUALifier221
:SEARCH:TRIGger:BUS:B1:LIN:DATa:SIZe221
:SEARCH:TRIGger:BUS:B1:LIN:DATa:VALue222
:SEARCH:TRIGger:BUS:B1:LIN:ERRTYPE223
:SEARCH:TRIGger:BUS:B1:LIN:IDentifier:VALue223
:SEARCH:FFTPeak:METHod224
:SEARCH:FFTPeak:METHod:MPEak225
·SEARCH·FETPeak·SINFo 225



#### :SEARCH:COPY



説明		トリガ設定に検索設定をコピーするか、検索設定にト リガの設定をコピーします。		
シンタックス	:SEARCH:COPY {SEARCHtotrigger TRIGgertosearch}			
パラメータ	SEARCHtotrigger	トリガ設定への設定検索をコピー		
	TRIGgertosearch	検索設定にトリガ設定をコピー		
例	:SEARCH:COPY SEARCHtotrigger トリガ設定に検索の設定をコピーします。			

#### :SEARCH:STATE



説明	検索機能がオンかオフを設定します。	
シンタックス	:SEARCH:STATE { OFF   ON   ? }	
パラメータ/	OFF	検索機能をオフ
戻り値	ON	検索機能をオン
例	:SEARCH:STATE ON 検索機能をオンにします。	

#### :SEARCH:TOTAL



説明	検索機能から発見されたイベントの合計数を返しま す。	
シンタックス	:SEARCH:TOTAL?	
パラメータ	<nr1> イベント数</nr1>	
例	:SEARCH:TOTAL?	
	5	
	イベント数は 5 です。	



:SEARCH:TRIG	ger:TYPe		Set → Query
説明	検索トリガータイプを設定します。		
シンタックス	:SEARCH:TRIGger:TYPe { EDGe   PULSEWid		e   PULSEWidth
	RUNT   RISE	Fall   FFTPeak   BU	JS   ? }
パラメータ/	EDGe	エッジトリガ	
戻り値	PULSEWidth	パルス幅トリガ	
	RUNT	ラント・トリガ	
	RISEFall	立上りと立下りのト	リガ
	FFTPeak	FFT ピーク・トリガ	
	BUS	バス・トリガ	
例		IGger:TYPe EDGE リガーを設定します	
:SEARCH:TRIG	ger:SOURce		Set → Query
説明	検索トリガソースを設定します。		
シンタックス	:SEARCH:TRIGger:SOURce		
	{CH1   CH2   0	CH3   CH4   ? }	
パラメータ/ 戻り値	CH1∼CH4 ₹	チャンネル 1~チャン	ィネル 4
例	列 :SEARCH:TRIGger:SOURce CH1		l1
	検索をトリガ・ソ	ースを CH1 に設定	します。
			Set →
:SEARCH:TRIG	ger:EDGE:SLOI	•	—Query
説明	検索トリガスロ	ープを設定します。	
シンタックス	:SEARCH:TR	IGger:EDGe:SLOF	? { RISe   FALL
	EITher   ? }		



関連コマンド	:SEARCH:TRIGger:TYPe	
パラメータ	RISe 立上りスロープ	
	FALL	立下りスロープ
	EITher	立上りまたは立下りスロープ
戻り値		
例	:SEARCH:TRIGger:EDGe:SLOP FALL	
	検索トリガ・ス	ロープを立下りに設定します。

#### :SEARCH:TRIGger:LEVel



.SEARCH.TRIC	ogei.∟⊏vei	Query		
説明	検索トリガレ	検索トリガレベルを設定します。		
シンタックス	:SEARCH:1	FRIGger:LEVel {TTL   ECL  SETTO50		
	<nrf>   ?}</nrf>			
関連コマンド	:SEARCH:1	FRIGger:TYPe		
パラメータ	<nrf></nrf>	トリガ・レベルを設定		
	TTL	TTL のトリガ・レベルを設定		
	ECL	ECL のトリガ・レベルを設定		
	SETTO50	ユーザレベルのトリガを設定(デフォルト		
		は 50%)		
戻り値	<nr3></nr3>	トリガーを返します。		
例 1	:SEARCH:TRIGger:LEVel TTL			
	TTL のトリナ	j.レベルを設定します。		
例 2	:SEARCH:1	:SEARCH:TRIGger:LEVel 3.30E-1		
	トリガ・レベル	トリガ・レベルを 330mV/mA に設定します。		



:SEARCH:TRIGg	er:HLEVel		Set → Query
説明	ハイレベルの	検索トリガを設定しま	<b>ミす</b> 。
注意	立上り、立下 す。	り、パルスラント検索	のトリガに適用しま
シンタックス	:SEARCH:TI	RIGger:HLEVel { <n< td=""><td>NRf&gt;   ?}</td></n<>	NRf>   ?}
関連コマンド	:SEARCH:TI	RIGger:TYPe	
パラメータ	<nrf></nrf>	ハイレベルの設定	
戻り値	<nr3></nr3>	ハイレベルの検索ト	リガを返します。
例 1	:SEARCH:TI	RIGger:HLEVel TTL	-
	ハイレベルの	検索トリガを TTL に	設定します。
例 2	:SEARCH:TI	RIGger:HLEVel 3.30	DE-1
	検索トリガを/ す。	ハイレベルの 330mV	//mA に設定しま
			Set →
:SEARCH:TRIGger:LLEVel			→ Query
説明	ローレベルの	検索トリガを設定しま	
注意 	立上り、立下 す。	り、パルスラント検索	のトリガに適用しま

説明	ローレベルの検索トリガを設定します。	
注意	立上り、立下り、パルスラント検索のトリガに適用しま す。	
シンタックス	:SEARCH:TRIGger:LLEVel { <nrf>   ?}</nrf>	
関連コマンド	:SEARCH:TRIGger:TYPe	
パラメータ	<nrf> ローレベルの設定</nrf>	
戻り値	<nr3> 低レベルの検索トリガを返します。</nr3>	
例 1	:SEARCH:TRIGger:LLEVel TTL	
	TTL のローレベルの検索トリガを設定します。	
例 2	:SEARCH:TRIGger:LLEVel -3.30E-3	
	検索トリガをローレベルの 330mV/mA に設定しま す。	

Set )

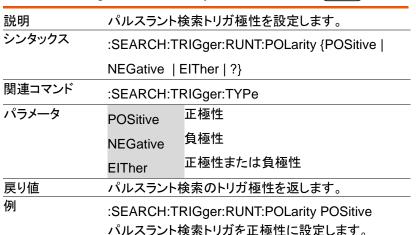
(Query



	$(\underline{Set}) \rightarrow$
:SEARCH:TRIGger:PULSEWidth:POLarity	→ Query

説明	パルス幅の	パルス幅の検索トリガ極性を設定します。		
シンタックス	:SEARCH:	:SEARCH:TRIGger:PULSEWidth:POLarity		
	{POSitive	NEGative   ?}		
関連コマンド	:SEARCH:	:SEARCH:TRIGger:TYPe		
パラメータ	POSitive	正極性		
	NEGative	負極性		
戻り値	パルス幅の	パルス幅の極性を返します。		
例	:SEARCH:TRIGger:PULSEWidth:POLarity			
	POSitive パルス幅を	POSitive パルス幅を正極性に設定します。		

#### :SEARCH:TRIGger:RUNT:POLarity





:SEARCH:TRIG	ger:RISEFall:S	SLOP	Set → Query
説明	立上り、立下	りの検索トリガスロー	プを設定します。
シンタックス	:SEARCH:T	RIGger:RISEFall:SL	OP { RISe   FALL
	EITher   ? }		
関連コマンド	:SEARCH:T	RIGger:TYPe	
パラメータ	RISe	立上りスロープ	
	FALL	立下りスロープ	
	EITher	立上りまたは立下り	スロープ
戻り値	立上りまたは	立下りのスロープを	返します。
例		RIGger:RISEFall :S ミトリガスロープを設定	
:SEARCH:TRIG	ger:PULSe:Wł	HEn	Set → Query
説明	パルス幅の樹	食素トリガ条件を設定	します。
シンタックス	:SEARCH:T	RIGger:PULSe:WH	En {THAN
	LESSthan	EQual   UNEQual	?}
関連コマンド	:SEARCH:T	RIGger:TYPe	
	:SEARCH:T	RIGger:PULSe:TIM	е
パラメータ	THAN	>	
	LESSthan	<	
	EQual	=	
	UNEQual	≠	
戻り値	パルス幅の樹	食素トリガ条件を返し	ます。
例	:SEARCH:T	RIGger:PULSe:WH	En UNEQual
	パルス幅の樹 す。	食索トリガ条件を等し <sup>、</sup>	〈ない(≠)に設定しま



#### 

説明	パルス幅検索のトリガ時間を設定します。		
シンタックス	:SEARCH:TRIGger:PULSe:TIMe { <nrf>   ?}</nrf>		
関連コマンド	:SEARCH:TRIGger:TYPe		
	:SEARCH:TRIGger:PULSe:WHEn		
パラメータ	<nrf></nrf>	パルス幅時間(4ns~10s)	
戻り値	<nr3></nr3>	パルス幅時間を秒単位で返します。	
例	:SEARCH:TF	RIGger:PULSe:TIMe 4.00E-5	

パルス幅の検索トリガを 40.0us に設定します。

# :SEARCH:TRIGger:RUNT:WHEn

ます。



説明	パルスラント樹	パルスラント検索トリガ条件を設定します。		
シンタックス	:SEARCH:TF	:SEARCH:TRIGger:RUNT:WHEn {THAN		
	LESSthan   E	EQual   UNEQual   ? }		
関連コマンド	:SEARCH:TF	:SEARCH:TRIGger:TYPe		
	:SEARCH:TF	RIGger:RUNT:TIMe		
パラメータ	THAN	>		
	LESSthan	<		
	Equal	=		
	UNEQual	≠		
戻り値	パルスラント検索トリガ条件を返します。			
例	:SEARCH:TF	:SEARCH:TRIGger:RUNT:WHEn UNEQual		
	パルスラント検索トリガ条件に等しくない(≠)を設定し			



:SEARCH:TRIG	ger:RUNT:TIN	Me	Set → Query)
 説明	パルスラント	・検索のトリガ時間を	 設定します。
シンタックス		TRIGger:RUNT:TIM	
関連コマンド	:SEARCH:7	TRIGger:TYPe	
	:SEARCH:7	ΓRIGger:RUNT:WH	En
パラメータ	<nrf></nrf>	パルスラント時間(4	4ns∼10s)
戻り値	<nr3></nr3>	パルスラント時間を	を秒単位で返します。
例	:SEARCH:7	ΓRIGger:RUNT:TIM	e 4.00E-5
	パルスラント	-の検索トリガを 40.0	us に設定します。
			Set →
:SEARCH:TRIG	ger:RISEFall:	WHEn	Query
説明	立上りと立て	Fりの検索トリガ条件	を設定します。
シンタックス	:SEARCH:7	ΓRIGger:RISEFall:V	VHEn {THAN
	LESSthan	EQual   UNEQual	? }
関連コマンド	:SEARCH:7	ΓRIGger:TYPe	
	:SEARCH:7	ΓRIGger:RISEFall:T	<sup>T</sup> IMe
パラメータ	THAN	>	
	LESSthan	<	
	Equal	=	
	UNEQual	<b>≠</b>	
戻り値	立上りと立て	Fり検索トリガ条件を	~. +-
		, , ,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,	返します。
例		ΓRIGger:RISEFall:V	

します。



# :SEARCH:TRIGger:RISEFall:TIMe



説明	立上りと立て	立上りと立下り検索のトリガ時間を設定します。		
シンタックス	:SEARCH:T	:SEARCH:TRIGger:RISEFall:TIMe { <nrf>   ? }</nrf>		
関連コマンド	:SEARCH:T	:SEARCH:TRIGger:TYPe		
	:SEARCH:T	:SEARCH:TRIGger:RISEFall:WHEn		
パラメータ	<nrf></nrf>	立上りと立下り時間(4ns~10s)		
戻り値	<nr3></nr3>	立上りと立下り時間を秒単位で返しま す。		
例	:SEARCH:TRIGger:RISEFall:TIMe 4.00E-5			
	立上りと立て	らりの検索トリガを 40.0us に設定します。		

# :SEARCH:TRIGger:BUS:TYPe



説明	現在のバスの種類の照会			
シンタックス	:SEARCH:TRIGger:BUS:TYPe?			
戻り値	12C I2C モード			
	SPI E-F			
	UART E-F			
	CAN E-F			
	LIN	LIN モード		
例	:SEARCH:TRIGger:BUS:TYPe?			

UART



:SEARCH:TRIG	ger:BUS:B1:I2C:CC	ONDition	Set — Query	
説明	I <sup>2</sup> C 検索のトリガ条件を設定します。			
シンタックス	:SEARCH:TRIGg	er:BUS:B1:I2C:COI	NDition	
	{STARt   STOP	REPEATstart   ACK	MISS	
	ADDRess   DATA	ADDRANDDATA	<b> ?</b> }	
パラメータ	STARt	スタートを設定		
	STOP	ストップを設定		
	REPEATstart	スタートの繰り返しを	設定	
	ACKMISS	Ack ミスを設定		
	ADDRess	アドレス転送を設定		
	DATA	データ転送を設定		
	ADDRANDDATA	アドレス転送とデータ	対転送を指定	
戻り値	I <sup>2</sup> C バスの検索・トリガ条件を返します。			
例	:SEARCH:TRIGger:BUS:B1:I2C:CONDition			
	ADDRess			
	I <sup>2</sup> C の検索トリガ条件にアドレス転送を設定します。			
Set → :SEARCH:TRIGger:BUS:B1:I2C:ADDRess:MODe → Query				
説明	I <sup>2</sup> C 検索トリガのフ	アドレッシング・モード	を設定します。	
	(7 または 10 ビット)			
シンタックス	:SEARCH:TRIGger:BUS:B1:I2C:ADDRess:MODe			
	{ADDR7   ADDR10   ? }			
関連コマンド	:SEARCH:TRIGger:BUS:B1:I2C:CONDition			
パラメータ	ADDR7 7ビ	ット・アドレッシング		
	ADDR10 10 E	ごット・アドレッシング		

		GD3-1000B 7 4 7 7 2 .	27 ( = <del>1</del> 7 7 7
戻り値	0	7 ビット・アドレッシング	
	1	10 ビット・アドレッシング	
例	:SEARCH:TI	RIGger:BUS:B1:I2C:AD	DRess:MODe
	?		
	0		
	アドレッシンク	ブモードは、7 ビット設定す	<sup>-</sup> る。
:SEARCH:TRIG	ger:BUS:B1:I2	C:ADDRess:TYPe	Set → Query
 説明	l²C バスアドレ	レスタイプと検索のトリガを	と設定します。
シンタックス	:SEARCH:TI	RIGger:BUS:B1:I2C:AD	DRess:TYPe
	{GENeralcal	I   STARtbyte   HSmode	EEPROM
	CBUS   ?}		
関連コマンド	:SEARCH:TI	RIGger:BUS:B1:I2C:CC	NDition
パラメータ	GENeralcall	ゼネラルコールアドレス	没定
		(0000000 0)	
	STARtbyte	先頭バイトのアドレス設力	定(0000 0001)
	HSmode	高速モードアドレス設定	
		(0000 の 1xx x)	
	EEPROM	EEPROM アドレス設定	(1010 XXX x)
	CBUS	CBUS アドレス設定 (00	00 001 x)
戻り値 r	ľC バスアドレ	レスの型を返します。	
例	:SEARCH:TI	RIGger:BUS:B1:I2C:AD	DRess:TYPe?

**CBUS** 



:SEARCH:TRIGg	er:BUS:B1:l2	C:ADDRess:VALue	Set → Query
説明	I <sup>2</sup> C の検索ド	Jガはアドレスまたはアド <b>レ</b>	ノス/データでト
	リガするように 設定します。	こ設定されている I <sup>2</sup> C バス	アドレス値を
シンタックス	:SEARCH:TI	RIGger:BUS:B1:I2C:ADI	DRess:VALue
	{string   ? }		
関連コマンド	:SEARCH:TI	RIGger:BUS:B1:I2C:ADI	DRess:MODe
パラメータ	<sting></sting>	7/10 文字は、二重引用符 む必要があります。	守"文字列"で囲
		x = 無視	
		1 = 2 進数の 1	
		0=2進数の0	
戻り値	バイナリのア	ドレス値を返します。	
例 1	:SEARCH:TI	RIGger:BUS:B1:I2C:ADI	DRess:MODe
	ADDR7		
	:SEARCH:TI	RIGger:BUS:B1:I2C:ADI	DRess:VALue
	"xxx0101"		
	"xxx0101"(	アドレスに設定します。	
例 2	:SEARCH:TI	RIGger:BUS:B1:I2C:ADI	DRess:VALue
	?		
	XXX0101		
:SEARCH:TRIGger	::BUS::B1:12C:A	DDRess:DIRection	Set → Query
説明	アドレスビット 設定します。	の読み込み書き込み、検	 索機能無視を
注意	I <sup>2</sup> C の検索ト	リガはアドレスまたはアド に設定されている場合に途	



シンタックス	:SEARCH:TRIGger:BUS:B1:I2C:ADDRess:DIRect	
	ion { READ	WRITE   NOCARE   ? }
関連コマンド	:SEARCH:TI	RIGger:BUS:B1:I2C:CONDition
パラメータ	READ	データ方向を読み込み設定
	WRITE	データ方向を書き込み設定
	NOCARE	データ方向を指定無し設定
戻り値	データ方向を返します。(READ, WRITE, NOCARE).	
例	:SEARCH:TRIGger:BUS:B1:I2C:ADDRess:DIRect	
	ion READ データ方向を読み込みに設定します。	

:SEARCH:TF	PICAPI RI ISE	ℷ୳୳ℷℂ∙ⅅ∆ℸ	م712ءد
.SEARCH.II	(IGGEL.DUG.E	)   . とし.レヘ	a.SIZE

:SEARCH:TRIC	er:BUS:B1:I2	2C:DATa:SIZe	→(Query)
説明	l²C バスのノ	<b>ヾイト単位のデータ</b>	· ・サイズを設定します。
注意	This setting	only applies whe	n the I <sup>2</sup> C search
	trigger is se	t to trigger on Dat	a or Address/Data
シンタックス	:SEARCH:T	RIGger:BUS:B1:I	2C:DATa:SIZe
	{ <nr1>   ? ]</nr1>	}	
関連コマンド	:SEARCH:T	RIGger:BUS:B1:I	2C:CONDition
パラメータ	<nr1></nr1>	データ・バイト数(	1 <b>~</b> 5).
戻り値	<nr1></nr1>	データバイト数を	返します。
例	:SEARCH:T	RIGger:BUS:B1:I	2C:DATa:SIZe 3

バイト数に3を設定します。

206



:SEARCH:TRIGg	er:BUS:B1:l2	C:DATa:VALue	Set → Query
説明	I <sup>2</sup> C トリガはテ	ータまたはアドレス	/データでトリガする
	ように設定され 定します。	れている I <sup>2</sup> C バスの	トリガデータ値を設
シンタックス	:SEARCH:TE	RIGger:BUS:B1:I20	C:DATa:VALue
	{string   ? }		
関連コマンド	:SEARCH:TE	RIGger:BUS:B1:I20	C:DATa:SIZe
パラメータ	<string></string>	文字列内の文字数	は、データサイズの
		設定に依存します。	文字列は"文字列"、
		二重引用符で囲む	必要があります。
		x = 無視	
		1 = 2 進数の 1	
		0=2進数の0	
戻り値	トリガデータ値	直を返します。	
例 1	:SEARCH:TF	RIGger:BUS:B1:I20	C:DATa:SIZe 1
	:SEARCH:TF	RIGger:BUS:B1:I20	C:DATa:VALue
	"1x1x0101"		
	"xxx0101"(こ)	トリガデータ値に設定	とします。
例 2	:SEARCH:TI	RIGger:BUS:B1:I20	C:DATa:VALue?
	1X1X0101		



:SEARCH:T	RIGger:BUS:B1:	UART:CONDition Set → Query
説明	UART 検索トリナ	ゴ条件を設定します。
シンタックス	:SEARCH:TRIG	Gger:BUS:B1:UART:CONDition
	{ RXSTArt   RXI	DATA   RXENDPacket   TXSTArt
	TXDATA   TXEN	NDPacket   TXPARItyerr   RXPARItyerr
	?}	
パラメータ	RXSTArt	RX のスタートビットの検索トリガ設定
	RXDATA	RX データの検索トリガ設定
	RXENDPacket	パケット条件の RX エンドで検索トリガ設 定
	RXPARItyerr	RX のパリティエラー条件で検索トリガ設 定
	TXSTArt	TX のスタートビットで検索トリガ設定
	TXDATA	TX データの検索トリガ設定
	TXENDPacket	パケット条件の TX エンドで検索トリガ設 定
	TXPARItyerr	TX パリティエラー条件で検索トリガ設定
戻り値 r	検索トリガ条件を	F返します。 
例	:SEARCH:TRIG	Gger:BUS:B1:UART:CONDition TXDATA
	UART バスの検	索機能は Tx データトリガに設定します。
		(Set )→
:SEARCH:T	RIGger:BUS:B1:	UART:RX:DATa:SIZe → Query
説明	UART データ	のバイト数を設定します。
注意	UART の検索 る場合に適用	▼ Rトリガが Rx データでトリガ設定されてい 引します。



シンタックス	:SEARCH:TR { <nr1>   ?}</nr1>	IGger:BUS:B1:UART:RX:	DATa:SIZe
関連コマンド		IGger:BUS:B1:UART:CO	NDition
パラメータ	<nr1></nr1>	バイト数 (1 ~10).	
戻り値	<nr1></nr1>	バイト数を返します	
例	:SEARCH:TR	- IGger:BUS:B1:UART:RX:	DATa:SIZe 5
	バイト数を5に	設定します。	
:SEARCH:TRIC	Gger:BUS:B1:U	ART:RX:DATa:VALue	Set → Query
説明	UART バスは	Rx データでトリガするよう!	こ設定されて
		スの検索トリガデータ値を記	
シンタックス	:SEARCH:TR	IGger:BUS:B1:UART:RX:	DATa:VALue
	{string   ? }		
関連コマンド	:SEARCH:TR	IGger:BUS:B1:UART:RX:	
パラメータ	<sting></sting>	文字列内の文字数は、デ	
		設定に依存します。文字を 二重引用符で囲む必要が	
		x = 無視	
		1 = 2 進数の 1	
		0=2進数の0	
戻り値	トリガデータ値	を返します。	
例 1	:SEARCH:TR	IGger:BUS:B1:UART:CO	NDition
	RXDATA		
	:SEARCH:TR	IGger:BUS:B1:UART:RX:	DATa:SIZe 1
	:SEARCH:TR	IGger:BUS:B1:UART:RX:	DATa:VALue
	"1x1x0101"		
	"1x1x0101"に	トリガデータ値を設定します	-

(Set)



例 2 :SEARCH:TRIGger:BUS:B1:UART:RX:DATa:VALue ? 1X1X0101

:SEARCH:TRIG	ger:BUS:B1:UART:TX:DATa:SIZe Set → Query
説明	UART データのバイト数を設定します。
注意	UART の検索トリガが Tx データでトリガ設定されて いる場合に適用します。
シンタックス	:SEARCH:TRIGger:BUS:B1:UART:TX:DATa:SIZe { <nr1>   ?}</nr1>
関連コマンド	:SEARCH:TRIGger:BUS:B1:UART:CONDition
パラメータ	<nr1> バイト数 (1 ~10).</nr1>
戻り値	<nr1> バイト数を返します</nr1>
例	:SEARCH:TRIGger:BUS:B1:UART:TX:DATa:SIZe
	5
	バイト数を 5 に設定します。

:SEARCH:TRIGg	er:BUS:B1:U/	ART:TX:DATa:VALue	→ Query
説明	UART バスか	「Tx データでトリガするよ	うに設定され
	ている UART す。	バスの検索トリガデータ値	重を設定しま
シンタックス	:SEARCH:TF	RIGger:BUS:B1:UART:T	X:DATa:VALu
	e {string   ? }		
関連コマンド	:SEARCH:TF	RIGger:BUS:B1:UART:T	X:DATa:SIZe
パラメータ	<sting></sting>	文字列内の文字数は、デ	ータサイズの
		設定に依存します。文字3 二重引用符で囲む必要か	



	x = 無視
	1 = 2 進数の 1
	0=2進数の0
戻り値	トリガデータ値を返します。
例 1	:SEARCH:TRIGger:BUS:B1:UART:CONDition
	TXDATA
	:SEARCH:TRIGger:BUS:B1:UART:TX:DATa:SIZe
	1
	:SEARCH:TRIGger:BUS:B1:UART:TX:DATa:VALu
	e "1x1x0101"
	"1x1x0101"にトリガデータ値を設定します
例 2	:SEARCH:TRIGger:BUS:B1:UART:TX:DATa:VALu
	e?
	1X1X0101

# :SEARCH:TRIGger:BUS:B1:SPI:CONDition



	9	, (((()))
説明	SPI 検索トリガ条件を設定します。	
シンタックス	:SEARCH:TRIGger:BUS:B1:SPI:CONDition {SS	
	MISO   MOSI   MISOMOSI   ? }	
パラメータ	SS	スレーブの選択条件でトリガ設定
	MISO	マスターインスレーブアウト条件でトリガ 設定
	MOSI	マスタアウトスレーブイン条件でトリガ設 定
	MISOMOSI	マスターインスレーブアウトとマスタアウトスレーブイン条件でトリガ設定
戻り値	トリガ条件を返します。	
例	:SEARCH:TRIGger:BUS:B1:SPI:CONDition MISO	
	SPI バスを M	IIOS でトリガ設定します。



# :SEARCH:TRIGger:BUS:B1:SPI:DATa:SIZe



説明	検索機能の SPI データのワード数を設定します。		
注意	SPI の検索トリガが MISO、MOSI または MISO /		
	MOSI でトリカ	〕設定されている場合に適用します。	
シンタックス	:SEARCH:TRIGger:BUS:B1:SPI:DATa:SIZe		
	{ <nr1>   ?}</nr1>		
関連コマンド	:SEARCH:TRIGger:BUS:B1:SPI:CONDition		
パラメータ	<nr1></nr1>	ワード数 (1 ~32).	
戻り値	<nr1></nr1>	ワード数を返します	
例	:SEARCH:TRIGger:BUS:B1:SPI:DATa:SIZe 10		
	ワード数を 10 に設定します。		

# :SEARCH:TRIGger:BUS:B1:SPI:DATa:MISO:VALue



`		
説明	SPI バスは、MISO または MISO/MOSI でトリガ設定されている SPI バスのデータ値を設定します。	
シンタックス	:SEARCH:TRIGger:BUS:B1:SPI:DATa:MISO:VAL ue {string   ? }	
関連コマンド	:SEARCH:TRIGger:BUS:B1:SPI:DATa:SIZe	
パラメータ	<sting></sting>	文字列内の文字数は、データサイズの 設定に依存します。文字列は"文字列"、 二重引用符で囲む必要があります。 x = 無視 1 = 2 進数の 1 0 = 2 進数の 0
戻り値	データ値を返します。	



例 1	:SEARCH:	:TRIGger:BUS:B1:SPI:CONDition MISO	
	:SEARCH:	:TRIGger:BUS:B1:SPI:DATa:SIZe 2	
	:SEARCH:	:TRIGger:BUS:B1:SPI:DATa:MISO:VAL	
	ue "1x1x0	101"	
	"1x1x0101	"にトリガデータ値を設定します。	
例 2	:SEARCH:	:SEARCH:TRIGger:BUS:B1:SPI:DATa:MISO:VAL	
	ue?		
	1X1X0101		
		(Set )→	
:SEARCH:TRIC	Gger:BUS:B1:	SPI:DATa:MOSI:VALue → Query	
説明	SPI バスは MOSI または MISO/MOSI でトリガ設定		
	されている す。	SPI バスの検索トリガデータ値を設定しま	
シンタックス	:SEARCH:TRIGger:BUS:B1:SPI:DATa:MOSI:V		
	ue {string	<b> </b> ?}	
関連コマンド	:SEARCH:	:SEARCH:TRIGger:BUS:B1:SPI:DATa:SIZe	
パラメータ	<sting></sting>	文字列内の文字数は、データサイズの	
		設定に依存します。文字列は"文字列"、	
		二重引用符で囲む必要があります。	
		x = 無視	
		1 = 2 進数の 1	
		0=2進数の0	
戻り値	Returns th	Returns the data value.	



例 1	:SEARCH:TRIGger:BUS:B1:SPI:CONDition MOSI		
	:SEARCH:TRIGger:BUS:B1:SPI:DATa:SIZe 2		
	:SEARCH:TRIGger:BUS:B1:SPI:DATa:MOSI:VAL		
	ue "1x1x0101"		
	"1x1x0101"にトリガデータ値を設定します		
例 2	:SEARCH:TRIGger:BUS:B1:SPI:DATa:MOSI:VAL		
	ue?		



:SEARCH:TRIGger:BUS:B1:CAN:CONDition → Query			
説明	CAN トリガ検索の条件を設定します。		
シンタックス	:SEARCH:TRIGger:BUS:B1:CAN:CONDition		
	{SOF FRAMEtype IDentifier DATA IDANDDATA EOF		
	ACKMISS STUFFERR ?}		
パラメータ/ 戻り値	SOF	フレーム開始のトリガを検索条件とします。	
	FRAMEtype	フレーム形式のトリガを検索条件とします。	
	Identifier	ID のトリガを検索条件とします。	
	DATA	データ部のトリガを検索条件とします。	
	IDANDDATA	ID とデータ部のトリガを検索条件とします。	
	EOF	フレーム終了のトリガを検索条件としま す。	
	ACKMISS	ACK 欠落のトリガを検索条件とします。	
	STUFFERR	ビットスタッフィングエラーのトリガを検索 条件とします。	
例 1	:SEARCH:TRIGger:BUS:B1:CAN:CONDition SOF 開始フレームの検索をします。		



例 2 :SEARCH:TRIGger:BUS:B1:CAN:CONDition?

>SOF

開始フレームの検索が設定されています。

	Set→
:SEARCH:TRIGger:BUS:B1:CAN:FRAMEtype	→ Query

		,, <u> </u>
説明	フレーム形式	のトリガ検索を設定します。
シンタックス	:SEARCH:TI	RIGger:BUS:B1:CAN:FRAMEtype
	{DATA REM	ote ERRor OVERLoad ?}
パラメータ/	DATA	データフレームのトリガを検索条件とします。
戻り値	REMote	リモートフレームのトリガを検索条件としま す。
	ERRor	エラーフレームのトリガを検索条件とします。
	OVERLoad	オーバーロードのトリガを検索条件とします。
例	·SFARCH·TI	RIGger:BUS:B1:CAN:FRAMEtype DATA

:SEARCH:TRIGger:BUS:B1:CAN:FRAMEtype DATA データフレームのトリガを検索条件とします。

:SEARCH:TRIGger:BUS:B1:CAN:IDentifier:MODe



説明	ID にトリガ検索をかける場合の ID 形式を選択します。		
シンタックス	:SEARCH:TRIGger:BUS:B1:CAN:IDentifier:MODe		
	{STANDard EXTended ?}		
パラメータ/	STANDard	標準 ID を使用します。	
戻り値	EXTended	拡張 ID を使用します。	



1	_	۰	ı	
4.	b	ı	ı	
ľ	"	٠	ı	

:SEARCH:TRIGger:BUS:B1:CAN:IDentifier:MODe

?

>STANDARD

標準が選択されています。

:SEARCH:TRIGger:BUS:B1:CAN:IDentifier:MODe

**EXTENDED** 

:SEARCH:TRIGger:BUS:B1:CAN:IDentifier:MODe

?

>EXTEND

拡張 ID が選択されています。

#### :SEARCH:TRIGger:BUS:B1:CAN:IDentifier:VALue



説明	ID にトリガ検索をかける場合の ID を指定します。		
シンタックス	:SEARCH:TRIGger:BUS:B1:CAN:IDentifier:VALue		
	{ <string> ?}</string>		
関連コマンド	:SEARCH:TRIGger:BUS:B1:CAN:IDentifier:MODe		
パラメータ/ 戻り値	<string></string>	設定値は文字列の 2 進数で設定しま す。 x = 無視,1,0	



例	:SEARCH:TRIGger:BUS:B1:CAN:CONDition ID
	:SEARCH:TRIGger:BUS:B1:CAN:IDentifier:MODe
	STANDARD
	:SEARCH:TRIG:BUS:B1:CAN:ID:VAL
	"01100X1X01X"
	:SEARCH:TRIGger:BUS:B1:CAN:IDentifier:VALue
	?
	>01100X1X01X
	検索に ID:01100X1X01X を指定します。

#### :SEARCH:TRIGger:BUS:B1:CAN:IDentifier:DIRection



説明	トリガ検索に使用する ID の読書きの方向を指定します。	
シンタックス	:SEARCH:TRIGger:BUS:B1:CAN:IDentifier:DIRection	
	{READ WRITE	NOCARE ?}
パラメータ/	READ	読込みを指定します。
戻り値	WRITE	書込みを指定します。
	NOCARE	両方向を指定します。
例 2	:SEARCH:TRIGger:BUS:B1:CAN:IDentifier:DIRecti	
	?	
	>WRITE 方向は書込みです。	
	:SEARCH:TRIG	Gger:BUS:B1:CAN:IDentifier:DIRection
	READ	
	:SEARCH:TRIGger:BUS:B1:CAN:IDentifier:DIRecti	
	?	
	>READ 方向を読み出し	こ設定しました。



:SEARCH:TR	RIGger:BUS:B1:CAI	N:DATa:QUALifier	Set → Query
説明	データ値をトリガ検 す。	素に指定する場合の条件	牛を設定しま
シンタックス	:SEARCH:TRIGg	er:BUS:B1:CAN:DATa:0	QUALifier
	{LESSthan THAN	I EQual UNEQual LESS	EQual MOR
	EEQual ?}		
パラメータ/	LESSthan	データ値が設定未満の均	易合
戻り値	THAN	データ値が設定より大き	い場合
	EQual	データ値が設定と同じ場	合
	UNEQual	データ値が設定と異なる	場合
	LESSEQual	データ値が設定以下の均	易合
	MOREEQual	データ値が設定以上の均	<b>易</b> 合
例	:SEARCH:TRIGg	er:BUS:B1:CAN:DATa:0	QUALifier?
	>EQUAL		
	:SEARCH:TRIGg	er:BUS:B1:CAN:DATa:0	QUALifier
	THAN		
	:SEARCH:TRIGg	er:BUS:B1:CAN:DATa:0	QUALifier?
	>THAN		
		Se	t <b>→</b>
:SEARCH:TR	RIGger:BUS:B1:CA	N:DATa:SIZe →	Query
説明	データ値でトリ: します。	が検索をかける場合のデ	一タ長を設定
シンタックス	:SEARCH:TR	Gger:BUS:B1:CAN:DA	Ta:SIZe

パラメータ/	<nr1></nr1>	1~8 (bytes)
戻り値		

{<NR1>|?}



例	:SEARCH:TRIGger:BUS:B1:CAN:DATa:SIZe?
	>1
	1バイトが設定されています。
	:SEARCH:TRIGger:BUS:B1:CAN:DATa:SIZe 2
	:SEARCH:TRIGger:BUS:B1:CAN:DATa:SIZe?
	>2
	2 バイトが設定されています。

271118 0000000000000000000000000000000000				
:SEARCH:TRIGger:BUS:B1:CAN:DATa:VALue Set ——Query				
説明	データ値でトリガ検索をかける場合の値を設定しま す。			
関連コマンド	:SEARCH:TE	RIGger:BUS:B1:CA	N:DATa:SIZe	
シンタックス	:SEARCH:TRIGger:BUS:B1:CAN:DATa:VALue			
	{ <string> ?}</string>			
パラメータ/ 戻り値	<string></string>	設定値は文字列の す。	2 進数で設定しま	
		x = 無視,1,0		
例	:SEARCH:TRIGger:BUS:B1:CAN:DATa:SIZe 1			
	:SEARCH:TRIGger:BUS:B1:CAN:DATa:VALue			
	"01010X1X"			
	:SEARCH:TRIGger:BUS:B1:CAN:DATa:VALue?		N:DATa:VALue?	
	>01010X1X			



### :SEARCH:TRIGger:BUS:B1:LIN:CONDition



説明 LIN のトリガ検索条件を設定します。

シンタックス:SEARCH:TRIGger:BUS:B1:LIN:CONDition

{{SYNCField|IDentifier|DATA|IDANDDATA|WAKEup|SL

EEP|ERRor|?}

パラメータ/ 戻り値 SYNCField

SYNC にトリガ検索をかけます。

IDentifier ID にトリガ検索をかけます。

DATAデータ部にトリガ検索をかけます。

IDANDDATA ID とデータ部の組合せにトリガ検索をか

けます。

WAKEup 起動フレームにトリガをかけます。

SLEEPスリープフレームにトリガ検索をかけま

す。

ERRor エラーにトリガ検索をかけます。

例

:SEARCH:TRIGger:BUS:B1:LIN:CONDition?

>IDANDDATA

トリガ検索は ID とデータ部にかけます。

:SEARCH:TRIGger:BUS:B1:LIN:CONDition DATA

:SEARCH:TRIGger:BUS:B1:LIN:CONDition?

>DATA

トリガ検索はデータ部にかけています。



:SEARCH:TRIG	ger:BUS:B1:LIN	:DATa:QUALifier Set → Query	
説明	データ部をトリ: 設定します。	が検索にかける場合のデータの条件を	
シンタックス	:SEARCH:TR	IGger:BUS:B1:LIN:DATa:QUALifier	
	{LESSthan TF	HAN EQual UNEQual LESSEQual M	
	OREEQual ?}		
パラメータ/	LESSthan	データ値が設定未満の場合	
戻り値	THAN	データ値が設定より大きい場合	
	EQual	データ値が設定と同じ場合	
	UNEQual	データ値が設定と異なる場合	
	LESSEQual	データ値が設定以下の場合	
	MOREEQual	データ値が設定以上の場合	
	LESSthan	データ値が設定未満の場合	
例	:SEARCH:TR	IGger:BUS:B1:LIN:DATa:QUALifier?	
	>EQUAL		
	:SEARCH:TR	IGger:BUS:B1:LIN:DATa:QUALifier	
	THAN		
	:SEARCH:TR	IGger:BUS:B1:LIN:DATa:QUALifier?	
	>THAN		
:SEARCH:TRIGger:BUS:B1:LIN:DATa:SIZe Set → Query			
説明	データ値でトリ: します。	ガ検索をかける場合のデータ長を設定	
シンタックス	:SEARCH:TR	IGger:BUS:B1:LIN:DATa:SIZe	
	{ <nr1> ?}</nr1>		



パラメータ/ 戻り値	<nr1></nr1>	1~8 (bytes)
例	>1	RIGger:BUS:B1:LIN:DATa:SIZe? Eされています。
	:SEARCH:TRIGger:BUS:B1:LIN:DATa:SIZe 2 :SEARCH:TRIGger:BUS:B1:LIN:DATa:SIZe? >2 2バイトを設定しました。	

## :SEARCH:TRIGger:BUS:B1:LIN:DATa:VALue

(	Set	<b>—</b>	
_	→ Qı	iery	)

説明	データ値でトリガ検索をかける場合の値を設定します。		
関連コマンド	:SEARCH:TRIGger:BUS:B1:LIN:DATa:SIZe		
シンタックス	:SEARCH:TI	RIGger:BUS:B1:LIN:DATa:VALue	
	{ <string> ?}</string>		
パラメータ/	<string></string>	設定値は文字列の2進数で設定しま	
戻り値		す。	
		x = 無視,1,0	
例	:SEARCH:TI	RIGger:BUS:B1:LIN:DATa:SIZe 1	
	:SEARCH:TI	RIGger:BUS:B1:LIN:DATa:VALue	
	"01010X1X"		
	:SEARCH:TI	RIGger:BUS:B1:LIN:DATa:VALue?	
	>01010X1X		
	トリガ検索条件は 01010X1X のデータになりました。		



:SEARCH:TRIGg	er:BUS:B1:Lll	N:ERRTYPE	Set → Query
説明	選択したエラーにトリガ検索をかけます。		
シンタックス	:SEARCH:TRIGger:BUS:B1:LIN:ERRTYPE		
	{SYNC PARI	ty CHecksum ?}	
パラメータ/	SYNC	SYNC エラーにトリガれ	食索をかけます。
戻り値	PARIty	パリティエラーにトリガ	検索をかけます。
	CHecksum	チェックサムエラーにト ます。	リガ検索をかけ
例:SEARCH:TRIGg		RIGger:BUS:B1:LIN:E	RRTYPE?
	>SYNC		
	トリガ検索条件は SYNC エラーです。		
:SEARCH:TRIGger:BUS:B1:LIN:ERRT		RRTYPE	
	CHECKSUM		
	:SEARCH:TRIGger:BUS:B1:LIN:ERRTYPE?		
>CHECKSUM トリガ検索条件はチェックサムエラーです。		です。	
:SEARCH:TRIGg	er:BUS:B1:LII	N:IDentifier:VALue	Set → Query
説明	ID ZULTA	またかは7担人の広た	シャン・ナー

説明	ID でトリガ検索をかける場合の値を設定します。		
シンタックス	:SEARCH:TRIGger:BUS:B1:LIN:IDentifier:VALue		
	{ <string> ?}</string>		
パラメータ/ 戻り値	<string></string>	設定値は文字列の 2 進数で設定します。 x = 無視,1,0	



例 :SEARCH:TRIGger:BUS:B1:LIN:CONDition ID :SEARCH:TRIGger:BUS:B1:LIN:IDentifier:VALue "00X1X01X" :SEARCH:TRIGger:BUS:B1:LIN:IDentifier:VALue? >01100X1X01X トリガ検索条件は 01010X1X の ID です。



:SEARCH:FFTPeak:METHod —Query			Query
説明	FFT ピーク検出の方法を指定します。		
関連コマンド	:SEARCH	l:TRIGger:TYPe	
	:SEARCH	l:FFTPeak:METHod:M	1PEak
	:SEARCH	l:TRIGger:LEVel	
シンタックス	:SEARCH	l:FFTPeak:METHod {N	MPEak   LEVel   ?}
パラメータ/	MPEak	MaxPeak を指定します	•
戻り値 	LEVel	レベルで指定します。	
例	:SEARCH:FFTPeak:METHod LEVel		
	:SEARCH	H:FFTPeak:METHod?	
	>LEVEL		
	:SEARCH:TRIGger:LEVel?		
	>1.000E+00		
	:SEARCH:TRIGger:LEVel 2		
	:SEARCH:TRIGger:LEVel?		
	>2.000E+00		



:SEARCH:FFTPe	eak:METHod:I	MPEak	Set → Query
説明	ピークの番号の設定と指定されたピークの周波数を 返答します。		
関連コマンド	:SEARCH:TI	RIGger:TYPe	
	:SEARCH:FI	FTPeak:METHod	
シンタックス	:SEARCH:FI	FTPeak:METHod:W	IPEak { <nr1>   ?}</nr1>
パラメータ	<nr1></nr1>	ピークの番号を指定	 !します。1~10
戻り値	<nr3></nr3>	周波数を応答します	•
例	:SEARCH:FFTPeak:METHod MPEak		IPEak
	:SEARCH:FFTPeak:METHod?		
	>MPEAK		
	:SEARCH:FFTPeak:METHod:MPEak?		
>1.000E+00			
	:SEARCH:FFTPeak:METHod:MPEak 2		
	:SEARCH:FFTPeak:METHod:MPEak?		
	>2.000E+00		
	(Set )→		

#### :SEARCH:FFTPeak:SINFo



説明	ピーク検出の状態を指定します。	
関連コマンド	:SEARCH:TRIGger:TYPe	
シンタックス	:SEARCH:FFTPeak:SINFo {MARK   PEAK   ?}	
パラメータ/	MARK マーカーを指定します。	



	PEAK ピー	-ク検出を指定します。
例	:SEARCH:FFTP	eak:SINFo?
	>PEAK	
	:SEARCH:FFTP	eak:SINFo mark
	:SEARCH:FFTP	eak:SINFo?
	>MARK	

# ラベルコマンド

:CHANnel <x>:LABel</x>	227
:CHANnel <x>:LABel:DISPlay</x>	228
:REF <x>:LABel</x>	228
:REF <x>:LABel:DISPlay</x>	229
:BUS1:LABel	230
:BUS1:LABel:DISPlay	230
:SET <x>:LABel</x>	231

#### :CHANnel<X>:LABel



説明	選択したチャンネルのファイルラベルを設定します。		
シンタックス	:CHANnel <x>:LABel {<string>   ?}</string></x>		
関連コマンド	:CHANnel<	<>:LABel:DISPlay	
パラメータ	<x> <string></string></x>	チャンネル 1、2、3、4 英数字、アンダースコア文字、ピリオド、 ダッシュで文字列が 8 文字以下でなけ ればなりません。文字列は"で囲む必要 があります。	
戻り値	<string></string>	選択したチャンネルのラベルを返します。ラベルが割り当てられていないと応 答しません。	
例 1	:CHANnel1:LABel "CH1_lab" チャンネル 1 のラベルに"CH1_lab"を設定します。		
例 2	:CHANnel1:LABel?		

CH1\_lab



		<u>Set</u> →	
:CHANnel <x>:LA</x>	\Bel:DISPlay	→ Query	
説明	選択したチャ す。	ンネルのラベルをオン/オフを設定しま	
シンタックス	:CHANnel<	K>:LABel:DISPlay { OFF   ON   ? }	
関連コマンド	:CHANnel<	<>:LABel	
パラメータ	<x></x>	チャンネル 1、2、3、4	
	OFF	選択したチャンネルのファイルラベルの オフ設定	
	ON	選択したチャンネルのファイルラベルの オン設定	
戻り値	選択したチャンネルのファイルラベルの状態を返しま		
	す。(ON, OF	F).	
例	:CHANnel1:LABel "CH1"		
	:CHANnel1:	LABel:DISPlay ON	
	:CHANnel1:LABel:DISPlay?		
	ON		
		のラベルに"CH1"に設定しラベル表示を。ラベルの照会をするとオンが返答され	
		<u>Set</u> →	
:REF <x>:LABel</x>		→ Query	
説明	選択したリフ す。	ァレンス波形のファイルラベルを設定しま	
シンタックス	:REF <x>:LA</x>	ABel { <string>   ?}</string>	
関連コマンド	:REF <x>:LABel:DISPlay</x>		
パラメータ	<x></x>	REF 1, 2, 3, 4	



	<string></string>	英数字、アンダースコア文字、ピリオド、 ダッシュで文字列が 8 文字以下でなけ
		ればなりません。文字列は"で囲む必要 があります。
戻り値	<string></string>	選択したチャンネルのラベルを返しま す。ラベルが割り当てられていないと応 答しません。
例 1	:REF1:LABe	l "REF1_lab"
	リファレンス派 ます。	皮形 1 のラベルに" REF1_lab "を設定し
例 2	:REF1:LABe	1?
	REF1_lab	

#### :REF<X>:LABel:DISPlav



	i.DISF lay	Query	
説明		選択したリファレンス波形のラベルのオンまたはオフ を設定します。	
シンタックス	:REF <x>:</x>	:REF <x>:LABel:DISPlay { OFF   ON   ? }</x>	
関連コマンド	:REF <x>:</x>	:REF <x>:LABel</x>	
パラメータ	<x></x>	リファレンス波形 1、2、3、4	
	OFF	選択したリファレンス波形のファイルラ ベルのオフ設定	
	ON	選択したリファレンス波形のファイルラ ベルのオン設定	
戻り値	選択したリ	選択したリファレンス波形のファイルラベルの状態を	
	返します。	返します。(ON, OFF).	



例 :REF1:LABel "REF1" :REF1:LABel:DISPlay ON :REF1:LABel:DISPlay? ON リファレンス波形 1 のラベルに" REF1"に設定しラベ ル表示をオンにします。ラベルの照会をするとオンが 返答されます。 Set ) :BUS1:LABel Querv 説明 バス用のファイル・ラベルを設定します。 シンタックス :BUS1:LABel {<string> | ?} 関連コマンド :BUS1:LABel:DISPlay パラメータ 英数字、アンダースコア文字、ピリオド、 <string> ダッシュで文字列が8文字以下でなけ ればなりません。文字列は"で囲む必要 があります。 バス用のラベルを返します。ラベルが割 戻り値 <string> り当てられていないと応答しません。 例 1 :BUS1:LABel "Bus" バスのラベルを"Bus"に設定します。 例 2 :BUS1:LABel? Bus Set ) :BUS1:LABel:DISPlay → Query) 説明 バスのラベルのオンまたはオフを設定します。 シンタックス :BUS1:LABel:DISPlay { OFF | ON | ? } 関連コマンド

:BUS1:LABel

OFF

バス用のラベルのオフ設定

22	Λ
23	v

パラメータ



	ON	バス用のラベルのオン設定		
戻り値	バス用のファ	ィイル・ラベルの状態を返します。(ON,		
	OFF).			
例	:BUS1:LABel "Bus"			
	:BUS1:LAB	el:DISPlay ON		
	:BUS1:LAB	el:DISPlay?		
	ON			
		バス 1 のラベルに" Bus "に設定しラベル表示をオンにします。ラベルの照会をするとオンが返答されます。		
		Set →		
:SET <x>:LABel</x>		→ Query		
説明	選択されたセットアップ用のファイル・ラベルを設定し ます。			
シンタックス	:SET <x>:LA</x>	ABel { <string>   ?}</string>		
関連コマンド	:SET <x>:LA</x>	ABel:DISPlay		
パラメータ	<x></x>	1 から 20 の設定番号		
	<string></string>	英数字、アンダースコア文字、ピリオド、		
		ダッシュで文字列が8文字以下でなけ		
		ればなりません。文字列は"で囲む必要 があります。		
戻り値	<string></string>	選択したセットアップ用のラベルを返します。 ラベルが割り当てられていないと応答しません。		
例 1	:SET1:LAB	el "SET1_lab"		
	Sets the label for setup 1 as "SET1_lab".			
	セットアップ <sup>・</sup> す。	1 用のラベルを"SET1_lab"に設定しま		



例 2 :SET1:LABel?

SET1\_lab

# セグメント・コマンド

:SEGMents:STATE	234
:SEGMents:CURRent	234
:SEGMents:TOTalnum	234
:SEGMents:TIMe	235
:SEGMents:DISPALL	235
:SEGMents:MEASure:MODe	236
:SEGMents:MEASure:PLOT:SOURce	236
:SEGMents:MEASure:PLOT:DIVide	237
:SEGMents:MEASure:PLOT:SELect	237
:SEGMents:MEASure:PLOT:RESults	237
:SEGMents:MEASure:TABle:SOURce	238
:SEGMents:MEASure:TABle:SELect	238
:SEGMents:MEASure:TABle:LIST	239
:SEGMents:MEASure:TABle:SAVe	239
:SEGMents:SAVe	239
:SEGMents:SAVe:SOURce	240
:SEGMents:SAVe:SELect:STARt	240
·SEGMonte·SAVo·SELoct·END	240



:SEGMents:ST	ATE		Set → Query	
説明	セグメント	メモリー機能をオン	・オフします	
シンタックス	:SEGMen	:SEGMents:STATE { OFF   ON   ? }		
関連コマンド	:RUN ; :S	:RUN ; :STOP		
パラメータ	OFF	OFF セグメントメモリー機能をオフにします		
	ON	セグメントメモリ	一機能をオンにします	

セグメントメモリー機能をオンにします

:SEGMents:STATE ON

#### :SEGMents:CURRent

例



説明	現在のセグメン	ント番号の設定と要求をします。	
シンタックス	:SEGMents:CURRent		
	{SETTOMIN	SETTOMAX NR1 ?}	
関連コマンド	:SEGMents:S	STATE ; :SEGMents:TOTalnum	
パラメータ	SETTOMIN	セグメントを最小に設定します。	
	SETTOMAX	セグメントを最大に設定します。	
	<nr1></nr1>	1~29000	
例	:SEGMents:C	:SEGMents:CURRent 10	
	セグメント番号	を 10 に設定します。	

#### :SEGMents:TOTalnum



説明	セグメントの分割数を設定します。
シンタックス	:SEGMents:TOTalnum
	{SETTOMIN SETTOMAX  <nr1> ?}</nr1>
関連コマンド	:SEGMents:STATE ; :SEGMents:CURRent



パラメータ	SETTOMIN SETTOMAX	分割数を最小に設定します 分割数を現在のメモリ長で可能な最 大に設定します。
	<nr1></nr1>	1~29000
例	:SEGMents:TO	Talnum SETTOMAX
	分割数を最大の	29000 に設定します。

#### :SEGMents:TIMe



説明	表示しているセグメントの最初のセグメントからの経 過時間を応答します。
シンタックス	:SEGMents:TIMe?
関連コマンド	:SEGMents:STATE;:SEGMents:CURRent
戻り値	The segment time as <nr3>.</nr3>
例	:SEGMents:TIMe?
	>8.040E-03
	経過時間は 8.04ms です。

#### :SEGMents:DISPALL



説明	全てのセグ	メントを表示するかどうかを設定します。
シンタックス	:SEGMents:DISPALL {OFF ON ?}	
関連コマンド	:SEGMents	s:STATE;:SEGMents:CURRent
パラメータ	OFF	全てのセグメントを表示しません。
	ON	全てのセグメントを表示します。
例	:SEGMents:DISPALL ON 全てのセグメントを表示します。	



#### Set ` :SEGMents:MEASure:MODe Query 説明 セグメント動作時の測定モードを設定します。 シンタックス :SEGMents:MEASure:MODe {OFF|PLOT|TABle|?} 関連コマンド :MEASUrement:MEAS<x> パラメータ セグメント動作時の自動測定を停止しま OFF す。 セグメント動作時の自動測定を統計にし PLOT ます。 セグメント動作時の自動測定をリストにし TABLE ます。 例 :SEGMents:MEASure:MODe? >PLOT セグメント動作時の自動測定は統計です。 Set ) :SEGMents:MEASure:PLOT:SOURce **▶** Querv 説明 セグメント動作時の統計モードのソースを選択します シンタックス :SEGMents:MEASure:PLOT:SOURce {<NR1> | ? |}

:SEGMents:MEASure:MODe ; :SEGMents:MEAS ure:PLOT:DIVide ; :SEGMents:MEASure:PLOT:S

関連コマンド



:SEGMents:MEA	Sure:PLOT:	DIVide	Set → Query
説明	統計モードの	の bin 数を設定します	. 0
シンタックス	:SEGMents	s:MEASure:PLOT:DI	Vide { <nr1>   ?  }</nr1>
関連コマンド	:SEGMents	s:MEASure:PLOT:S0	OURce ; :SEGMent
	s:MEASure	e:PLOT:SELect	
パラメータ	<nr1></nr1>	1~20	
例	:SEGMents	s:MEASure:PLOT:DI	Vide 5
	bin 数を51	こ設定します。	
			Set →
:SEGMents:MEA	Sure:PLOT:	SELect	Set → Query
:SEGMents:MEA 説明		<b>SELect</b> の Bin の番号を指定し	Query
	統計モードの		→ Query ンます。
説明	統計モード(	の Bin の番号を指定し	→ Query レます。 ELect { <nr1>   ?  }</nr1>
説明 シンタックス	統計モードの :SEGMents :SEGMents	の Bin の番号を指定し s:MEASure:PLOT:SE	Query します。 ELect { <nr1> ? } DURce</nr1>
説明 シンタックス	統計モードの :SEGMents :SEGMents	の Bin の番号を指定し s:MEASure:PLOT:SE s:MEASure:PLOT:SC	Query します。 ELect { <nr1> ? } DURce</nr1>
説明 シンタックス 関連コマンド	統計モードの :SEGMents :SEGMents	の Bin の番号を指定し s:MEASure:PLOT:SE s:MEASure:PLOT:SC s:MEASure:PLOT:DI	Query します。 ELect { <nr1> ? } DURce</nr1>

:SEGMents:MEASure:PLOT:RESults → Query		
説明	選択されているている統計情報を要求します。	
シンタックス	:SEGMents:MEASure:PLOT:RESults?	
関連コマンド	:SEGMents:MEASure:PLOT:SOURce;:SEGMent	
	$s: MEASure: PLOT: DIVide\ ; \ : SEGMents: MEASure:$	
	PLOT:SELect	

5番目を指定します。



戻り値	<string> 文字列で測定データが戻ります。</string>	
例	:SEGMents:MEASure:PLOT:RESults?	
	> MAX,1.000kHz;MIN,1.000kHz;MEAN,1.000kHz;	
	Bin Statistics,1 of 10;Percent,10.00%;Count,1;	
	Measured,10;Unmeasured,0;Bin Range,	
	1.000kHz~1.000kHz;	
	1 つ目の統計情報の結果です。	

# :SEGMents:MEASure:TABle:SOURce



説明	セグメント動作時のリストモードのソースを選択します		
シンタックス	:SEGMents:MEASure:TABle:SOURce {CH1   CH2		
	CH3  CH4   ?  }		
関連コマンド	:SEGMents:MEASure:MODe;:SEGMents:MEAS		
	ure:TABle:SELect;:SEGMents:MEASure:TABle:L		
	IST		
パラメータ	CH1~CH4 チャンネルを指定		
例	:SEGMents:MEASure:TABle:SOURce CH1		
	ソースに CH1 を指定します。		

#### :SEGMents:MEASure:TABle:SELect



説明	セグメント動作時のテーブルの番号を指定します。		
シンタックス	:SEGMents:MEASure:TABle:SELect { <nr1>   ?  }</nr1>		
関連コマンド	:SEGMents:TOTalnum		
パラメータ	<nr1></nr1>	1~29000	
戻り値	<nr3>.</nr3>		



例:SEGMents:MEASure:TABle:SELect 10 10 番目のテーブルを指定します。

#### :SEGMents:MEASure:TABle:LIST



	, (4,4,4,7)
説明	指定されているテーブルの情報を要求します
シンタックス	:SEGMents:MEASure:TABle:LIST?
戻り値	文字列で情報を応答します。
例	:SEGMents:MEASure:TABle:LIST?
	>"TEXIO DCS-1000B, serial number P930116,
	version V1.11",Segment Summary : CH1,
	Seg.,Pk-Pk (V),Pk-Pk (V),1,8.00m,8.00metc

#### :SEGMents:MEASure:TABle:SAVe



説明	自動測定の結果を保存します。		
シンタックス	:SEGMents:MEASure:TABle:SAVe		

#### :SEGMents:SAVe



説明	セグメント動作時の結果を保存します。		
シンタックス	:SEGMents:SAVe		
関連コマンド	:SEGMents:SAVe:SOURce ; :SEGMents:SAVe:S		
	ELect:STARt; :SEGMents:SAVe:SELect:END		
例	:SEGMents:SAVe:SOURce CH1		
	:SEGMents:SAVe:SELect:STARt 1		
	:SEGMents:SAVe:SELect:END 10		
	:SEGMents:SAVe		



:SEGMents:SAV	e:SOURce		Set → Query
説明	セグメント動作 す。	時の保存するチャン	ノネルを指定しま
シンタックス	:SEGMents:S	AVe:SOURce {CH	1   CH2   CH3
	CH4   ?  }		
パラメータ	CH1~CH4 <sup>チ</sup>	ャンネルを指定しま	す。
例	:SEGMents:S	AVe:SOURce CH	1
	CH1 を指定し	ます。	
			(Set)→
:SEGMents:SAV	e:SELect:STAF	Rt	Query
説明	保存するセグス	<sup>く</sup> ントの開始番号を	指定します。
シンタックス	:SEGMents:S	AVe:SELect:STAR	t
	{SETTOMIN	SETTOMAX   <n< th=""><th>R1&gt;   ? }</th></n<>	R1>   ? }
関連コマンド	:SEGMents:T	OTalnum	
パラメータ	SETTOMIN	最初を指定します。	<b>D</b>
	SETTOMAX	最後を指定します。	
	<nr1></nr1>	1~29000 で直接排	旨定します。.
例	:SEGMents:S	AVe:SELect:STAR	et 2
	開始を2に設定します。.		
			Set →
:SEGMents:SAVe:SELect:END → Query			→ Query
説明	保存するセグス	<sup>く</sup> ントの開始番号を	指定します。
シンタックス	:SEGMents:S	AVe:SELect:END	
	{SETTOMIN	SETTOMAX   <n< th=""><th>R1&gt; ?}</th></n<>	R1> ?}
関連コマンド	:SEGMents:TOTalnum		
パラメータ	SETTOMIN	最初を指定します。	



	SETTOMAX	最後を指定します。
	<nr1></nr1>	1~29000 で直接指定します。.
例	:SEGMents:SA	AVe:SELect:END 10
	終了を10に設定します。	



## DVM コマンド

DVM コマンドは拡張アプリケーションのインストールが必要です。

D VIVI — ( ) 1 100 j.	AIR	7 3 2 0 7 7 7 7	777 ZIZ C 7 6
:C	OVM:SOUR	ce	242 243 243
:DVM:STATE			Set → Query
説明	DVM 動作	Fを設定します	
シンタックス	:DVM:ST	ATE {OFF   ON   ? }	
関連コマンド	:DVM:SO	URce ; :DVM:MODe	
パラメータ	OFF ON	オフにします。 オンにします。	
例	:DVM:ST/		
:DVM:SOURce			Set → Query
説明	DVM の浿	定するチャンネルを打	旨定します。
シンタックス	:DVM:SO	URce (CH1 CH2 CH	3 CH4 ?}
関連コマンド	:DVM:SOURce ; :DVM:MODe ; :DVM:STATE		
パラメータ	CH1~CH	4 チャンネルを指定し	ます。
例		URce CH1 レ1を設定します。	



:DVM:MODe		Set → Query		
説明	DVM の測定			
シンタックス	:DVM:MOD	е		
	{ACRMS D	{ACRMS DC DCRMS DUTY FREQuency ?}		
関連コマンド	:DVM:SOU	:DVM:SOURce ; :DVM:STATE		
パラメータ	ACRMS	AC RMS を測定します。		
	DC	DC を測定します。		
	DCRMS	DC RMS を測定します。		
	DUTY	Duty を測定します。		
	FREQuenc	y <sup>周波数を</sup> 設定します		
例	_	:DVM:MODe DUTY デューティーを測定します。		
	, – , ,			

:DVM:VALue		→(Query)		
説明	DVM の測定	DVM の測定値を返答します。.		
シンタックス	:DVM:VALue	:DVM:VALue?		
関連コマンド	:DVM:SOUF	:DVM:SOURce ; :DVM:STATE, :DVM:MODe		
戻り値	<nr3></nr3>	測定値を返答します。		
例	:DVM:VALue?			
	>8.410E-04			



## Go\_NoGo コマンド

Go-NoGo テストを使用する場合は先に条件の設定が必要です。 SCRIPT および TEMPLATE のコマンドを使用して条件を設定してください。

:GONogo:CLEar	245
:GONogo:EXECute	245
:GONogo:FUNCtion	245
:GONogo:NGCount	245
:GONogo:NGDefine	246
:GONogo:SOURce	246
:GONogo:VIOLation	246
:GONogo:SCRipt	247
:TEMPlate:MODe	247
:TEMPlate:MAXimum	247
:TEMPlate:MINimum	248
:TEMPlate:POSition:MAXimum	248
:TEMPlate:POSition:MINimum	248
:TEMPlate:SAVe:MAXimum	249
:TEMPlate:SAVe:MINimum	249
:TEMPlate:TOLerance	249
:TEMPlate:SAVe:AUTo	249



:GONogo:CLEar			Set →
説明	判定結果の	のカウンタをクリアします	۲.
シンタックス	:GONogo:	CLEar	
			Set →
:GONogo:EXECu	ute		→ Query
説明	判定の実行	うを設定します	
シンタックス	:GONogo:	EXECute {OFF ON ?]	}
パラメータ	OFF	判定なし	
	ON	判定あり	
例	:GONogo:	EXECute OFF	
	Go-NoGo	判定をオフにします。	
:GONogo:FUNCt	ion		Set →
:GONogo:FUNCt 説明		機能を初期化します。	
	Go-NoGo		
説明	Go-NoGo ます		
説明	Go-NoGo ます :GONogo:		
シンタックス	Go-NoGo ます :GONogo: unt		開始時に必ず実行し
説明 シンタックス :GONogo:NGCod	Go-NoGo ます :GONogo: unt 判定の回数	FUNCtion	開始時に必ず実行し
説明 シンタックス :GONogo:NGCou	Go-NoGo ます :GONogo: unt 判定の回数	FUNCtion 数を応答します。	開始時に必ず実行し — Query)
説明 シンタックス :GONogo:NGCou 説明 シンタックス	Go-NoGo ます :GONogo: unt 判定の回数 :GONogo: <string></string>	FUNCtion 数を応答します。 NGCount {?}	開始時に必ず実行し — Query)

25 回判定中 3 回 NoGo です。

そのまま継続します



#### Set :GONogo:NGDefine • Query 説明 NoGo の条件を指定します。 シンタックス :GONogo:NGDefine {EXITs|ENTers|?} パラメータ 範囲からはずれたときが NoGo となりま **EXITs** ENTers 範囲に入ったと気が NoGo となります。 例 :GONogo:NGDefine EXITs 範囲からはずれたときが NoGo となります。 Set → :GONogo:SOURce **♦** Query 判定を行うチャンネルを指定します。 説明 シンタックス :GONogo:SOURce {CH1|CH2|CH3|CH4|?} パラメータ CH1~CH4 例 :GONogo:SOURce CH1 CH1を判定に使用します。 Set )-:GONogo:VIOLation (Query 説明 NoGo 状態での動作を設定します。 シンタックス :GONogo:VIOLation {STOP|STOP Beep|CONTinue|CONTINUE Beep |?} 取込みを停止します パラメータ STOP

**CONTinue** 

:GONogo:VIOLation STOP 異常になると取込を停止します。

例



:GONogo:SCRipt	t		Set →
説明	Go-NoGo 判定のアプリを有効・無効にします。		
シンタックス	:GONogo:SCRipt {OFF   ON   ?}		}
パラメータ	ON	オンにします。	
	OFF	オフにします。	
例	:GONogo:S	SCRipt?	
	>ON 動作中です	o	
			Set →
:TEMPlate:MODe	e		→ Query
説明	判定のテン	プレート設定のモードを	と設定します。
シンタックス	:TEMPlate:	MODe{MAXimum MI	Nimum AUTO ?}
パラメータ	MAXimum	最大値の設定です。	
	MINimum	最小値の設定です。	
	AUTO	自動設定です。	
例	:TEMPlate:MODe AUTO		
	テンプレート	設定を自動にします。	
			Set →
:TEMPlate:MAXir	mum		→ Query
説明	最大値の波	形を設定します。(RE	F1、W1~W20)
シンタックス	:TEMPlate:MAXimum{REF1 W1~W20 ?}		
パラメータ	REF1	REF1 を指定します。	
	W1~W20	W1~W20 で指定しま <sup>っ</sup>	す。
例	:TEMPlate:	MAXimum REF1	
	REF1 を最	大波形とします。	



## :TEMPlate:MINimum



説明	最小値の波形を設定します。(REF2、W1~W20)		
シンタックス	:TEMPlate:MINimum{REF2 W1~W20 ?}		
パラメータ	REF2	REF2 を指定します・	
	W1~W20	W1~W20 で指定します。	
例	:TEMPlate:MINimum REF2 RFF2 を最小波形とします。		

#### :TEMPlate:POSition:MAXimum



説明	テンプレー	トの最大側のオフセットを設定します。		
シンタックス	:TEMPlate	:TEMPlate:POSition:MAXimum{NR2 ?}		
パラメータ	<nr2></nr2>	設定は-12.0~+12.0 div の範囲内です		
戻り値	<nr2></nr2>			
例	:TEMPlate	e:POSition:MAXimum 3.00		

#### :TEMPlate:POSition:MINimum



説明	テンプレートの最小側のオフセットを設定します
シンタックス	:TEMPlate:POSition:MAXimum{NR2 ?}
パラメータ	<nr2> 設定は-12.0 ~ +12.0 div の範囲内です</nr2>
戻り値	<nr2></nr2>
例	:TEMPlate:POSition:MINimum 3.00
	_

テンプレートの下方向の設定を3divにします。

テンプレートの上方向の設定を3divにします。



#### :TEMPlate:SAVe:MAXimum

Set )

説明 テンプレートへ最大値の波形を保存します

シンタックス :TEMPlate:SAVe:MAXimum

#### :TEMPlate:SAVe:MINimum



テンプレートへ最小値の波形を保存します 説明

シンタックス :TEMPlate:SAVe:MINimum



#### :TEMPlate:TOLerance

	OHERV
⇁	Query /

説明	判定の許	判定の許容値を%で設定します。		
シンタックス	:TEMPla	:TEMPlate:TOLerance{NR2 ?}		
パラメータ	<nr2></nr2>	<nr2> 許容値を 0.4 ~ 40 で設定します。</nr2>		
例	·TFMPla	:TEMPlate:TOLerance 10		

許容値を 10%とします。

#### :TEMPlate:SAVe:AUTo



説明	自動でテンプレートを保存します。
シンタックス	:TEMPlate:SAVe:AUTo

# データログコマンド

本コマンドはデータログアプリケーションが必要です。

:DATALOG:STATE	250
:DATALOG:SOURce	250
:DATALOG:SAVe	251
:DATALOG:INTerval	251
·DATALOG·DURation	251

# Set → Query

#### :DATALOG:STATE

説明	データログ動作の状態を設定します		
シンタックス	:DATALOG:STATE{OFF ON ?}		
関連コマンド	:DATALOG:SOURce :DATALOG:SAVe		
	:DATALOG:	INTerval :DATALOG:DURation	
パラメータ/	OFF	データログを終了します。	
戻り値	ON	データログを開始します。	
例	DATALOG:	STATE ON	

データログを開始します。

#### :DATALOG:SOURce



説明	データログを行うチャンネルを設定します。		
シンタックス	:DATALOG:S	OURce {CH1~CH4 all ?}	
関連コマンド	:DATALOG:STATE :DATALOG:SAVe		
	:DATALOG:IN	Terval:DATALOG:DURation	
パラメータ/ 戻り値	CH1~CH4	Channel 1~4. 表示中の全チャンネルをログします	



例:DATALOG:SOURce CH1 ch1をログします。

#### :DATALOG:SAVe



説明	ログ形式を選択します。		
シンタックス	:DATALOG:SAVe {IMAGe WAVEform ?}		
関連コマンド	:DATALOG:STATE :DATALOG:SOURce		
	:DATALOG:INTerval :DATALOG:DURation		
パラメータ	IMAGe 画面イメージで保存します		
/戻り値	波形データで保存時ます。 WAVEform		
例	:DATALOG:SAVe WAVEform		
	波形データでログします。		

#### :DATALOG:INTerval



説明	データログの間隔を設定します。		
シンタックス	:DATALOG:INTerval { <nr1> ?}</nr1>		
関連コマンド	:DATALOG:STATE :DATALOG:SOURce		
	:DATALOG:SAVe :DATALOG:DURation		
パラメータ/	<nr1></nr1>	間隔を秒で設定します。	
戻り値		2, 3, 4, 5, 10, 20, 30, 60, 120	
		イメージ保存時は5秒以上のみ	
例	:DATALOG:INTerval 2		
	間隔を2秒にします。		

#### :DATALOG:DURation



説明	データログの持続時間を設定します。.
シンタックス	:DATALOG:DURation { <nr1> ?}</nr1>



関連コマンド	:DATALOG:STATE :DATALOG:SOURce		
	:DATALC	G:SAVe :DATALOG:INTerval	
パラメータ/	<nr1></nr1>	データログの持続時間を分で設定します。	
戻り値		5, 10, 15, 20, 25, 30, 60, 90, 120, 150,	
		180, 210, 240, 270, 300, 330, 360, 390,	
		420, 450, 480, 510, 540, 570, 600, 1200,	
		1800, 2400, 3000, 3600, 4200, 4800,	
		5400, 6000	
例	:DATALOG:DURation 10		
	持続時間を10分にします。		

# リモートディスクコマンド

The remote disk commands are only available on 4 channel models.

:REMOTEDisk:IPADDress	.253
:REMOTEDisk:PATHName	.253
:REMOTEDisk:USERName	.254
:REMOTEDisk:PASSWord	.254
:REMOTEDisk:MOUNT	.254
·REMOTEDisk·ALITOMount	255

## :REMOTEDisk:IPADDress



説明	リモートディスクとして接続する機器の IP を設定します。		
シンタックス	:REMOTEDi	sk:IPADDress { <string> ?}</string>	
パラメータ/	<string></string>	IPv4 の形式の文字列となります。	
戻り値		"172.16.20.255" のようにダブルクォー テーションが前後に必要です。	
例	:REMOTEDisk:IPADDress "172.16.20.255"		
	リモートディスクに IPv4 の"172.16.20.255"の機器を 指定します。		
注意	接続先のフォルダ名は 7bitASCII でないと正しく表示・選択できません。		

#### :REMOTEDisk:PATHName



説明	リモートディスクの共有フォルダ名を指定します。
シンタックス	:REMOTEDisk:PATHName { <string> ?}</string>



	<string></string>	共有名の文字列を指定します。前後に ダブルクォーテーションが必要です。	
例	:REMOTEDisk:PATHName "share" share を共有フォルダに設定します。		

#### :REMOTEDisk:USERName



説明	共有フォルダのアクセスのためのユーザー名を指定 します。	
シンタックス	:REMOTEDisk:USERName { <string>   ? }</string>	
パラメータ/ 戻り値	<string> ユーザー名を文字列で指定します。ダブルクォーテーションが前後に必要です。</string>	
例	:REMOTEDisk:USERName "User"	
	ユーザー名を User に設定します。	
注意	共有フォルダにセキュリティが設定されていない場合 も指定してください。	

#### :REMOTEDisk:PASSWord



説明	共有フォル	共有フォルダのアクセスのパスワードを設定します。		
シンタックス	:REMOTE	:REMOTEDisk:PASSWord { <string>   ? }</string>		
パラメータ/ 戻り値	<string></string>	パスワードを文字列で指定します。ダブ ルクォーテーションが前後に必要です。		
例	:REMOTE	:REMOTEDisk:PASSWord "Password"		
	パスワード	パスワードに Password を指定します。		

#### :REMOTEDisk:MOUNT



説明	リモートディスクの接続をオン・オフします。		
シンタックス	:REMOTEDisk:MOUNT { OFF   ON   ? }		
パラメータ/	OFF 接続をオフします。		



戻り値	ON	接続をオンします。	
例	:REMOTEDisk:IPADDress "172.16.20.255"		
	:REMOTED	isk:PATHName "rem	ote_disk"
	:REMOTED	isk:USERName "gue	est"
	:REMOTED	isk:PASSWord "pass	sword"
	:REMOTED	isk:MOUNT ON	
	"\\172.16.20.255\remote_disk"の共有フォルダへユ		
	ーザー:guest、パスワード:password で接続します。		
	Set →		
:REMOTEDisk:A	UTOMount		<b>→</b> Query
説明	リモートディス	くつへの再接続を設定	します。
シンタックス	:REMOTEDisk:AUTOMount { OFF   ON   ? }		
パラメータ/	OFF	再接続しません。	
戻り値	ON	次に電源をオンした日スクに接続します。	時にもリモートディ
例	:REMOTED	isk:AUTOMount ON	

再接続をオンにします。

# 付録

# エラーメッセージ

説明

":SYSTem:ERRor?"コマンドは以下のエラーメッセージが返答されます。

 16490	
No	内容
0	エラーなし
-100	コマンドエラー
-101	無効な文字
-102	構文エラー
-103	無効なセパレータ
-104	データ型のエラー
-105	許可されていない GET
-108	許可されていないパラメータ
-109	パラメータの欠落
-110	コマンド・ヘッダ・エラー
-111	ヘッダ・セパレータエラー
-112	あまりに長い・ニーモニック
-113	未定義のヘッダ
-114	範囲外のヘッダサフィックス
-115	パラメータ数が違います
-120	数値データエラー



-121	番号に無効な文字があります
-123	指数が大きすぎます
-124	析数が多すぎます
-128	許可されていない数値データ
-130	接尾辞のエラー
-131	無効なサフィックス
-134	接尾辞が長すぎます
-138	接尾辞が許可されていません
-140	文字データエラー
-141	無効な文字データ
-144	文字データが長すぎます
-148	許可されていない文字データ
-150	文字列データの誤り
-151	無効な文字列データ
-158	許可されていない文字列データ
-160	ブロックデータエラー
-161	ブロックデータが無効です
-168	許可されていないブロックデータ
-170	式のエラー
-171	無効な式
-178	許可されていないデータ形式
-180	マクロエラー
-181	無効な外部のマクロ定義
-183	マクロ定義の中で無効な
-184	マクロのパラメータエラー
-200	実行エラー



-201	無効状態
-202	設定が失われました
-203	コマンドが実行できません
-210	トリガ・エラー
-211	トリガは無視されました
-212	Arm は無視されました
-213	初期化が無視されました
-214	トリガのデッドロック
-215	Arm デッドロック
-220	パラメータエラー
-221	設定の衝突
-222	範囲外データ
-223	データが多すぎる
-224	不正なパラメータ値
-225	メモリ不足
-226	違う長さの一覧表示
-230	破損または古いデータ
-231	疑わしいデータ
-232	無効なフォーマット
-233	無効なバージョン
-240	ハードウェアエラー
-241	ハードウェアがありません
-250	マスストレージエラー
-251	大容量記憶装置がありません
-252	ミッシング・メディア
-253	破損メディア



	-254	メディアフル
	-255	完全なディレクトリ
	-256	ファイル名が見つかりません
	-257	ファイル名の誤り
	-258	メディア保護された
	-260	式のエラー
	-261	式の算術エラー
	-270	マクロエラー
	-271	マクロの構文エラー
	-272	マクロの実行エラー
	-273	不正なマクロ・ラベル
	-274	マクロのパラメータエラー
	-275	マクロ定義が長すぎます
	-276	マクロの再帰エラー
	-277	許可されていないマクロの再定義
	-278	マクロのヘッダが見つかりません
	-280	プログラムエラー
	-281	プログラムを作成できません
	-282	不正プログラム名
	-283	不正な変数名
	-284	プログラムは、現在実行されています
	-285	プログラムの構文エラー
	-286	プログラム実行時のエラー
	-290	メモリ使用エラー
	-291	メモリ不足
	-292	参照された名前が存在しません



	-293	参照された名前が既に存在します
	-294	互換性のないタイプ
	-300	デバイス固有のエラー
	-310	システムエラー
	-311	メモリエラー
	-312	PUD メモリが失われた
	-313	校正メモリが失われた
	-314	セーブ/リコールメモリが失われた
	-315	コンフィギュレーションメモリが失われた
	-320	記憶障害
	-321	メモリ不足
	-330	セルフテストに失敗しました
	-340	キャリブレーションに失敗しました
	-350	キューがオーバーフローしました
	-360	通信エラー
	-361	プログラム・メッセージ内のパリティエラー
	-362	プログラム・メッセージ内のフレーミングエラー
	-363	入力バッファオーバーラン
	-365	タイムアウトエラー
	-400	クエリエラー
	-410	クエリが中断されました
	-420	クエリが閉じていません
	-430	クエリのデッドロックが発生しました
	-440	クエリが終了していません

#### お問い合わせ

製品についてのご質問等につきましては下記までお問い合わせください。

株式会社テクシオ・テクノロジー

本社: 〒222-0033 横浜市港北区新横浜 2-18-13

藤和不動産新横浜ビル 7F

[ HOME PAGE ] : <a href="http://www.instek.jp/">http://www.instek.jp/</a>

E-Mail: info@texio.co.jp

アフターサービスに関しては下記サービスセンターへ サービスセンター:

〒222-0033 横浜市港北区新横浜 2-18-13

藤和不動産新横浜ビル 8F

TEL. 045-620-2786 FAX.045-534-7183